Urheiluvedonlyönnin säännöt ja käyttöehdot
Versio 2.2

Viimeksi päivitetty:

syyskuussa 2026

SISÄLLYSLUETTELO

Osa A - Sopimusehdot

1. Johdanto	2. Määritelmät
3. Vedon hyväksyminen	4. Vedonlyönnin ja voitonmaksujen rajoitukset
5. Vetojen peruutus (mitätöinti)	6. Vastuuvapauslauseke ja tärkeysjärjestys

Osa B - Yleiset vedonlyöntisäännöt

1. Yhteinen toimintakehys	2. Vedonlyöntimuodot
3. Sivuvedot	4. Järjestelmävedot
5. Tuloksen ratkaisu	

Osa C - Laji- ja luokkakohtaiset säännöt

1. Olympia- ja mestaruustapahtumat	2. Amerikkalainen jalkapallo	3. Yleisurheilu
4. Australialainen jalkapallo	5. Drone Racing	6. Baseball
7. Koripallo	8. Rantalentopallo	9. Nyrkkeily
10. Kriketti	11. Curling	12. Pyöräily (rata- ja maantie-) sekä cyclocross
13. Jalkapallo	14. Golf	15. Käsipallo
16. Ravit	17. Jääkiekko	18. Moottoriurheilu
19. Verkkopallo	20. Pesäpallo	21. Rugby League
22. Rugby Union	23. Lacrosse eli haavipallo	24. Speedway
25. Surffaus eli lainelautailu	26. Uinti	27. Tennis ja muut mailapelit (sulkapallo, jai alai, squash, padel, pickleball ja pöytätennis)
28. Lentopallo	29. Talviurheilu	30. Muut (muut kuin urheilulajit / uutuudet / erikoisvedot)
31. Vapaaottelu	32. Snooker	33. Darts
34. Urheilulajikohtaiset rajoitukset		

Osa D - Laukka- ja vinttikoirakilpailut

1. Laukkakilpailut	2. Vinttikoirakilpailut

Osa E – e-urheilu

1. e-urheilu

A. Sopimusehdot

1. Johdanto

1) Nämä käyttöehdot koskevat Unibet -urheiluvedonlyöntiä. Asettaessaan vedon Unibet -urheiluvedonlyöntisovelluksella, tilinomistaja myöntää lukeneensa ja ymmärtäneensä sekä hyväksyvänsä nämä sopimusehdot, ja lisäksi aina sovellettavat Unibet yleiset käyttöehdot, jotka löytyvät täältä.

2) Tähän Unibet -urheiluvedonlyöntiin sovelletaan sääntöjä, jotka on säätänyt Malta Gaming Authority (MGA). Siinä määrin kuin mikään Malta Gaming Authority (MGA) -päätös on ristiriidassa näiden vedonlyöntisääntöjen kanssa, säätelyelimen Malta Gaming Authority (MGA) julkaisema päätös syrjäyttää asiaankuuluvat ehdot näissä vedonlyöntisäännöissä.

3) Unibet pidättää oikeuden tehdä muutoksia panostusrajoihin ja tarjouksiin.

4) Kaikki viittaukset näissä ehdoissa esiintyviin sanoihin tai kohteisiin, jotka ovat yksikössä, koskevat myös monikkomuotoa. Sukupuoleen liittyvät viittaukset eivät ole sitovia ja niitä on käytetty vain tiedotustarkoituksessa. Kaikki "mukaan lukien" -maininnat tarkoittavat "mukaan lukien rajoituksetta".

5) Kaikkia mahdollisia viittauksia Unibet -verkkosivustoon ja sen sisältöön voidaan katsoa sovellettaviksi myös kasino-, offline- ja maakohtaisiin ympäristöihin, mukaan lukien itsepalvelupäätteet, OTC (Over the Counter) -myynti ja omien laitteiden käyttö.

