

Pokerisäännöt

Versio 2.0 – 27.3.2019

Tässä oppaan osiossa kuvataan seuraavien pelimuotojen pokerisäännöt:

- [Cash Games](#)
- [Tournaments](#)

[Pokerikädet](#)- osiossa kuvataan pokerikäsiä arvojärjestys.

Käteispelit

Tässä oppaan osiossa kuvataan seuraavien käteispelityyppien pokerisäännöt:

- [Texas Hold'em](#)
- [Omaha](#)
- [Banzai](#) – Texas Hold'emin ja Omahan shallow stack -versio

Kaikkia näitä pelejä pelataan yhdellä korttipakalla. Korttipakka sekoitetaan jokaisen showdownin jälkeen.

Texas Hold'em

No Limit Texas Hold'em on tällä hetkellä maailman suosituin pokeriversio. Jokaisella pelaajalla on kaksi pimeää korttia (eli taskukorttia), jotka vain pelaaja itse voi nähdä. Käden pelaamisen aikana keskelle pöytää jaetaan yhteensä viisi avointa korttia. Kukin pelaaja näkee nämä kortit. Tavoitteena on muodostaa mahdollisimman hyvä viiden kortin pokerikäsi pelaajan kahdesta pimeästä ja viidestä avoimesta kortista.

Peliohjeet

Casinohuoneen pokeripelit pelataan kuuden pelaajan käteispelipöydissä. Käsien pelaaminen aloitetaan, kun pöytään on liittynyt vähintään kolme pelaajaa. Kaikki pelaajat eivät välttämättä pääse pelaamaan heti, jos uuden pöydän avaamiseen ei ole riittävästi odottavia pelaajia. Tällöin pelaaja asetetaan jonoon ja jonotustilanteesta ilmoitetaan pelaajalle. Pelaaja voi poistua jonoa halutessaan, mutta useimmiten odotusaika jonossa on vain muutaman sekunnin mittainen.

Satunnainen pelaaja arvotaan jakajan paikalle, jonka perusteella panostus- ja blind- järjestys määräytyy. Seuraavat kaksi pelaajaa jakajan paikasta myötöpäivään joutuvat panostamaan sokkona pienen blindin ja ison blindin eli kiinteät vakiopanokset.

Poikkeussääntö: Mikäli pöydässä on jäljellä vain kaksi pelaajaa (kaksintaistelutilanne), jakajan paikka maksaa pienen blindin ja toinen pelaaja ison blindin.

Jokaiselle pelaajalle jaetaan kaksi korttia.

Uusi pelaaja saa liittyä mukaan peliin, kun hän on ison blindin paikalla. Käden pelaaminen aloitetaan, kun pöydässä on vähintään kolme pelaajaa, jotka eivät ole tauolla. Poikkeussääntö: Jos edellinen käsi pelattiin kolmella tai useammalla pelaajalla, mutta seuraavassa kädessä jäljellä on enää kaksi pelaajaa, käsi pelataan kahdella pelaajalla. Tämän jälkeen seuraa ensimmäinen panostuskierros isoa blindin jälkeisestä pelaajasta alkaen myötöpäivään edeten.

Sen jälkeen jaetaan kolme avointa korttia. Tätä jakoa kutsutaan flopiksi ja sen jälkeen seuraa uusi panostuskierros (jakajan paikan jälkeisestä pelaajasta alkaen myötöpäivään. Järjestys on sama kaikilla seuraavillakin panostuskierroksilla). Seuraavaksi jaetaan neljäs avoin kortti. Tätä jakoa kutsutaan turniksi ja sitä seuraa uusi panostuskierros. Lopuksi jaetaan viimeinen eli viides avoin kortti. Tätä jakoa kutsutaan riveriksi ja sitä seuraa uusi panostuskierros ja showdown eli käsien paljastaminen.

Panostuskierros

Panostuskierroksen aikana jokainen yhä pelissä mukana oleva pelaaja, joka ei ole mennyt all in, saa toimia vähintään kerran. Ensimmäisenä toimiva pelaaja on ensimmäisellä panostuskierroksella (eli ennen floppia)

ison blindin jälkeinen pelaaja ja muilla panostuskierroksilla jakajan jälkeinen pelaaja myötöpävöön edeten.

Panostuskierroksella kukin pelaaja toimii ensin kerran. Jos joku pelaajista panostaa tai korottaa, panostuskierrosta jatketaan myötöpäivään niin kauan, kunnes kaikki pelissä edelleen mukana olevat pelaajat ovat joko maksaneet tehdyt panostukset ja korotukset tai foldanneet. Panostuskierroksen viimeisenä toimiva pelaaja on edellisen panostuksen tai korotuksen tehnyttä pelaaja edeltävä aktiivinen pelaaja (aktiivinen pelaaja on pelaaja, joka ei ole foldannut tai pistänyt kaikkea peliin).

Pelaaja voi tehdä omalla vuorollaan jonkin seuraavista toimista:

Fold eli kippaus

Pelaaja luovuttaa. Pelaaja ei enää osallistu jakoon, hänellä ei katsota enää olevan kortteja eikä hän voi voittaa mitään osaa potista tai tehdä mitään muita toimia.

Check eli sököty

Pelaaja jättää panostamatta omalla vuorollaan. Tämän voi tehdä vain, jos kukaan muukaan pelaaja ei ole panostanut kierroksella aiemmin. Poikkeussääntö: Ison blindin maksanut pelaaja voi checkata ensimmäisellä (eli floppia edeltävällä) panostuskierroksella, jos kukaan muu ei ole korottanut.

Call eli maksaminen

Pelaaja jatkaa käden pelaamista maksamalla aiempien pelaajien tekemät panostukset/ korotukset. Tämän voi tehdä vain, jos panostuskierroksella on panostettu tai korotettu aiemmin. Poikkeussääntö: Ensimmäisellä (eli floppia edeltävällä) panostuskierroksella pelaajat maksavat joka tapauksessa ison blindin, jos he haluavat jatkaa pelissä.

Bet tai raise eli panostus tai korottaminen

Nämä kaksi toimintoa tarkoittavat käytännössä samaa eli potin kasvattamista maksamalla siihen lisää rahaa. Panostuksesta puhutaan, kun kukaan muu pelaaja ei ole panostanut kierroksella aiemmin, ja korotuksesta, kun joku on panostanut aiemmin.

Pelaaja voi valita panoksen/korotuksen summan tietyin rajoituksin:

- Jos toinen pelaaja on panostanut tai korottanut aiemmin kierroksella, uuden panoksen on oltava vähintään tämän panostuksen/korotuksen suuruinen. Esimerkiksi jos ensimmäinen pelaaja panostaa 5 ja toinen korottaa panostamalla 15, seuraavan korotuksen on oltava vähintään 25, koska suurin edeltävä korotus oli vähintään 10.
- Panostuksen/korotuksen on oltava vähintään ison blindin suuruinen.
- Poikkeussääntö tähän on myöhemmin kuvattava all in -panostus.

All in eli kaikki peliin

Jos pelaajalla ei ole riittävästi rahaa pöydässä tehtyjen panostusten täyteen maksamiseen tai sääntöjen mukaiseen korotukseen, hän voi tehdä tämän erikoispanostuksen.

All iniin menevä pelaaja panostaa kaikki jäljellä olevat rahansa. Tämän jälkeen hän ei enää osallistu seuraaville panostuskierroksille, mutta hän pysyy mukana pelissä loppuun asti ja hän voi voittaa showdownissa potista panostaan vastaavan osuuden. Potti jaetaan tällöin pääpottiin (jonka kaikki pelissä mukana olevat pelaajat voivat voittaa) jaerisuuruisiin sivupotteihin (jotka all in -panostuksia enemmän panostaneet pelaajat voivat voittaa).

Oletetaan esimerkiksi, että A panostaa 1 000 ja B maksaa sen, mutta C:llä on jäljellä vain 100, joten hän menee all in. Tällöin pääpotti on 300, jonka voivat voittaa A, B ja C. Sivupotti on 1 800, jonka voi voittaa vain A tai B.

- Jos pelaajaa vastaan tehdään panostus tai korotus, joka on pelaajan jäljellä olevaa rahamäärää suurempi, pelaaja voi maksaa kaikilla jäljellä olevilla rahoillaan. Mikäli panostus tai korottaminen jatkuu tämän jälkeen, pelaajan katsotaan olevan all in
- Jos pelaaja panostaa kaikki jäljellä olevat rahansa ja se on sillä hetkellä laillinen panostus (eli vähintään vähimmäiskorotuksen suuruinen), hän voi tehdä panostuksen/korotuksen normaalisti. Mikäli panostus tai korottaminen jatkuu tämän jälkeen, pelaajan katsotaan olevan all in.
- Mikäli pelaajalla on riittävästi rahaa maksamiseen mutta ei laillisen vähimmäispanostuksen tai -korotuksen tekemiseen, hän voi silti mennä all in panostamalla/korottamalla kaikki jäljellä olevat rahansa. Tällainen korotus ei aloita uutta panostuskierrosta eli jos panostuskierroksella on toimimatta enää vain pelaajia, jotka eivät ole maksaneet all in -pelaajan korotusta, he voivat vain maksaa tai foldata mutta eivät korotata lisää. Oletetaan esimerkiksi, että A checkkaa, B tekee laillisen panostuksen, C maksaa sen ja D tekee vähimmäispanostusta pienemmän all in -panostuksen. Tällöin A:lla on kaikki normaalit toimintavaihtoehdot valittavanaan (koska hän ei ole vielä vastannut B:n "lailliseen" panostukseen), mutta jos A foldaa tai maksaa, B ja C voivat ainoastaan joko maksaa D:n panostuksen tai foldata.

Erikoistapaus

Mikäli kierroksella tehdään useita alimittaisia all in -panostuksia peräkkäin, kukaan ei maksa niiden välissä ja niiden summa on vähintään laillisen korotuksen vähimmäisvaatimuksen mukainen, viimeksi tehty alimittainen korotus avaa uuden panostuskierroksen. Oletetaan esimerkiksi, että A panostaa 10, B maksaa ja C tekee 18:n suuruisen all in -panostuksen. C:n korotus (8) on alle 10, joten se ei avaa uutta panostusta. Seuraavaksi kuitenkin myös D menee all-in korottamalla 25. Koska kukaan ei maksanut all in -korotusten välillä ja niiden kokonaissumma (8+7) ylittää vähimmäiskorotuksen 10, D:n korotus avaa panostuksen ja sekä A että B voivat halutessaan korottaa omilla vuoroillaan.