2. Määritelmät

1) "Virhe" on [erehdys, painovirhe, väärä tulkinta, väärin kuulema, väärin lukema, käännösvirhe, kirjoitusvirhe, tekninen uhka, rekisteröintivirhe, transaktiovirhe, luettelovirhe, ylivoimainen este tai vastaava], joka voi olla tai olla olematta ilmeinen palveluntarjoajalle tai tilinomistajalle asianomaisena ajankohtana, [joka on aiheuttanut tai johtanut vetojen [tarjoamiseen tai hyväksymiseen]].
Mahdollisia virheitä ovat, muiden muassa:

   - Vakiintuneiden varotoimien pettämisen seuraukset.
   - Tarjousten tai maksumenettelyjen epäasianmukaisen manipuloinnin samoin kuin vilpillisen toiminnan seuraukset.
   - Virheelliset voitonmaksut.
   - Verkkohyökkäykset.
   - Hyväksytyt vedot;
     Teknisten ongelmien aikana sellaisille vedoille, joita ei muutoin hyväksyttäisi; kertoimilla tai hinnoilla, jotka ovat korotettuja, paranneltuja tai laajennettuja verrattuna muutoin tarjottaviin kertoimiin tai hintoihin.
   - Sellaisiin tapahtumiin tai tarjouksiin, jotka on jo ratkaistu tai päättyneet, tai joihin Unibet on jo päättänyt vedonlyönnin.

- Tapahtumiin tai tarjouksiin sen jälkeen, kun tapahtuma, kilpailu tai tarjous on jo alkanut (paitsi livevedonlyöntimuodoissa).
- Kohteisiin tai tapahtumiin, joissa on mukana osallistujia, jotka eivät ole osana tapahtumaa.
- Muuten kuin sovellettavan lainsäädännön mukaisesti.
- Kertoimilla, jotka eroavat merkittävästi muualla vedonlyöntialalla vedon hyväksymishetkellä tarjolla olevista, jolloin Unibet käyttää vedonlyöntialan palveluntarjoajien enemmistöä selvittääkseen, olivatko tarjotut kertoimet "merkittävästi eroavia".
- Kertoimilla, jotka kuvastavat virheellistä pistemäärää, sijoitusta tai paremmuusjärjestystä, mukaan lukien tilanteet, joissa virheellisiä kertoimia on tarjottu pistemäärän, sijoituksen tai paremmuusjärjestyksen kuuluttamisessa, julkaisemisessa tai raportoinnissa tapahtuneen virheen tai pois jättämisen seurauksena.
- Väärillä kertoimilla, jos on selvää, että vedonlyönnin hyväksymisajankohtana tapahtuman toteutumisen todelliset todennäköisyydet olivat olennaisesti erilaiset, tai
- Että vedon on asettanut joku muu kuin tilinomistaja (mukaan lukien tapaukset, jossa joku on murtautunut tilinomistajan tilille) tai jos tilinomistaja on vilpillisen toiminnan uhri.

2) "Vedonlyöntiin vaikuttaminen" on palveluntarjoajan Unibet kieltämä teko, jossa tilinomistaja tai yhdessä tilinomistajan kanssa toimivat osapuolet voivat vaikuttaa tai ovat vaikuttaneet ottelun tai tapahtuman lopputulokseen - suoraan tai välillisesti.

3) "Syndikaattivedonlyönti" on palveluntarjoajan Unibet kieltämä teko, jossa tilinomistajat toimivat yhdessä asettaakseen vedon tai vedonlyöntisarjan samasta tapahtumasta tai kilpailusta, tai kun tilinomistaja asettaa vedon toisen yksityishenkilön tai toisten yksityishenkilöiden puolesta tai näiden hyväksi. Jos on todisteita siitä, että tilinomistajat toimivat yhdessä tällä tavoin, Unibet pidättää oikeuden mitätöidä kyseiset vedot ja/tai pidättää palautusten maksamisen, kunnes myöhemmissä tutkimuksissa on selvitetty, onko (palveluntarjoajan Unibet yksinomaisen näkemyksen mukaan) kyseessä syndikaattivedonlyönti.

3. Vedon hyväksyminen

1) Jokainen veto on laillisesti sitova sopimus tilinomistajan ja palveluntarjoajan Unibet välillä. Tällaisen vedonlyöntisopimuksen tekeminen edellyttää seuraavia vaiheita:
    i. Vedonlyöntikohteiden ilmoitus.
    ii. Tilinomistajan pyyntö asettaa veto tai panos vedonlyöntikohteeseen.
    iii. Palveluntarjoajan Unibet hyväksyntä ja vahvistus vedon tai panoksen asettamisesta.

2) Vetoa ei ole asetettu ja vahvistettu ennen kuin se näkyy tilinomistajan vedonlyöntihistoriassa. Kun näin tapahtuu, sopimus katsotaan asianmukaisesti tehdyksi. Jos vedon voimassaolosta on epävarmuutta, tilinomistajaa pyydetään tarkastamaan avoimet (odottavat) vedot tai ottamaan yhteyttä asiakaspalveluun vahvistuksen saamiseksi. Vetoa tai vedonlyöntiä ei katsota suoritetuksi, ellei sitä ole vahvistettu tilinomistajan vedonlyöntihistoriassa tai asiakaspalvelussa.
Tilinomistaja ei voi peruuttaa kerran hyväksyttyä vetoa, ellei sitä ole hyväksytty virheellisesti. On tilinomistajan vastuulla varmistaa, että lyötyjen vetojen yksityiskohdat ovat oikein.

3) Jos jonkin vedon hyväksymisestä (tai hyväksymättä jättämisestä) tai vedonlyönnin ajankohdasta syntyy kiistaa, [palveluntarjoajien] tapahtumalokitietokanta on lopullinen auktoriteetti tällaisten asioiden määrittämisessä.

4) Unibet voi kieltäytyä hyväksymästä vetoja [tai panoksia] milloin tahansa ja mistä tahansa syystä, mukaan lukien:
   a) Tarjottujen kohteiden elinkelpoisuuden säilyttäminen (esimerkiksi rajoituksetta sellaisten tapahtumien osalta, joissa samoilla kohteilla on poikkeuksellisen suuri tai epätasapainoinen määrä vetoja).
   b) Tilinomistajan suojeleminen (esimerkiksi rajoituksetta siinä tapauksessa, että tilinomistaja osoittaa patologista käyttäytymistä ja kieltäytyy sulkemasta itseään pois).
   c) Muiden käyttäjien suojeleminen (esimerkiksi rajoituksetta siinä tapauksessa, että tilinomistaja lyö vetoa tavoilla, jotka voivat vaikuttaa haitallisesti muiden käyttäjien tavalliseen vedonlyöntitoimintaan).
   d) Palveluntarjoajan Unibet suojeleminen (esimerkiksi rajoituksetta, jos tilinomistajalla ilmenee rahanpesua, salaista yhteistyötä tai petosta, epäilemme tilinomistajan käyttävän kolmannen osapuolen tiliä, sallivan kolmannen osapuolen käyttää tiliä tai käyttävän automatisoituja keinoja, botteja, ohjelmistoja tai vastaavia keinoja tai harjoittavan arbitraasia).

5) Unibet voi riskitasosta riippuen vedon tai vedonlyönnin hylkäämisen sijasta hyväksyä tilinomistajan tekemän vedonlyöntipyynnön tiettyyn määrään asti.

4. Vedonlyönnin ja voitonmaksujen rajoitukset

1) Varmistaakseen kunkin kohteen elinkelpoisuuden, välttääkseen mahdolliset petos- ja sopupelitapaukset ja voidakseen tehdä oikean arvion kuhunkin tarjottuun tuotteeseen liittyvästä riskistä, Unibet rajoittaa nettovoiton (voitto sen jälkeen, kun panos on vähennetty) yhden tilinomistajan tekemän vedon tai vedonlyöntiyhdistelmän osalta määrään €250,000.

1) Unibet päättää, että pienin hyväksytty panos on €0.10 ja maksimipanos riipuu markkinoista ja vedoista.

2) Unibet pidättää oikeuden hylätä kaikki tai osan pyydetyistä vedoista. Tähän sisältyy mahdollisuus, että <*osassa B kappaleessa 4*> määriteltyä "järjestelmävetoa" ei hyväksytä kokonaisuudessaan joko panosten tai kyseiseen "järjestelmävetoon" sisältyvien yhdistelmien osalta. Kaikkiin palveluntarjoajan Unibet alustan kautta tehtyihin vedonlyönteihin, mukaan lukien manuaalista hyväksyntää edellyttävät vedonlyönnit, voi liittyä hyväksyntää edeltävä viive, jonka pituus voi vaihdella.