Showdown

Viimeisen (eli riverin jälkeisen) panostuskierroksen jälkeen vielä mukana olevat pelaajat (eli all iniin menneet sekä kaikki panostukset ja korotukset maksaneet pelaajat) paljastavat pimeät korttinsa ja paras pokerikäsi voittaa. Pääpotti ja sivupotit jaetaan erikseen. Kunkin potin saa se pelaaja, jolla on paras pokerikäsi potissa mukana olevista pelaajista. Usealla pelaajalla voi olla sama viiden kortin pokerikäsi. Jos usealla pelaajalla on sama paras pokerikäsi, potti jaetaan tasan näiden pelaajien kesken. Mikäli pottia ei pystytä jakamaan sentilleen tasan, ylijääneet sentit jaetaan järjestyksessä myötäpäivään jakajasta seuraavasta pelaajasta alkaen.

Paras viiden kortin pokerikäsi muodostetaan seitsemästä kortista (eli kunkin pelaajan kahdesta pimeästä kortista ja viidestä avoimesta kortista) ja siihen voidaan lukea mikä tahansa määrä pimeistä korteista (0, 1 tai 2).

[Pokerikädet](#)- osiossa kuvataan pokerikäsien arvojärjestys.

Tauon pitäminen

Jos pelaaja haluaa pitää tauon pelaamisesta, hän voi aktivoida taukotilan. Taukotilassa pelaaja säilyttää paikkansa pöydässä, mutta hänelle ei jaeta kortteja eikä hänen tarvitse maksaa blindeja. Pelaaja voi pitää taukotilan päällä siihen asti, kunnes hän päättää palata mukaan peliin.

Jos pelaaja kuitenkin pysyy taukotilassa yli 10 minuuttia, hänet poistetaan pöydästä ja palautetaan aulaan.

Jos pelaajalta jää väliin blindin maksaminen tauon aikana, hän voi palata peliin vasta sillä vuorolla, jolla hänellä on ison blindin maksuvuoro.

Ongelmatilanteet

Jos pelaajan yhteys pelipalvelimeen katkeaa, kun on pelaajan vuoro toimia, palvelin odottaa pelaajan uudelleenyhdistämistä ensin normaalin mietintäajan ja sen jälkeen ylimääräiset 20 sekuntia. Mikäli pelaaja ei ole saanut muodostettua yhteyttä uudelleen tähän mennessä, pelipäätös tehdään automaattisesti pelaajan puolesta. Automaattinen päätös on aina check, jos se on mahdollista. Muutoin päätös on foldaus. Käden päätteeksi pelaaja asetetaan taukotilaan.

Siinä epätodennäköisessä tilanteessa, että palvelinvirhe estää käden pelaamisen loppuun, käsi peruutetaan ja kaikki panokset palautetaan pelaajille. Keskenkäynteisten pelien panokset, joista pelaaja ei ole tehnyt päätöstä ja joita ei ole ratkaistu, mitätöidään 90 päivän kuluttua, jolloin panokset katsotaan menetetyiksi ja ohjataan hyväntekeväisyyteen.

Omaha

Omaha on vastaava avoimilla korteilla pelattava pokeripeli kuin Texas Hold'em. Ero on se, että kullekin pelaajalle jaetaan neljä pimeää korttia ja pelaajan on käytettävä täsmälleen kahta pimeistä korteistaan pokerikädessään. Käden pelaamisen aikana keskelle pöytää jaetaan yhteensä viisi avointa korttia. Kukin pelaaja näkee nämä kortit. Tavoitteena on muodostaa mahdollisimman hyväviiden kortin pokerikäsi kahdesta pelaajan pimeästä ja kolmesta avoimesta kortista.

Omaha Pot Limit on jännittävä pokeripelimuoto, joka on kasvattanut suosiotaan viime vuosien aikana. Pelin nopea tempo ja isot pottikoot ovat tehneet siitä on erityisen suosittua Euroopassa, jossa se on ylivoimaisesti toiseksi suosituin pokeripeli Texas Hold'em No Limitin jälkeen.

Peliohjeet

Casinohuoneen pokeripelit pelataan kuuden pelaajan käteispelipöydissä. Käsien pelaaminen aloitetaan, kun pöytään on liittynyt vähintään kolme pelaajaa.

Kaikki pelaajat eivät välttämättä pääse pelaamaan heti, jos uuden pöydän avaamiseen ei ole riittävästi odottavia pelaajia. Tällöin pelaaja asetetaan jonoon ja jonotustilanteesta ilmoitetaan pelaajalle. Pelaaja voi poistua jonoa halutessaan, mutta useimmiten odotusaika jonossa on vain muutaman sekunnin mittainen.

Satunnainen pelaaja arvotaan jakajan paikalle, jonka perusteella panostus- ja blind- järjestys määräytyy. Seuraavat kaksi pelaajaa jakajan paikasta myötäpäivään joutuvat panostamaan sokkona pienen blindin ja ison blindin eli kiinteät vakiopanokset. Poikkeussääntö: Mikäli pöydässä on jäljellä vain kaksi pelaajaa (kaksintaistelutilanne), jakajan paikka maksaa pienen blindin ja toinen pelaaja ison blindin.

Jokaiselle pelaajalle jaetaan neljä korttia.

Uusi pelaaja saa liittyä mukaan peliin, kun hän on ison blindin paikalla. Käden pelaaminen aloitetaan, kun pöydässä on vähintään kolme pelaajaa, jotka eivät ole tauolla. Poikkeussääntö: Jos edellinen käsi pelattiin kolmella tai useammalla pelaajalla, mutta seuraavassa kädessä jäljellä on enää kaksi pelaajaa, käsi pelataan kahdella pelaajalla.

Tämän jälkeen seuraa ensimmäinen panostuskierron isoa blindin jälkeisestä pelaajasta alkaen myötäpäivään edeten. Sen jälkeen jaetaan kolme avointa korttia. Tätä jakoa kutsutaan flopiksi ja sen jälkeen seuraa uusi panostuskierron (jakajan paikan jälkeisestä pelaajasta alkaen myötäpäivään. Järjestys on sama kaikilla seuraavillakin panostuskiirroksilla). Seuraavaksi jaetaan neljäs avoin kortti. Tätä jakoa kutsutaan turniksi ja sitä seuraa uusi panostuskierron. Lopuksi jaetaan viimeinen eli viides avoin kortti. Tätä jakoa kutsutaan riveriksi ja sitä seuraa uusi panostuskierron ja showdown eli käsien paljastaminen.

Panostuskierron

Panostuskierron aikana jokainen yhä pelissä mukana oleva pelaaja, joka ei ole mennyt all in, saa toimia vähintään kerran. Ensimmäisenä toimiva pelaaja on ensimmäisellä panostuskiirroksella (eli ennen floppia) ison blindin jälkeinen pelaaja ja muilla panostuskiirroksilla jakajan jälkeinen pelaaja myötäpäivään edeten.

Panostuskiirroksella kukin pelaaja toimii ensin kerran. Jos joku pelaajista panostaa tai korottaa, panostuskiirrosta jatketaan myötäpäivään niin kauan, kunnes kaikki pelissä edelleen mukana olevat pelaajat ovat joko maksaneet tehdyt panostukset ja korotukset tai foldanneet. Panostuskierron viimeisenä toimiva pelaaja on edellisen panostuksen tai korotuksen tehnyttä pelaaja edeltävä aktiivinen pelaaja (aktiivinen pelaaja on pelaaja, joka ei ole foldannut tai pistänyt kaikkea peliin).

Pelaaja voi tehdä omalla vuorollaan jonkin seuraavista toimista:

Fold eli kippaus

Pelaaja luovuttaa. Pelaaja ei enää osallistu jakoon, hänellä ei katsota enää olevan kortteja eikä hän voi voittaa mitään osaa potista tai tehdä mitään muita toimia.

Check eli sököty

Pelaaja jättää panostamatta omalla vuorollaan. Tämän voi tehdä vain, jos kukaan muukaan pelaaja ei ole panostanut kiirroksella aiemmin. Poikkeussääntö: Ison blindin maksanut pelaaja voi checkata ensimmäisellä (eli floppia edeltävällä) panostuskiirroksella, jos kukaan muu ei ole korottanut.

Call eli maksaminen

Pelaaja jatkaa käden pelaamista maksamalla aiempien pelaajien tekemät panostukset/ korotukset. Tämän voi tehdä vain, jos panostuskiirroksella on panostettu tai korotettu aiemmin. Poikkeussääntö: Ensimmäisellä (eli floppia edeltävällä) panostuskiirroksella pelaajat maksavat joka tapauksessa ison blindin, jos he haluavat jatkaa pelissä.

Bet tai raise eli panostus tai korottaminen

Nämä kaksi toimintoa tarkoittavat käytännössä samaa eli potin kasvattamista maksamalla siihen lisää rahaa. Panostuksesta puhutaan, kun kukaan muu pelaaja ei ole panostanut kierroksella aiemmin, ja korotuksesta, kun joku on panostanut aiemmin.

Pelaaja voi valita panoksen/korotuksen summan tietyin rajoituksin:

- Jos toinen pelaaja on panostanut tai korottanut aiemmin kierroksella, uuden panoksen on oltava vähintään tämän panostuksen/korotuksen suuruinen. Esimerkiksi jos ensimmäinen pelaaja panostaa 5 ja toinen korottaa panostamalla 15, seuraavan korotuksen on oltava vähintään 25, koska suurin edeltävä korotus oli vähintään 10.
- Panostuksen/korotuksen on oltava vähintään ison blindin suuruinen.
- Poikkeussääntö tähän on myöhemmin kuvattava all in -panostus.