3) Kaikki tarjotut todennäköisyydet voivat vaihdella. Tällaisen vaihtelun määrittää Unibet. Vedot hyväksytään ainoastaan vedonlyöntiruudussa saatavilla olevilla kertoimilla sillä hetkellä, kun Unibet hyväksyi vedon, riippumatta mistään muusta väitteestä tai muiden julkaisuiden tai median mahdollisesti poikkeavista tiedoista.

4) Kaikki maksulaskelmat perustuvat vetojen maksun yhteydessä desimaalikertoimiin riippumatta siitä, onko vedonlyöntihetkellä näytetty tai valittu jokin muu muoto.

Oikeat desimaali-kertoimet:	Moneyline-kertoimet:	Desimaalikertoimet Moneyline-kertoimista:
1,41	-245	1,408
1,48	-210	1,476
1,56	-180	1,556
1,74	-136	1,735
1,91	-110	1,909

5. Vetojen peruutus (mitätöinti)

1) Veto voidaan julistaa mitättömäksi jäljempänä lausekkeessa 3 kuvatuissa olosuhteissa. Jos veto mitätöidään, se maksetaan kertoimella 1,00.

2) Yhdistelmäveto pysyy voimassa sellaisesta mitätöidystä ottelusta tai tapahtumasta huolimatta, joka on osa yhdistelmävetoa.

3) Unibet pidättää oikeuden julistaa vedon kokonaan tai osittain mitättömäksi, jos jokin seuraavista tai vastaavista olosuhteista on toteutunut:

i. Vetoja on tarjottu, asetettu tai hyväksytty <*osan A kappaleessa 2*> kuvaillun virheen vuoksi tai kertoimilla, jotka poikkeavat merkittävästi muualla vedonlyöntialan markkinoilla tällä hetkellä vallitsevista kertoimista
ii. Vedonlyöntiä on tarjottu väärillä kriteereillä, mikä on johtanut epäselviin tarjouksiin tai virheellisiin ratkaisuihin (esim. ottelukertoimia on tarjottu ”kyllä/ei”-vaihtoehdoilla).
iii. Sivuston teknisten ongelmien aikana asetetut vedot, joita ei muuten olisi hyväksytty;
iv. Vedonlyöntiin vaikuttaminen;
v. Syndikaattivedonlyönti;
vi. Rikolliset toimet ovat vaikuttaneet tulokseen – suoraan tai välillisesti;
vii. Vedonlyöntiin liittyen on julkistettu ilmoitus, joka muuttaa kertoimia merkittävästi.
viii. Vedonlyöntiä on tarjottu asianomaiseen kohteeseen kyseisen tuomiovallan rahapelisäännöstön vastaisesti
ix. Unibet lopettaa palvelujensa tarjoamisen tietyssä maassa, tietyllä alueella tai tietyllä sääntelyalueella ja veto on asetettu kyseisen maan, alueen tai sääntelyalueen tuomiovallan piirissä.

4) Myöhästynyt panos ja muut peruutukset: Vaikka Unibet pyrkii kaikin kohtuullisin keinoin varmistamaan parhaan käyttäjäkokemuksen, mikäli jokin kohde on käytettävissä vedonlyöntiä varten, vaikka se olisi pitänyt poistaa, tai jos se on varustettu väärillä kertoimilla, pidättää Unibet oikeuden mitätöidä kaikki kyseisissä olosuhteissa hyväksytyt vedot <*osan A kappaleen 5.3*> mukaisesti. Vastaavia tilanteita ovat muun muassa:

(i) Ottelua edeltävät vedonlyönnit, jotka on asetettu tai hyväksytty tapahtuman alkamisen jälkeen;
(ii) Live-vedonlyönnit, jotka on asetettu tai hyväksytty väärällä kertoimella viivästetyn tai pettäneen suoran lähetyksen vuoksi, tai väärää tulosta edustaneella kertoimella;