All in eli kaikki peliin

Jos pelaajalla ei ole riittävästi rahaa pöydässä tehtyjen panostusten täyteen maksamiseen tai sääntöjen mukaiseen korotukseen, hän voi tehdä tämän erikoispanostuksen.

All iniin menevä pelaaja panostaa kaikki jäljellä olevat rahansa. Tämän jälkeen hän ei enää osallistu seuraaville panostuskierroksille, mutta hän pysyy mukana pelissä loppuun asti ja hän voi voittaa showdownissa potista panostaan vastaavan osuuden. Potti jaetaan tällöin pääpottiin (jonka kaikki pelissä mukana olevat pelaajat voivat voittaa) jaerisuuruisiin sivupotteihin (jotka all in -panostuksia enemmän panostaneet pelaajat voivat voittaa).

Oletetaan esimerkiksi, että A panostaa 1 000 ja B maksaa sen, mutta C:llä on jäljellä vain 100, joten hän menee all in. Tällöin pääpotti on 300, jonka voivat voittaa A, B ja C. Sivupotti on 1 800, jonka voi voittaa vain A tai B.

- Jos pelaajaa vastaan tehdään panostus tai korotus, joka on pelaajan jäljellä olevaa rahamäärää suurempi, pelaaja voi maksaa kaikilla jäljellä olevilla rahoillaan. Mikäli panostus tai korottaminen jatkuu tämän jälkeen, pelaajan katsotaan olevan all in Jos pelaaja panostaa kaikki jäljellä olevat rahansa ja se on sillä hetkellä laillinen panostus (eli vähintään vähimmäiskorotuksen suuruinen), hän voi tehdä panostuksen/ korotuksen normaalisti. Mikäli panostus tai korottaminen jatkuu tämän jälkeen, pelaajan katsotaan olevan all in.
- Mikäli pelaajalla on riittävästi rahaa maksamiseen mutta ei laillisen vähimmäispanostuksen tai - korotuksen tekemiseen, hän voi silti mennä all in panostamalla/korottamalla kaikki jäljellä olevat rahansa. Tällainen korotus ei aloita uutta panostuskierrosta eli jos panostuskierroksella on toimimatta enää vain pelaajia, jotka eivät ole maksaneet all in - pelaajan korotusta, he voivat vain maksaa tai foldata mutta eivät korotaa lisää. Oletetaan esimerkiksi, että A checkkaa, B tekee laillisen panostuksen, C maksaa sen ja D tekee

vähimmäispanostusta pienemmän all in - panostuksen. Tällöin A:lla on kaikki normaalit toimintavaihtoehdot valittavanaan (koska hän ei ole vielä vastannut B:n "lailliseen" panostukseen), mutta jos A foldaa tai maksaa, B ja C voivat ainoastaan joko maksaa D:n panostuksen tai foldata.

Erikoistapaus

Mikäli kierroksella tehdään useita alimittaisia all in -panostuksia peräkkäin, kukaan ei maksa niiden välissä ja niiden summa on vähintään laillisen korotuksen vähimmäisvaatimuksen mukainen, viimeksi tehty alimittainen korotus avaa uuden panostuskierroksen. Oletetaan esimerkiksi, että A panostaa 10, B maksaa ja C tekee 18:n suuruisen all in -panostuksen. C:n korotus (8) on alle 10, joten se ei avaa uutta panostusta. Seuraavaksi kuitenkin myös D menee all-in korottamalla 25. Koska kukaan ei maksanut all in -korotusten välillä ja niiden kokonaissumma (8+7) ylittää vähimmäiskorotuksen 10, D:n korotus avaa panostuksen ja sekä A että B voivat halutessaan korottaa omilla vuoroillaan.

Showdown

Viimeisen (eli riverin jälkeisen) panostuskierroksen jälkeen vielä mukana olevat pelaajat (eli all iniin menneet sekä kaikki panostukset ja korotukset maksaneet pelaajat) paljastavat pimeät korttinsa ja paras pokerikäsi voittaa. Pääpotti ja sivupotit jaetaan erikseen. Kunkin potin saa se pelaaja, jolla on paras pokerikäsi potissa mukana olevista pelaajista. Usealla pelaajalla voi olla sama viiden kortin pokerikäsi. Jos usealla pelaajalla on sama paras pokerikäsi, potti jaetaan tasan näiden pelaajien kesken. Mikäli pottia ei pystytä jakamaan sentilleen tasan, ylijääneet sentit jaetaan järjestyksessä myötöpäivään jakajasta seuraavasta pelaajasta alkaen.

Pelaajan paras viiden kortin pokerikäsi muodostetaan täsmälleen kahdesta pelaajan neljästä pimeästä kortista ja kolmesta jaetusta viidestä avoimesta kortista.

[Pokerikädet](#)- osiossa kuvataan pokerikäsien arvojärjestys.

Yleiset virheet Omaha-käsien tulkitsemisessa

Omaha-pelimuodossa on tietyn tyyppisiä käsiä, jotka paljon [Texas Hold'emiä](#) mutta vähän Omahaa pelanneet pelaajat usein tulkitsevat väärin. Yleensä tämä johtuu siitä, että pelaaja yrittää käyttää parhaan käden muodostamiseen vain yhtä omista pimeistä korteistaan. Seuraavassa on kaksi varoittavaa esimerkkiä virhetulkinnoista:

Pelaajan käsi: A♣ K♦ T♦ 8♥ Avoimet kortit: K♣
9♣ 6♣ 6♥ Q♣

Uudet pelaajat tulkitsevat usein, että heillä on väri, mutta näin ei ole, koska pelaajan on käytettävä täsmälleen kaksi pimeistä korteistaan pokerikäden muodostamiseen. Paras mahdollinen pokerikäsi näistä korteista on K♦ K♣ 6♣ 6♥ A♣.

Pelaajan käsi: T♥ 9♥ 7♣ 6♣ Avoimet kortit: K♣
K♣ T♣ T♦ 5♦

Uudet pelaajat tulkitsevat usein, että heillä on täyskäsi, mutta todellisuudessa paras pokerikäsi kahta omaa pimeää korttia käyttämällä on kolme samaa: T♥ T♣ T♦ K♣ 9♥

Tauon pitäminen

Jos pelaaja haluaa pitää tauon pelaamisesta, hän voi aktivoida taukotilan. Taukotilassa pelaaja säilyttää paikkansa pöydässä, mutta hänelle ei jaeta kortteja eikä hänen tarvitse maksaa blindeja. Pelaaja voi pitää taukotilan päällä siihen asti, kunnes hän päättää palata mukaan peliin.

Jos pelaaja kuitenkin pysyy taukotilassa yli 10 minuuttia, hänet poistetaan pöydästä ja palautetaan aulaan.

Jos pelaajalta jää väliin blindin maksaminen tauon aikana, hän voi palata peliin vasta sillä vuorolla, jolla hänellä on ison blindin maksuvuoro.

Ongelmatilanteet

Jos pelaajan yhteys pelipalvelimeen katkeaa, kun on pelaajan vuoro toimia, palvelin odottaa pelaajan uudelleen yhdistämistä ensin normaalin mietintäajan ja sen jälkeen ylimääräiset 20 sekuntia. Mikäli pelaaja ei ole saanut muodostettua yhteyttä uudelleen tähän mennessä, pelipäätös tehdään automaattisesti pelaajan puolesta.

Automaattinen päätös on aina check, jos se on mahdollista. Muutoin päätös on foldaus. Käden päätteeksi pelaaja asetetaan taukotilaan.

Siinä epätodennäköisessä tilanteessä, että palvelinvirhe estää käden pelaamisen loppuun, käsi peruutetaan ja kaikki panokset palautetaan pelaajille. Keskenräisten pelien panokset, joista pelaaja ei ole tehnyt päätöstä ja joita ei ole ratkaistu, mitätöidään 90 päivän kuluttua, jolloin panokset katsotaan menetetyiksi ja ohjataan hyväntekeväisyyteen.

Banzai

Banzai on Texas Hold'emin ja Omahan peliversio. Sen säännöt ovat samat kuin näissä peleissä tietyillä eroilla.

Pelaajalla saa pöytään liittyessään olla pelimerkkejä enintään 10 kertaa ison blindin summa. Kun pelaaja tekee lisäoston tai täydentää pelimerkkejään, hänen pelimerkkiensä summa ei saa olla suurempi kuin 10 kertaa iso blind. Pelaaja voi pelata enintään kahdessa Banzai-pöydässä samalla aloituspinolla.

Jos pelaaja pinon suuruus on hänen pöydästä poistuessaan suurempi kuin 10 kertaa iso blind, hänen on liityttävä peliin tällä samalla pinolla, jos hän avaa uuden pöydän 30 minuutin kuluessa. Pelin luonteen takia pidätämme oikeuden sulkea pelaaja Banzai-peleistä oman harkintamme mukaan, mikäli uskomme pelaajan pelaavan epäeettisesti.

Käteispelisäännöt

Yleistä

1. Casinohuone asettaa päätöksenteossaan aina etusijalle pelin edun ja reiluuden. Epätavallisissa olosuhteissa saattaa ajoittain käydä niin, että reiluuden perusteella tehdyt päätökset ohittavat tekniset säännöt.
2. Pöydät jaetaan satunnaisesti, mutta satunnaisarvonta painottaa pöytiä, joissa pelaaja on pelannut aiemmin, ja pöytiä, joissa on vähiten pelaajia.
3. Jakajan paikka arvotaan satunnaisesti uuden pöydän ensimmäisessä käteispelikädessä.
4. Ison blindin maksaa seuraava pelaaja myötäpäivään edellisen käden ison blindin maksaneesta pelaajasta. Jos edellisen käden ison blindin maksaja on yhä pöydässä, hän maksaa pienen blindin. Jakajan paikka siirtyy edellisen käden jakajan paikalle olleen pelaajan jälkeiselle pelaajalle (yleensä tämä on edellisen käden pienen blindin maksanut pelaaja).
5. Jos kortit jaetaan vain kahdelle pelaajalle, pienen blindin maksaja on jakaja.

6. Korotusten määrää ei ole rajoitettu.

Tauon pitäminen

7. Yleinen taukotila aktivoituu, jos pelaat useaa käteispeliä samanaikaisesti, ja siirryt taukotilaan

yhdessä näistä peleistä. Kun aloitat tauon seuraavassa pelissä, tauko alkaa muissa pöydissä kunkin pöydän seuraavasta kädestä alkaen ellei kyseessä ole kohdassa 8 mukainen tilanne.

8. Valitsemalla seuraavan ison blindin jätettäväksi väliin voit määrittää, että haluat siirtyä taukotilaan seuraavan kerran, kun sinulla olisi ison blindin maksuvuoro. Jos pelaat useassa pöydässä, siirryt taukotilaan kaikissa niissä, kun peli etenee ison blindin maksuvuoroosi.
9. Yleisen taukotilan aktivoimisen jälkeen sinulla on 500 sekuntia aikaa palata pöytiin. Jos et palaa tässä ajassa, sinut poistetaan kaikista näistä peleistä.

Aikapankki ja yhteyskatkot

10. Mikäli yhteytesi katkeaa, sinulla on 30 sekuntia aikaa palata pelaamaan käynnissä olevaa kättä. Sinulla on jokaisen käden alkaessa vähintään 10 sekuntia aikapankissa. Aikapankki kasvaa 0.25 sekunnilla jokaista pelaamasi kättä kohti. Aikapankkisi voi olla aikaa 10–30 sekuntia. Aikapankki ei ole yleinen vaan pöytäkohtainen eli sinulla on oma aikapankki kussakin pöydässä, jossa pelaat.

Epäeettinen peli

11. Pokeri ei ole joukkue- vaan yksilöpelii. Kaikenlainen toiminta tai chat-viestintä, jonka tarkoituksena on auttaa toista pelaajaa, katsotaan epäeettiseksi ja on kiellettyä.
12. Epäeettinen pelaaminen, kuten "soft play" (pelaaminen vähemmän aggressiivisesti tiettyä pelikumppania vastaan) ja pelimerkkien tahallinen häviäminen tietyille pelaajalle, voi johtaa rangaistuksiin, kuten varojen pidättämiseen sääntöjä rikkoneen pelaajan tililtä tai tilin sulkemiseen.
13. Pidätämme oikeuden kerätä, käsitellä ja tallentaa sekä tietokannoissamme olevia tietoja että tietoja pelaamistavoistasi, henkilöllisyydestä, varojen talletustavoistasi ja muista sellaisista seikoista, jotka auttavat ehkäisemään petoksia, salaisia sopimuksia ja muuta vastaavaa epäasiallista käytöstä.
14. Casinohuone varmistaa peliensä loukkaamattomuuden valvomalla pelaamista säännöllisesti ja etsimällä sääntöjen rikkojia. Pelaajan voitot voidaan pidättää siihen asti, kunnes pelitapahtumat on arvioitu.
15. Kaikenlaisten automaattisen pelimekanismien ja tekoälyratkaisujen, kuten esimerkiksi "robottien", käyttö on kiellettyä etkä saa pelata Casinohuoneen

pokeripelejä muutoin kuin henkilökohtaisesti ohjelmiston kautta sen käyttötarkoituksen mukaisesti.

16. Pidätämme oikeuden oman harkintamme mukaan käyttää kielletyt ohjelmat tunnistavia ja niiden käytön estäviä menetelmiä, kuten esimerkiksi käsien seuranta-, heijastusnäyttö- ja näyttökuvankaappaustekniikoita. Näihin tekniikoihin voi liittyä esimerkiksi sen laitteen käynnissä olevien ohjelmien tutkiminen, jolla pelaaja käyttää Casinuhuoneen pokeriohjelmistoa.

17. Et saa yrittää ohittaa, häiritä tai estää tällaisia tekniikoita mitenkään, kuten esimerkiksi käyttämällä ulkoisia ohjelmia, jotka ohittavat, peittävät tai estävät tällaiset tekniikat tai häiritsevät niiden käyttöä. Kaikki yritykset rajoittaa Casinuhuoneen pokeriohjelmiston toimintaa tällä tavoin antavat Casinuhuoneelle oikeuden välittömästi keskeyttää Casinuhuoneen palvelujen tarjoaminen sinulle tai estää ne sinulta.

Vilpillinen toiminta

18. Mikäli pelaaja toimii vilpillisesti, epärehellisesti, laittomasti tai epäasiallisesti tai yrittää toimia näin pelaamalla epäeettisesti, käyttämällä muita pelin manipulointimenetelmiä tai automaattisia pelimekanismeja, häviämällä pelimerkkejä tahallaan muille pelaajille, tekemällä salaisia sopimuksia muiden pelaajien kanssa tai tekemällä petollisia maksuja esimerkiksi käyttämällä varastettua luottokortteja, tekemällä vilpillisiä maksunpalautuksia tai pesemällä rahaa, Casinuhuone ryhtyy asianmukaisiin, tarpeellisiksi katsomiinsa toimiin. Casinuhuone voi esimerkiksi
 - 18.1. pidättää varoja pelaajan tililtä
 - 18.2. sulkea tai lopettaa pelaajan tilin käyttöehtorikkomuksen takia
 - 18.3. luovuttaa rahoituslaitoksille, asianmukaisille viranomaisille tai Casinuhuoneen ulkoisille kumppaneille tietoja (mukaan lukien pelaajan henkilötiedot), joilla voidaan estää petoksen toteutuminen ja taata Casinuhuoneen pokeripelien turvallisuus
 - 18.4. ryhtyä oikeustoimiin pelaajaa vastaan.
19. Salainen sopimus on tilanne, jossa kaksi tai useampi pelaaja yrittää hankkia epäreilua etua jakamalla tietoa korteistaan tai muista pokeripöytään liittyvistä seikoista. Kaikki pelaajat, jotka tekevät tai yrittävät tehdä salaisia sopimuksia muiden pelaajien kanssa Casinuhuoneen pokeripeleissä, suljetaan ulos Casinuhuoneen pokeripeleistä ja muista niihin liittyvistä Casinuhuoneen palveluista. Lisäksi pelaajien tilien käyttö voidaan estää tai ne voidaan sulkea.
20. Tutkimme parhaan kykymme mukaan kaikki valitukset epäillyistä pelaajien välisistä salaisista sopimuksista.
21. Emme ole vastuussa mistään tappioista, joita salaiset sopimukset tai muu laitton toiminta aiheuttavat sinulle tai muille pelaajille, eikä meillä ole velvollisuutta ryhtyä mihinkään toimiin epäiltyjä salaisia sopimuksia vastaan.

Pelimerkkien tahallinen häviäminen

22. Pelimerkkien tahallisella häviämällä tarkoitetaan sitä, että pelaaja häviää käden tahallaan tarkoituksena siirtää pelimerkkejään haluamalleen pelaajalle. Kaikki pelimerkkien tahalliseen häviämiseen osallistuvat tai sitä yrittävät pelaajat, myös pelimerkkejä näin saavat pelaajat, voidaan sulkea pelistä tutkimusten ajaksi tai heille voidaan antaa pysyvä Casinohuoneen palvelujen käyttökielto. Casinohuoneella ei ole tällaisessa tilanteessa mitään velvollisuuksia palauttaa mitään varoja pelaajalle.

Palvelinongelmat

23. Jos palvelin kaatuu, kaikissa pöydissä käynnissä olevat kädet palautetaan jakamalla kädet uudelleen. Kunkin pelaajan pelimerkkimäärät palautetaan käden aloitustilanteen mukaiseksi.

Sääntöihin perehtyminen ja niiden noudattaminen

24. Käteispelikäden pelaaminen on osoitus siitä, että pelaajat on lukenut kaikki säännöt, ymmärtänyt ne ja hyväksyy ne. Casinohuone pidättää oikeuden muuttaa sääntöjä siitä etukäteen ilmoittamatta.

Turnausten säännöt

Tässä oppaan osiossa kuvataan turnausten säännöt ja tyypit.

Tässä kuvattujen turnaussääntöjen tarkoituksena on täydentää käyttöehtoja, ei korvata niitä. Jos turnaussääntöjen ja käyttöehtojen välillä ilmenee ristiriitaisuuksia, ensisijaisesti sovelletaan käyttöehtoja.

Yleistä

25. Casinohuone asettaa päätöksenteossaan aina etusijalle pelin edun ja reiluuden. Epätavallisissa olosuhteissa saattaa ajoittain käydä niin, että reiluuden perusteella tehdyt päätökset ohittavat tekniset säännöt.
26. Kaikki turnaukset alkavat täsmälleen turnauksen aulassa ilmoitettuna ajankohtana. Casinohuone pidättää oikeuden siirtää turnausta myöhemmäksi tai perua turnauksen ilman ennakkoilmoitusta.
27. Tärkeää tietoa kustakin turnauksesta ja sen blindirakenteesta, kierrosten pituudesta, lisäostoista ja tauoista on kunkin turnauksen aulassa. Casinohuone pidättää oikeuden muuttaa minkä tahansa turnauksen lähtökohtia milloin tahansa ilman erillistä ilmoitusta.
28. Paikat jaetaan sattumanvaraisesti. Paikkoja ei saa vaihtaa. Jos pelaaja rekisteröityy turnaukseen mutta ei ole kirjautuneena sisään turnauksen alkamishetkellä, hänelle määritetään paikka pöydästä automaattisesti. Kyseisen pelaajan blindit maksetaan ja hänen kätensä checkataan tai foldataan automaattisesti siihen asti, kun pelaajan pelimerkit loppuvat tai pelaaja kirjautuu sisään ja alkaa pelata.
29. Pelin aloittavaksi jakajan paikaksi nimetään viimeksi jaettu paikka.
30. Korotusten määrää ei ole rajoitettu.
31. Palkintoja jaetaan kunkin turnauksen aulassa ilmoitettujen tietojen mukaisesti lukuun ottamatta tilanteita, joissa turnaus perutaan (ks. Casinohuoneen [turnausten peruuttamista koskeva käytäntö](#)). Käytettävän palkintorakenteen valintaan vaikuttavat useat tekijät, kuten osallistujien määrä ja pöytäkohtainen pelaajien määrä. Lopullinen palkintorakenne päätetään vasta rekisteröitymisajan päätyttyä.
32. Myöhäinen rekisteröityminen: Myöhäinen rekisteröityminen on mahdollista useimmissa turnauksissa. Myöhäisen rekisteröitymisen määräaika vaihtelee, mutta se näkyy aina turnauksen aulan Turnauksen tiedot -valintaikkunassa. Myöhäisen rekisteröitymisen määräaika ilmoitetaan turnauksen tasoina.