(iii) Sellaiset vedot mitätöidään, jotka on asetettu viimeisen sellaisen tapahtuman jälkeen, jossa osallistuja tai tulos saattoi vaikuttaa millään tavalla ottelun tai tapahtuman tulokseen kyseisen vedonlyöntikohteen puitteissa, ja joiden yhteydessä mahdollinen pois vetäytyminen / diskaus / peruutus / otteluformaatin muutos tai jokin muu tekijä olisi voinut vaikuttaa kyseiseen tulokseen

(iv) Vedot, jotka on asetettu kertoimilla, joista ei käy ilmi, että asiaan liittyvä tapahtuma oli meneillään, ja joiden ehtoja olisi voitu muuttaa suoraan ja kiistattomalla tavalla, tai muutoin sellaisen tapahtuman jälkeen, jonka olisi voitu normaalisti katsoa johtavan tulokseen, joka on tapahtumassa tai jo tapahtunut.

5) Aiheeseen liittyvät ehdolliset vastuut: mikäli vetoja ei ole asetettu palveluntarjoajan Unibet tapahtumayhdistelmätoiminnolla tai tarjottu yksinomaisesti erikoiskohteena, Unibet kieltää yhdistelmävedot, joihin sisältyy vähintään kaksi tulosta, joiden tulokset saattavat liittyä toisiinsa (esimerkiksi joukkue X voittaa mestaruuden ja pelaaja Y:stä tulee saman liigan paras maalintekijä). Vaikka Unibet ryhtyy kaikkiin tarvittaviin toimenpiteisiin tällaisten mahdollisuuksien estämiseksi, jos näin tapahtuu, Unibet pidättää itsellään oikeuden mitätöidä kaikki yhdistelmävedon osat, joihin sellaiset korreloivat tulokset kuuluvat, joiden kertoimista eivät ilmene toisiinsa liittyvät tapahtumat.

6) Vedot voidaan mitätöidä riippumatta siitä, onko tapahtumaa ratkaistu vai ei.

6. Vastuuvapauslauseke ja tärkeysjärjestys

1) Unibet pidättää oikeuden mukauttaa tilinomistajan saldoon hyvitettyä voittoa, jos voitto on hyvitetty tilille virheen vuoksi.

2) Tilinomistajan saldon virheellisyyden korjaamiseksi Virheen vuoksi hyvitettyjen määrien jälkeen Unibet pidättää oikeuden ryhtyä ilman ennakkoilmoitusta ja kohtuullisissa rajoissa kaikkiin tarvittaviin toimenpiteisiin tilinhaltijan saldon korjaamiseksi peruuttamalla, muuttamalla tai kumoamalla kaikki myöhemmät tapahtumat tilinhaltijan tilillä.

3) Näitä sääntöjä sovelletaan kaikkiin Unibet -urheiluvedonlyöntien rahansiirtoihin, ja niitä voidaan täydentää muilla säännöillä. Epäselvissä tapauksissa etusija on otettava huomioon tässä järjestyksessä:
   a. Tarjouksen ja/tai kampanjan yhteydessä julkaistut säännöt ja ehdot
   b. Urheilulajikohtaiset säännöt
   c. Yleiset urheiluvedonlyöntisäännöt.

4) Ennakoimattomissa tilanteissa, joiden selvittämistä nämä säännöt eivät nimenomaisesti kata, Unibet pidättää itsellään oikeuden ratkaista kyseiset vedot yksilöllisesti oikeudenmukaisuuden perusteella ja noudattaen yleisesti hyväksyttyjä vedonlyöntinormeja, tapoja ja määritelmiä.

5) Tilin omistaja saa käyttää kaikkia urheiluvedonlyöntisovelluksella annettuja tai saatavilla olevia tietoja vain yksityiseen, ei kaupalliseen käyttöön. Kyseisten tietojen käyttö kaupallisiin tarkoituksiin on ankarasti kielletty.

6) Palveluntarjoajalla Unibet on oikeus panna täytäntöön urheiluvedonlyöntiin liittyvä sopimusehto ketä tahansa tilinomistajaa vastaan.

B. Yleiset vedonlyöntisäännöt

1. Yhteinen toimintakehys

1) Jos muuta ei mainita vedonlyöntitarjouksen yhteydessä, tai urheilulajikohtaisissa säännöissä, kaikki vedot koskevat tuloksia, jotka ovat voimassa kun ”normaali peliaika” tai ”täysi aika” päättyy. "Normaali aika" tai "täysi aika" määritellään järjestävän tahon julkistamien virallisten sääntöjen tulkinnan mukaan. Esimerkiksi jalkapallossa täydeksi ajaksi on määrätty 90 minuuttia lisäaika mukaan lukien, ja jääkiekossa ajaksi on määrätty 3 x 20 minuutin erää. Jos järjestävä taho päättää määrätä ennen tapahtuman alkua, että mainitun tapahtuman peliaika poikkeaa normaalista, tätä pidetään tapahtuman virallisina sääntöinä (esimerkiksi jalkapallo-ottelun kesto on 3 x 30 minuuttia tai 2 x 40 minuuttia). Kuitenkin tällainen tapaus rajoittuu "normaaliin" peliaikaan eikä sisällä pidennyksiä, kuten jatkoaikaa, ellei niin nimenomaisesti mainita.

2) "Live-vedonlyönti" tarkoittaa vedonlyöntiä ottelun tai tapahtuman aikana. Unibet ei hyväksy eikä tunnusta minkäänlaista vastuuta, jos vedonlyönti ei ole mahdollista tai jos live-tulos ei ole ajan tasalla. On asiakkaan vastuulla kaikkina aikoina tietää pelin tilanne, sen eteneminen ja kuinka paljon peliaikaa on jäljellä. Unibet ei ota vastuuta live-vedonlyönnin aikataulun muutoksista tai keskeytyksistä live-vedonlyöntipalvelussa.

3) [Cash Out] -toiminto antaa tilinomistajalle mahdollisuuden lunastaa vedon, jonka tilaa ei ole vielä päätetty, sen nykyarvolla. Toiminto on saatavilla valituille tapahtumille sekä ennen ottelua että livenä, sekä yksittäis- että monivetoina. [Cash Out] -toimintoa ei voi käyttää ilmaisvedoissa. [Cash Out] -pyyntöihin voi kohdistua <*osassa A, kappaleessa 4.3*> mainittu viive. Jos tämän viiveen aikana jostain syystä joko tarjous poistetaan tai kertoimet vaihtelevat, [Cash Out] -pyyntöä ei hyväksytä, ja tilinomistajalle ilmoitetaan asiasta näytöllä näkyvällä viestillä. Unibet pidättää oikeuden tarjota tällaista toimintoa oman harkintansa mukaan, eikä se tunnusta tai hyväksy minkäänlaista vastuuta, jos toiminto ei ole käytettävissä. Jos [Cash Out] -pyyntö onnistuu, veto ratkaistaan välittömästi ja vetoon liittyvät myöhemmät tapahtumat jätetään huomioimatta. Jos [Cash Out] -vedossa on tapahtunut tekninen, hinnoittelu- tai selvitysvirhe milloin tahansa alkuperäisen tarjouksen ja vedon ratkaisun välisenä aikana, Unibet pidättää itsellään oikeuden korjata tällainen epätarkkuus <*osan A, kappaleen 6.2*> mukaisesti.

4) "Osallistuja" on kohde, joka muodostaa osan tapahtumasta. "Head-to-Head"- ja "Triple-Head"-vedoissa Osallistuja viittaa vain kohteisiin, jotka kuuluvat kyseiseen "Head-to-Head"- tai "Triple-Head"-tapahtumaan. Selkeyden vuoksi ”osallistujalla” tarkoitetaan yksittäistä pelaajaa, joukkuetta tai yhdessä ryhmiteltyä tai lueteltua yksilöiden ryhmää. Kaikki viittaukset osallistujiin näissä säännöissä on ymmärrettävä vastaavasti riippumatta siitä, onko määritelmä yksikössä tai monikossa.

5) Verkkosivustolla ilmoitettua aikarajaa (päättymisaika) on pidettävä ainoastaan ohjeellisena. Unibet pidättää oikeuden keskeyttää vedonlyöntitoiminnan osittain tai kokonaan, milloin tahansa tarpeelliseksi katsomallaan tavalla.