Jos aulassa esimerkiksi ilmoitetaan myöhäisen rekisteröitymisen olevan mahdollista tasolle

neljä asti, myöhäinen rekisteröityminen sulkeutuu turnauksen neljännen tason päätyttyä. Myöhäinen rekisteröityminen voi sulkeutua etuajassa, mikäli pelaajia on pudonnut turnauksesta niin paljon, että kaikki jäljellä olevat pelaajat mahtuvat palkintosijoille. Huomaa, että turnauksen aulassa määritettyjen sääntöjen mukaan pelaaja saa osallistua tiettyyn turnaukseen vain kerran, ellei uudelleen osallistumista ole sallittu.

Sama pelaaja ei saa osallistua monta kertaa samaan turnaukseen käyttämällä eri tilejä. Tällainen toiminta voi johtaa rangaistukseen, kuten varoituksen antamiseen, pelaajan diskvalifiointiin turnauksesta (minkä lisäksi pelaaja saattaa menettää saamansa voitot osittain tai kokonaan) tai pelikieltoon Casinuhuoneella.

33. Rekisteröitymisen peruminen: Useimmissa turnauksissa rekisteröitymisen voi perua vielä muutamaa minuuttia ennen tapahtuman alkua. Kunkin turnauksen rekisteröitymisen perumisen määräaika on Turnauksen tiedot -valintaikkunassa, ja se saattaa vaihdella tapahtuman mukaan.

Turnausmaksu hyvitetään pelaajalle samalla maksutavalla, jota hän on käyttänyt rekisteröityessään (eli käteisenä tai turnauslippuna). Jos pelaaja on voittanut paikkansa satelliittiturnauksen kautta, hän voi perua rekisteröitymisensä, mikäli se on tapahtumassa sallittua. Vastineena paikastaan hän saa turnauslipun.

Huomaa, että jotkin satelliitit päättyvät päätturnauksen alettua mutta päätturnauksen pidennetyin rekisteröitymisjakson aikana. Tällaisissa tilanteissa satelliitin voittajille määritetään suoraan paikka päätapahtumaan satelliitin päättyttyä.

34. Rekisteröitymisen perumisen ja rekisteröitymisen määräajat saattavat vaihdella erityyppisissä turnauksissa. Rekisteröitymisen peruminen ei ole sallittua kaikissa turnauksissa. Mikäli näin on, siitä ilmoitetaan yleensä rekisteröitymishetkellä. Tarkista kunkin turnauksen tarkat rekisteröitymistä koskevat tiedot turnauksen aulasta ja Turnauksen tiedot -valintaikkunasta. Casinuhuone pidättää oikeuden muuttaa rekisteröitymisen perumisen ja rekisteröitymisen määräaikoja ilman ennakoilmoitusta.

Sisäänostosumma ja pääsymaksu

Seuraavat säännöt ovat voimassa:

35. Kussakin turnauksessa on kiinteä sisäänostosumma ja pääsymaksu. Pääsymaksu on yleensä noin 10 prosenttia sisäänostosummasta. Kaikkien turnauksen pelaajien maksamien sisäänostojen yhteissummasta saatetaan varata tietty prosenttiosuus palkintorahoiksi.
36. Pelaajat eivät voi enää perua rekisteröitymistään, kun turnauksen rekisteröitymisen perumisaika on päättynyt tai turnaus on alkanut. Sisäänostosummaa ja pääsymaksua ei hyvitetä.
37. Joissakin turnauksissa saattaa olla rekisteröitymiseen liittyviä vähimmäisvaatimuksia. Jos nämä vähimmäisvaatimukset eivät täyty, turnaus perutaan. Jos turnaus perutaan, sisäänostosumat ja pääsymaksut hyvitetään pelaajille.

38. Turnauksen pelimerkeillä ei ole arvoa turnauksen ulkopuolella. Turnauksen pelimerkeillä ei ole käteisarvoa.

Huomioitavaa:

*Freeroll-turnauksissa ei ole sisäänostosummaa eikä pääsymaksua. Freeroll-turnauksiin osallistumiseen

saattaa kuitenkin liittyä muita vaatimuksia.

Palkintorakenne:

39. Kattavat turnauksen palkintorakennetta koskevat tiedot löytyvät kunkin turnauksen aulasta. Casinohuonen ylläpito pidättää oikeuden perua minkä tahansa turnauksen tai muuttaa minkä tahansa turnauksen aikataulua, rakennetta ja/tai maksuja ilman ennakoilmoitusta.

Tauon pitäminen

40. Toisin kuin käteispeleissä, pelaajan pitäessä turnauspelissä tauon hänelle jaetaan kortit joka kädessä, minkä lisäksi hänen pinostaan asetetaan blindit ja alkupanokset normaalisti. Turnauksessa tauolla oleva pelaaja voidaan nähdä pelaajana, joka foldaa heti jokaisen käden omalla vuorollaan. Jos pelaaja ei palaa turnaukseen, hän menettää kaikki sisäänostosummat ja pääsymaksut.

Pudotukset

41. Useimmat turnaukset päättyvät, kun yksi pelaaja kerää kaikki pelissä olevat pelimerkit tai kun kaikki jäljellä olevat pelaajat saavat saman palkinnon (jos esimerkiksi turnauksessa jaetaan sama palkinto viidelle parhaalle pelaajalle, turnaus päättyy, kun jäljellä on viisi pelaajaa).

Jos vähintään kaksi pelaajaa pudotetaan saman käden aikana, näistä korkeammalle sijoittuu pelaaja, jolla oli enemmän pelimerkkejä käden alussa. Jos kaikki kädessä pudonneet pelaajat aloittivat käden samalla määrällä merkkejä, pelaajien lopulliset sijoitukset määritetään sattumanvaraisesti.

Käsi-kädeltä-vaiheessa samassa "synkronisoidussa" kädessä pudonneet vähintään kaksi pelaajaa katsotaan pudonneiksi samaan aikaan, vaikka pelaajat olisivat eri pöydissä.

Pöytien tasapainottaminen

Seuraavat säännöt ovat voimassa:

42. Pöytiä tasapainotetaan, kun pelaajia putoaa turnauksesta. Jäljellä olevia pelaajia siirretään ja pöytiä yhdistetään, kunnes turnauksessa on enää yksi pöytä. Pelaajille näytetään viesti, jossa kerrotaan pöytien yhdistämisestä.

Pokerijärjestelmä valitsee sattumanvaraisesti pelaajan, joka siirtyy pois pöydästä, jossa on jäljellä eniten pelaajia. Tämä pelaaja siirretään johonkin sellaiseen pöytään, jossa on jäljellä vähiten pelaajia. Pelaaja asetetaan uudessa pöydässä vapaana olevien paikkojen perusteella paikalle, joka on mahdollisimman kaukana isosta blindista.

Käsi kädeltä

43. Turnauksen tietyissä vaiheissa (esimerkiksi silloin, kun palkintoraha nousee merkittävästi muutaman seuraavan pudotuksen jälkeen) ja kun pöytiä on jäljellä enemmän kuin yksi, turnaus saattaa siirtyä niin sanottuun käsi kädeltä -vaiheeseen.

Käsi kädeltä -vaihe tarkoittaa, että jos yksi pöytä saa pelattua käden ennen muita pöytiä, kyseinen pöytä odottaa muiden pöytien käsien päättymistä ennen seuraavan käden jakamista. Käsi kädeltä -vaiheessa kaikkien "synkronoidun" käden aikana (myös eri pöydissä) tapahtuneiden pudotusten katsotaan tapahtuneen samanaikaisesti, jotta voidaan määrittää lopullinen sijoittumisjärjestys. Sijoittumisjärjestys määritetään tällöin vertaamalla pinojen kokoa sen sijaan, että katsottaisiin, kuka pelaajista on hävinnyt pelimerkkinsä muita aiemmin.

Turnausvoitot

44. Kaikki voitot talletetaan pelaajan tilille heti, kun pelaaja putoaa turnauksesta (tai kun pelaaja voittaa ja turnaus päättyy).

Talon säännöt

45. Talo pidättää oikeuden
 - hylätä kaikki pelaajat, jotka eivät noudata turnaussääntöjä tai jotka käyttäytyvät turnauksen aikana sopimattomasti
 - ryhtyä tarvittaessa edellä mainittujen pelaajien kohdalla jatkotoimenpiteisiin sekä takavarikoida varoja ja/tai estää pelaajilta sivuston käytön

- muuttaa turnauksen ajankohtaa, takuupottia tai turnausta ilman ennakoilmoitusta
- muokata sääntöjä ja tehdä lopulliset päätökset kaikista turnaukseen liittyvistä asioista vasta tapahtumahetkellä.

Järjestäjä tekee kaikki päätökset harkintansa mukaan, ja päätökset ovat lopullisia.

Pelipaikkaan liittyvä sääntö

46. Casinohuoneella on turnauksissa sääntö, että kukin pelaaja pelaa ison blindin paikalla kerran kierroksessa. Iso blindi ei koskaan ohita yhtään pelaajaa eikä osu kahta kertaa peräkkäin samalle pelaajalle. Kun pelaajia putoaa, tämä sääntö voi saada aikaan sen, että kukaan ei pelaa pientä blindia tietyssä kädessä tai että jakajan nappi jää samalle paikalle usean käden ajaksi.

Mielestämme ison blindin paikalla oleminen vaikuttaa eniten pelaajien suoritukseen turnauksessa, joten tällä järjestelmällä saavutamme suurimman mahdollisen reilouden. Kun pelaajia on jäljellä finaalipöydässä enää kaksi, jakaja asettaa pienen blindin ja toimii ensin avauskierroksella.

Synkronoidut tauot

47. Jos turnauksessa on synkronisoidut tauot, tauot alkavat aina viittä minuuttia vaille tasatunnin. Esimerkiksi klo 7:25 alkava turnaus menee tauolle klo 7:55, 8:55, 9:55 ja joka tunti tästä eteenpäin aina turnauksen päättymiseen saakka. Tämän tyyppiset turnaukset voi tunnistaa ilmoituksesta, kuten "Turnaus menee tauolle viisi minuuttia ennen tasatuntia". Turnauksen tauko aloitetaan kuitenkin aina vasta sitten, kun kaikkien pöytien kädet ovat päättyneet. Tästä syystä tauko kestää hieman pidempään joissain pöydissä. Jos turnaus on ensimmäisellä tasolla viisi minuuttia ennen tasatuntia, se ei mene tauolle, vaikka turnauksessa olisivatkin käytössä synkronoidut tauot.

Yhteysongelmat ja tauon pitäminen

48. Osallistumalla turnaukseen pelaaja ilmoittaa hyväksyvänsä riskin siitä, että Internet-yhteys voi katketa tietokoneen ja palvelinten välisten ongelmien, viiveen tai jumiutumisten takia tai jostakin muusta pelaajan tietokoneeseen tai Internet-yhteyteen liittyvästä syystä.
- Casinohuone ei ole millään tavalla vastuussa pelaajan yhteyden katkeamisesta, paitsi jos kysymyksessä on palvelimen kaatuminen
 - Kukin käyttäjä on vastuussa oman Internet-yhteytensä ylläpitämisestä, mutta Casinohuone tekee

parhaansa suojellakseen pelaajia, joiden yhteys katkeaa oikealla rahalla pelattavan turnauksen loppuvaiheissa, sallimalla lisää aikaa yhteyden uudelleen muodostamista varten

- Jos pelaaja aikakatkaistaan käden pelaamisen aikana, lukuun ottamatta siitä onko hänellä yhteys muodostettuna vai ei, hänen kätensä luovutetaan, jos joku on panostanut, tai hän checkkaa, jos

panostusta ei ole

- Jos pelaaja ei ole muodostanut yhteyttä ennen käden alkua, hänelle jaetaan kortit ja blindit ja/tai alkupanokset asetetaan. Yksittäisen pelaajan taukojen pitämistä ei ole rajoitettu säännöllä. Tauolla oleva pelaaja maksaa yhä blindit ja alkupanostukset, ja hänelle jaetaan kortit. Kaksi pelaajaa tai tätä useammat pelaajat eivät saa tehdä sopimuksia samanaikaisten taukojen pitämisestä riippumatta siitä, pelaavatko he samassa pöydässä vai eri pöydissä.

Epäeettinen peli

49. Pokeri ei ole joukkue- vaan yksilöpelii. Kaikenlainen toiminta tai chat-viestintä, jonka tarkoituksena on auttaa toista pelaajaa, katsotaan epäeettiseksi ja on kiellettyä. Epäeettinen pelaaminen, kuten "soft play" (pelaaminen vähemmän aggressiivisesti tiettyä pelikumppania vastaan) ja pelimerkkien tahallinen häviäminen tietylle pelaajalle, voi johtaa rangaistuksiin, kuten varojen pidättämiseen sääntöjä rikkoneen pelaajan tililtä tai tilin sulkemiseen. Casinohuone varmistaa peliensä loukkaamattomuuden valvomalla pelaamista säännöllisesti ja etsimällä sääntöjen rikkojia. Pelaajan voitot voidaan pidättää siihen asti, kunnes pelitapahtumat on arvioitu.

Palvelinongelmat

50. Jos palvelin kaatuu, kaikissa pöydissä käynnissä olevat kädet palautetaan jakamalla kädet uudelleen. Kunkin pelaajan pelimerkkimäärät palautetaan käden aloitustilanteen mukaiseksi. Erikoistilanteissa, jos turnaus on peruttava kaatumisen vuoksi tai jostain muusta syystä, pelaajat saavat korvauksen Casinohuoneen [turnausten peruuttamista koskevan käytännön mukaisesti](#).

Sääntöihin perehtyminen ja niiden noudattaminen

51. Turnauksen pelaaminen on osoitus siitä, että pelaajat ovat lukeneet kaikki säännöt, ymmärtäneet ne ja hyväksyvät ne. Casinohuone pidättää oikeuden muuttaa sääntöjä siitä etukäteen ilmoittamatta.

Turnausten peruuttamista koskeva käytäntö

Jos monen pöydän Multi Table -turnaus tai Sit & Go -turnaus joudutaan perumaan Casinohuoneen pokeriohjelmiston ongelman vuoksi, seuraavia sääntöjä noudatetaan turnauksen tilan mukaan.

52. Jos turnaus perutaan ennen sen alkamista:

- Pelaajille hyvitetään heidän maksamansa turnauksen sisäänostomaksu täysmääräisenä, mukaan lukien mahdolliset useammat ilmoittautumiset. Jos rekisteröinti on tehty lipulla, pelaaja saa hyvityksenä tämän lipun takaisin.

53. Jos turnaus on alkanut, mutta pelaajat eivät ole vielä "varmistaneet voittoja" (saavuttaneet palkintorajoja):

- Jäljellä oleville pelaajille hyvitetään heidän maksamansa turnauksen sisäänostomaksu täysmääräisenä, mukaan lukien mahdolliset lisäostot ja lisämaksut.
- Pelaajilta kerätty potti jaetaan kahteen yhtä suureen osaan. Ensimmäinen potti jaetaan tasan kaikkien jäljellä olevien pelaajien kanssa. Toinen potti jaetaan tasan kaikkien jäljellä olevien pelaajien kesken heidän pelimerkkimääränsä suhteen.
- Poikkeussääntö: Jos turnaus on freeroll-turnaus, lisäpalkintopotti jaetaan, vaikka se ei olisi pelaajilta kerätty.

54. Jos turnaus on alkanut ja pelaajat ovat jo "varmistaneet voittoja" (saavuttaneet palkintorajoja):

- Jäljellä oleville pelaajille hyvitetään heidän maksamansa turnauksen sisäänostomaksu täysmääräisenä, mukaan lukien mahdolliset lisäostot ja lisämaksut.
- Jos pelaajat eivät ole finaali-pöydässä, kukin pelaaja saa alhaisimman jäljellä olevan palkinnon, ja loppupotti jaetaan pelaajien kesken heidän pelimerkkimääränsä suhteen.
- Jos pelaajat ovat finaali-pöydässä, palkintopotti jaetaan uudelleen [ICM \(Independent Chip Model\) - jakauman mukaisesti](#), jos he ovat saavuttaneet voittorajoja.
- Jos turnaus on maksanut ei-rahallisia palkintoja (kuten lippuja, ilmaiskierroksia tai paikkoja), palkintopotti muunnetaan tavallisiksi varoiksi ja jaetaan.

Jos HexaPro-turnaus joudutaan perumaan Casinuhuoneen pokeriohjelmiston ongelman vuoksi, seuraavia sääntöjä noudatetaan:

55. HexaPro-turnausten peruuttamista koskeva käytäntö

- Maksu palautetaan kaikille jäljellä oleville pelaajille
- Kaikki jäljellä olevat pelaajat saavat 10 % palkintopotista
- Jäljellä oleva palkintopotti jaetaan [ICM \(Independent Chip Model\) -jakauman mukaisesti](#).

Jos peruutettu turnaus on bounty-turnaus, pelaaja saa oman bounty-arvonsa. Pidätämme oikeuden

muuttaa peruutusten maksuja tai muuttaa tätä käytäntöä.

Kaikissa kiistatilanteissa Casinuhuoneen johdon päätös on lopullinen.

Turnaustyypit

HexaPro

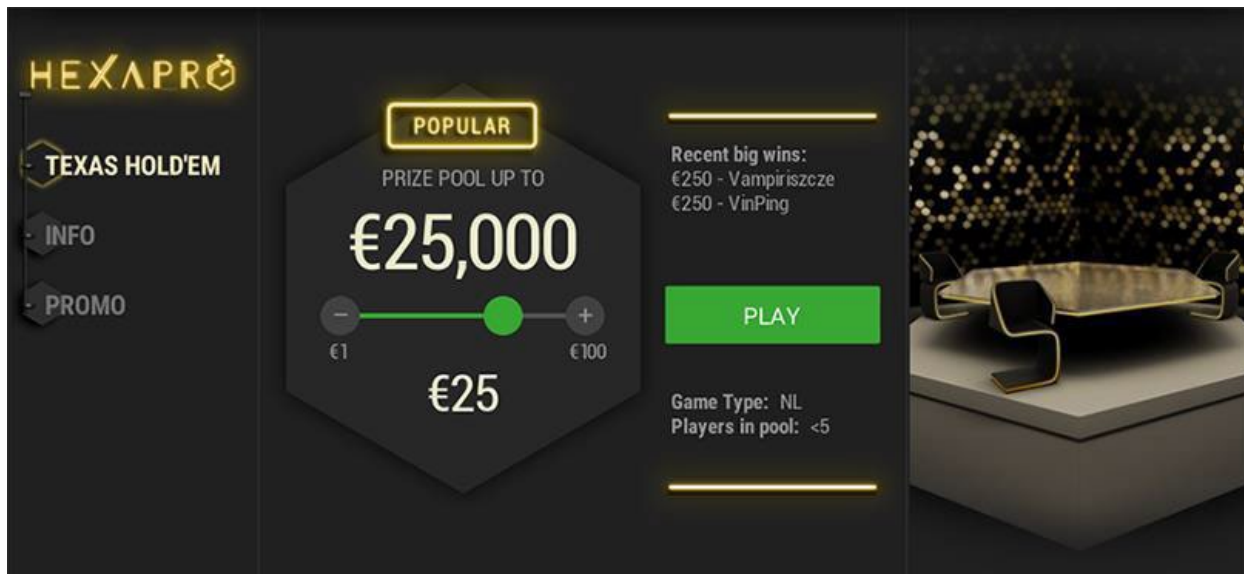
HexaPro on nopein tapa pelata jopa 1 000 -kertaisista sisäänostoista. Kussakin HexaPro-turnauksessa on satunnaisesti määritetty palkintopotti, ja saat mahdollisuuden pelata jopa 100 000 eurosta. Sisäänostot alkavat yhdestä eurosta, joten tämä jännittävä pokerimuoto on todellakin kaikkien pelattavissa!

Kuinka se toimii?

HexaPro on nopeampainen kolmen käden Sit & Go -peli, jonka sisäänostot ovat 1–100 €. Kussakin HexaPro-turnauksessa on sattumanvarainen palkintopotti, joka on 1.5–1 000 kertaa sisäänoston suuruinen.

Kun olet pokeriohjelmassa, voit avata **HexaPro**-aulan napsauttamalla/napauttamalla pääaulan HexaPro-välilehteä.

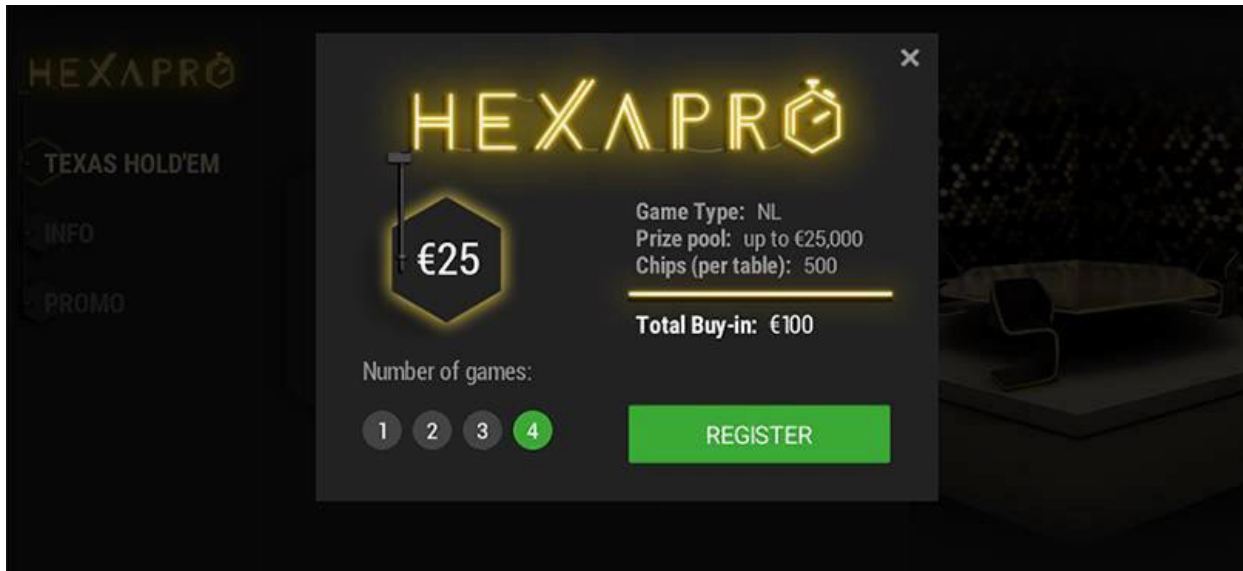
HexaPro-aula:



Valitse HexaPro-aulassa sisäänostosumma ja napsauta/napauta **PELAA**-painiketta. Valittavana on seitsemän eri sisäänostoa: **1 €, 2 €, 5 €, 10 €, 25 €, 50 € ja 100 €**.

Kun olet napsauttanut/napauttanut **PELAA**-painiketta, näyttöön tulee vahvistusikkuna jossa voit vahvistaa toimintosi.

HexaPro-vahvistusikkuna:



Valitse vahvistusikkunassa pelattavien pelien määrä ja paina **REKISTERÖIDY**-painiketta. Kun teet tämän, valittu määrä HexaPro-pelejä käynnistyy.

Palkinnot

Eri palkintopotit ja niihin liittyvät mahdollisuudet on ilmoitettu alla:

HexaPro €1	HexaPro €2	HexaPro €5	HexaPro €10	HexaPro €25	HexaPro €50	HexaPro €100	Probability
€1,000	€2,000	€5,000	€10,000	€25,000	€50,000	€100,000	1 in 100,000
€100	€200	€500	€1,000	€2,500	€5,000	€10,000	5 in 100,000
€25	€50	€125	€250	€625	€1,250	€2,500	100 in 100,000
€10	€20	€50	€100	€250	€500	€1,000	4600 in 100,000
€5	€10	€25	€50	€125	€250	€500	14,000 in 100,000
€3	€6	€15	€30	€75	€150	€300	25,000 in 100,000
€1.5	€3	€7.5	€15	€37.5	€75	€150	56,294 in 100,000

Raken osuus on 6.853 %

Voitonmaksut

Voittaja saa koko palkintopotin, jos kerroin on enintään 10 kertaa sisäänosto. Muussa tapauksessa voittaja saa 80 %, toiseksi sijoittunut 12 % ja kolmanneksi päätynyt 8 %.

Kaikki palkinnot hyvitetään pelaajien tileille käteisenä automaattisesti pelin päätyttyä. Voit tarkastaa pelien tulokset asiakasohjelman Profiili-osiosta ("**HISTORIA**" -> "**HEXAPRO**"). Ota yhteys asiakastukeen, jos et ole saanut voittojasi.

Aloituspino

HexaPro-pelien aloituspino on kertoimesta riippumatta 500 pelimerkkiä.

Blindien rakenne

Alkupanosten maksaminen alkaa toiselta tasolta ja täysi blindirakenne esitetään alla:

Level	Small Blind	Big Blind	Ante
1	10	20	None
2	15	30	4
3	20	40	5
4	25	50	6
5	30	60	7
6	40	80	10
7	50	100	12
8	60	120	15

9	75	150	20
10	100	200	25
11	125	250	30
12	150	300	40
13	200	400	50
14	250	500	60
15	300	600	70
16	350	700	85
17	400	800	100
18	500	1000	125
19	600	1200	150
20	700	1400	175
21	800	1600	200
22	900	1800	225
23	1000	2000	250
24	1200	2400	300
25	1400	2800	350
26	1600	3200	400
27	1800	3600	450

28

2000

4000

500

Blinditason aika

Blinditasot nousevat nopeammin matalamman kertoimen ja nopeammin korkeamman kertoimen HexaPro-peleissä:

Multiplier	Time
1.5x	1 minute
3x	2 minutes
5x	3 minutes
10x	3 minutes
25x	4 minutes
100x	4 minutes
1000x	4 minutes

Korttien sekoittaminen

Kaikkia näitä pelejä pelataan yhdellä korttipakalla. Korttipakka sekoitetaan jokaisen showdownin jälkeen.

Jos yhteys katkeaa

Osallistumalla HexaPro-turnaukseen pelaaja ilmoittaa hyväksyvänsä riskin siitä, että Internet-yhteys voi katketa tietokoneen ja palvelinten välisten ongelmien, viiveen tai jumiutumisten takia tai jostakin muusta pelaajan tietokoneeseen tai Internet-yhteyteen liittyvästä syystä.

Casinohuone ei ole millään tavalla vastuussa pelaajan yhteyden katkeamisesta, paitsi jos kysymyksessä on palvelimen kaatuminen.

Kukin käyttäjä on vastuussa oman Internet-yhteytensä ylläpitämisestä, mutta Casinohuone tekee parhaansa suojellakseen pelaajia, joiden yhteys katkeaa HexaPro-turnauksen aikana, sallimalla lisäaikaa yhteyden uudelleen muodostamista varten

Jos pelaaja ei ole muodostanut yhteyttä ennen käden alkua, hänelle jaetaan kortit ja blindit ja/tai alkupanokset asetetaan. Yksittäisen pelaajan taukojen pitämistä ei ole rajoitettu säännöillä. Tauolla oleva pelaaja maksaa yhä blindit ja alkupanostukset, ja hänelle jaetaan kortit. Kaksi pelaajaa tai tätä useammat pelaajat eivät saa tehdä sopimuksia samanaikaisten taukojen pitämisestä.

Jos pelaajan yhteys pelipalvelimeen katkeaa, kun on pelaajan vuoro toimia, palvelin odottaa pelaajan uudelleenyhdistämistä ensin normaalin mietintäajan ja sen jälkeen ylimääräiset 20 sekuntia. Mikäli pelaaja ei ole saanut muodostettua yhteyttä uudelleen tähän mennessä, pelipäätös tehdään automaattisesti pelaajan puolesta. Automaattinen päätös on aina check, jos se on mahdollista. Muutoin päätös on foldaus. Käden päätteeksi pelaaja asetetaan taukotilaan.

Toisin kuin käteispeleissä, pelaajan pitäessä HexaPro-pelissä tauon hänelle jaetaan kortit joka kädessä, minkä lisäksi hänen pinostaan asetetaan blindit ja alkupanokset normaalisti. Hexa Pro-turnauksessa tauolla oleva pelaaja voidaan nähdä pelaajana, joka foldaa heti jokaisen käden omalla vuorollaan. Jos pelaaja ei palaa HexaPro-turnaukseen, hän menettää kaikki sisäänostosummat ja pääsymaksut.

Palvelinongelmat

Katso lisätietoja [turnausten peruuttamista koskevasta käytännöstämme](#). HexaPro-pelit, joita ei ole pelattu loppuun, saatetaan loppuun 90 päivän kuluessa.

Takuuturnaukset

Useissa turnauksissamme palkintopotin taataan olevan tietty summa. Voit nähdä kaikki saatavilla olevat turnaukset täydestä turnausaulasta.

Sit & Go

Sit & Go (S&G tai SNG) on turnaustyyppi, jolla ei ole ennalta määrättyä aloitusaikaa – tällainen turnaus alkaa, kun kaikki paikat ovat täynnä. Sit & Go -turnauksia järjestetään useassa muodossa, sekä satelliitti- että käteisturnausmuodossa. Voit siirtyä näihin turnauksiin pääaulan SIT & GO -osiosta.

Useimmat Sit & Go -turnaukset ovat freezeout-turnauksia.

Freezeout-turnaukset

Freezeout-turnauksessa pelaajilla on aluksi tietty, yhtä suuri määrä pelimerkkejä. Useaan pöytään jaetut pelaajat kilpailevat toisiaan vastaan toistensa pelimerkeistä, kun blindit ja/tai alkupanokset kasvavat vähitellen. Pelaaja putoaa turnauksesta, kun hänellä ei ole enää pelimerkkejä jäljellä. Kun pelaajia putoaa turnauksesta, pöytiä "hajotetaan" eli toisin sanoen pelaajia siirretään pöydistä toiseen, jotta pöydät olisivat täysiä tai "tasapainotettuja".

Lopulta viimeiset jäljellä olevat pelaajat, joilla on pelimerkkejä, tuodaan yhteen finaali-pöytään, jossa voittajaksi selviää henkilö, joka voittaa kaikki pelimerkit hänen vastustajiltaan. Käteispalkinnot annetaan parhaiten sijoittuneille turnausilmoittautumisten perusteella.

Satelliittiturnaukset

Satelliittiturnaukset ovat karsintatapahtumia, joissa on palkintoina sisäänostoja muihin turnauksiin. Pelaaja voi aloittaa haluamaltaan tasolta (ei välttämättä alimmalta tasolta) ja pelata itsensä korkeammalle tasolle. Kunkin tason pääsymaksu on aina suurempi kuin sitä alemmalla tasolla ja pääsymaksu on aina halvin ensimmäisellä tasolla.

Satelliittiturnauksen palkinnot voi tarkastaa sen aulasta. Joistakin satelliiteista voi voittaa verkkoturnausten lippujen lisäksi paikkoja jopa live-turnauksiin!

Freeroll-turnaukset

Freeroll-turnauksissa ei ole pääsymaksua eikä sisäänostosummaa. Freeroll-turnaukset on merkitty selvästi täydessä turnausaulassa.

Multi-Buy-In-turnaukset

Multi-Buy-In-turnauksessa pelaaja voi kiinteän sisäänostosumman sijasta valita sisäänostonsa määritettyjen vähimmäis- ja enimmäissummien rajoissa. Pelaajan aloituspinon koko on suhteellinen hänen maksamaansa sisäänostoon.

Uudelleenostoturnaukset

Uudelleenostoturnauksessa pelaaja voi ostaa lisää pelimerkkejä tapahtuman aikana. Normaalisissa freezeout-turnauksessa pelaaja putoaa turnauksesta, kun häneltä loppuvat pelimerkit.

Uudelleenostoturnauksessa pelaaja voi ostaa lisää pelimerkkejä (tietyin rajoituksin).

Pokerikädet

Yksittäisistä korteista ässä on arvokkain kortti. Ässää voidaan käyttää myös ykkösenä suorissa ja värisuorissa, mutta silloin se lasketaan vähäarvoisimmaksi kortiksi. Esimerkiksi korteista 2-3-4-5-6 muodostettu suora tai värisuora on suurempiarvoisempi kuin korteista A-2-3-4-5 muodostettu. Arvokkain mahdollinen suora tai värisuora on T-J-Q-K-A.

Jos käsi vastaa useaa pokerikättä, se tulkitaan arvokkaimmaksi näistä pokerikäistä. Esimerkiksi käsi, jonka kortit ovat hertta 2-3-4-5-6, katsotaan värisuoraksi, vaikka teknisesti se on samalla myös suora, väri ja hai.

Käden nimi:	Mallikäsi:	Tasatilanteen ratkaisija:
Värisuora Viisi peräkkäistä korttia samaa maata. Arvokkainta mahdollista värisuoraa (kypystä ässään) kutsutaan kuningasvärisuoraksi.		Värisuorien paremmuus määräytyy niiden arvokkaimman kortin perusteella (1). Huomautus: Kun kortit ovat 5, 4, 3, 2, A, ässä lasketaan ykköseksi eli tällainen käsi on arvoltaan alhaisin värisuora.
Neljä samaa (neloset) Four cards of the same rank and one other unmatched card		Nelosten paremmuus määräytyy neljän saman kortin arvon perusteella (1). Jos ne ovat samat, viides kortti (hai) ratkaisee paremmuuden (2).
Täyskäsi Kolme samanarvoista korttia ja kaksi samanarvoista muuta korttia		Täyskäsiä paremmuuden ratkaisee ensisijaisesti kolmen saman kortin arvo (1) ja toissijaisesti parin arvo (2), mikäli kolmoset ovat samat.
Väri Viisi korttia samaa maata		Värien paremmuuden ratkaisee ensisijaisesti arvokkain kortti (1). Mikäli se on sama, verrataan toiseksi arvokkaimpia kortteja (2) tarvittaessa

Suora

Viisi peräkkäistä korttia



Suorien paremmuus määräytyy niiden arvokkaimman kortin perusteella (1).

Huomautus: Kun kortit ovat 5, 4, 3, 2, A, ässä lasketaan ykköseksi ja vitonen arvokkaimmaksi kortiksi eli tällainen käsi on arvoltaan alhaisin suora.

Kolme samaa (kolmoset)

Kolme samanarvoista korttia ja kaksi muuta eriarvoista korttia



Kolmosten paremmuus määräytyy ensisijaisesti kolmen saman kortin arvon mukaan (1). Mikäli ne ovat samat, paremmuus määräytyy arvokkaimman eriarvoisen kortin (hain) mukaan (2) ja niiden ollessa samat toiseksi arvokkaimman eriarvoisen kortin mukaan (3).

Kaksi paria

Kaksi paria ja yksi eriarvoinen kortti



Kaksien parien paremmuus määräytyy ensisijaisesti korkeampi-arvoisemman parin (1) ja toissijaisesti alempi-arvoisemman parin perusteella (2). Mikäli ne ovat samat, viidennen kortin hai on ratkaiseva (3).

Pari

Kaksi samanarvoista korttia ja kolme muuta eriarvoista korttia



Parien paremmuus määräytyy ensisijaisesti parin arvon mukaan (1). Mikäli ne ovat samat, paremmuus määräytyy arvokkaimman eriarvoisen kortin (hain) perusteella ja vertailua jatketaan tarvittaessa viidenteen korttiin asti (2,3,4).

Korkein kortti (hai)



Viisi eriarvoista korttia

Haikorttikäsien
paremmuus
määräytyy

suoraan arvokkaimman kortin
perusteella (1). Mikäli se on sama,
korttien arvoja verrataan
tarvittaessa viidenteen korttiin
asti (2,3,4,5)

Rake

Rake on maksu, jonka Casinohuone perii jokaisesta käteispelikädestä. Sitä voidaan pitää vastaavana maksuna kuin turnauksista ja Sit & Go -peleistä maksettavia osallistumismaksuja.

Turnausmaksut

Seuraavissa taulukoissa ilmoitetaan ensimmäisenä sisäänoston summa ja sitten sulkeissa ensin osuus sisäännostosta, joka lisätään palkintopottiin, ja sen osuus sisäännostosta, joka pidätetään maksuna Sit & Go- ja Multi Table -turnauksista):

Viiden käden Sit & Go

€1 (€0.95 + €0.05)
€2 (€1.90 + €0.10)
€4 (€3.80 + €0.20)
€10 (€9.50 + €0.50)
€25 (€23.75 + €1.25)
€50 (€48.50 + €1.50)
€100 (€97.00 + €3.00)

Kahden käden Sit & Go

€1 (€0.97 + €0.03)
€2 (€1.94 + €0.06)
€4 (€3.88 + €0.12)
€10 (€9.70 + €0.30)
€25 (€24.25 + €0.75)
€50 (€48.50 + €1.50)
€100 (€97.00 + €3.00)
€200 (€194.00 + €6.00)

MT-T

€1 (€0.90 + €0.10)

€4 (€3.60 + €0.40)

€10 (€9.00 + €1.00)

€25 (€22.50 + €2.50)

€50 (€45.00 + €5.00)

€100 (€90.00 + €10.00)

Käteispelien rake

Käteispeleissä perittävä rake-maksu vaihtelee aloituspinon ja pelin mukaan. Se määritetään prosenttiosuutena ja enimmäismääränä. Prosenttiosuus ilmoittaa, kuinka suuri osuus kokonaispotista vähennetään. Enimmäismäärä ilmoittaa, kuinka suuri rake korkeintaan voi olla. Seuraavissa taulukoissa on ilmoitettu maksun suuruus aloituspinon ja pelin mukaan:

Texas Hold'em:

Stake (Blinds €)	NL4 (0.02/ 0.04)	NL10 (0.05/ 0.10)	NL25 (0.10/ 0.25)	NL50 (0.25/ 0.50)	NL100 (0.5/1)	NL200 (1/2)	NL400 (2/4)
Rake %	1	3	5	5.5	6	6	6
Cap €	1	2	3	3	3	3	3

Omaha:

Stake (Blinds €)	PL4 (0.02/ 0.04)	PL10 (0.05/ 0.10)	PL25 (0.10/ 0.25)	PL50 (0.25/ 0.50)	PL100 (0.5/1)	PL200 (1/2)	PL400 (2/4)
Rake %	1	3	3	3.5	6	6	6
Cap €	1	2	3	3	3	3	3

Banzai Texas:

Stake (Blinds €)	NL1 (0.05/0.10)	NL5 (0.25/0.50)	NL20 (1/2)
Rake %	1	1	1
Cap €	3	3	3

Rake peritään vain käsistä, jotka etenevät vähintään floppiin asti. Kustakin kädestä perittävä rake-maksu on vähintään yksi sentti. Rake pyöristetään lähimpään täyteen senttiin. Rake-maksua ei peritä poteista, jotka ratkeavat ennen floppia eli joissa kaikki pelaajat yhtä lukuun ottamatta foldaavat ennen ensimmäisten avointen korttien jakamista.

Mikäli käteispeli aloitetaan vain joko kahdella tai kolmella pelaajalla, raken enimmäismäärä kyseisessä kädessä puolitetaan 0.50 euroon, kun blindit ovat 0.02/0.04, 1.00 euroon, kun blindit ovat 0.05/0.10, ja 1.50 euroon, kun blindit ovat 0.10/0.25 tai suuremmat.