6) Unibet -verkkosivuilla julkaistuja tilastoja tai toimituksellisia tekstejä on pidettävä lisätietona. Unibet ei tunnusta eikä ota vastuuta, jos tiedot eivät pidä paikkaansa. Tilinomistajan vastuulla on aina olla tietoinen tapahtumaan liittyvistä olosuhteista.

7) Teoreettinen palautus pelaajalle kiinteäkertoimisessa vedonlyönnissä määräytyy kaikkien tulosvaihtoehtojen kertoimien perusteella. Teoreettinen palautus kolme vaihtoehtoa (a, b ja c) käsittävälle kohteelle voidaan laskea seuraavasti:

Teoreettinen palautus % = 1 / (1 / a:n kerroin + 1 / b:n kerroin + 1 / c:n kerroin) x 100

2. Vedonlyöntimuodot

1) "Ottelussa" (eli 1X2) on mahdollista lyödä vetoa ottelun tai tapahtuman (osittaisesta tai lopullisesta) lopputuloksesta. Vaihtoehdot ovat: "1" = kotijoukkue / pelaaja 1 tai tarjouksen vasemmalle puolelle lueteltu osallistuja; "X" = tasapeli tai keskellä oleva valinta; "2" = vierasjoukkue / pelaaja 2 tai tarjouksen oikealle puolelle lueteltu osallistuja. Tietyissä tapauksissa tai erityisissä kilpailuissa Unibet voi näyttää tarjouksen ”amerikkalaisessa” muodossa (eli: vierasjoukkue @ kotijoukkue), jossa kotijoukkue on lueteltu vierasjoukkueen jälkeen. Riippumatta joukkueiden sijainnista pelipöydällä tai vedonlyöntilapulla viittaukset "kotijoukkueeseen" ja "vierasjoukkueeseen" viittaavat aina kotijoukkueeseen (isäntäjoukkue) ja vierasjoukkueeseen virallisen organisaation määrittelemällä tavalla, lukuun ottamatta poikkeuksia, jotka on eritelty <*osassa B, kappaleessa 5.31*>.

2) "Tulosveto" tarkoittaa vedonlyöntiä ottelun/tapahtuman täsmällisestä (osa- tai loppu-) tuloksesta tai sen osasta.

3) "Yli/alle" (tai "Totals") tarkoittaa vedonlyöntiä ennalta määritettyjen tapahtumien (esim. maalien, pisteiden, kulmapotkujen, levypallojen, rangaistuksien jne.) osa- tai kokonaismäärästä. Jos tapahtumien määrä on juuri sama kuin asetettu raja (betting line), kaikki vedot, jotka on asetettu tälle määrälle, mitätöidään ja panokset palautetaan. Esimerkki: Jos asetettu raja (betting line) on 128,0 pistettä ja ottelu päättyy 64-64, vedot mitätöidään.

4) "Parillinen/pariton" tarkoittaa vedonlyöntiä ennalta määritetyn tapahtuman (esim. maalien, pisteiden, kulmapotkujen, levypallojen, rangaistuksien jne.) (osa- tai kokonais-) määrästä. "Pariton" on 1, 3, 5 jne.; "Parillinen" on 0, 2, 4 jne.

5) "Head-to-Head" ja/tai "Triple-Head" on kahden tai kolmen osallistujan/tuloksen välinen kilpailu, joka perustuu joko viralliseen tai virtuaaliseen tapahtumaan palveluntarjoajan Unibet määritelmien mukaan.

6) "Puoliaika/lopputulos" tarkoittaa vedonlyöntiä ottelun puoliajan tilanteesta ja lopputuloksesta ilmoitetun ajanjakson päättyessä. Esim. jos puoliajalla kotijoukkue johtaa 1-0 ja ottelun lopputulos on 1-1, voittava tulos on 1/X. Veto on mitätön, jos ottelu pelataan aikaformaatissa, jossa sen tulos on mahdoton määrittää vedossa mainittuun ajanjaksoon perustuen.

7) "Erävedonlyönti" tarkoittaa vedonlyöntiä ottelun/tapahtuman jokaisen erän tuloksesta. Esim. jos jääkiekko-ottelun erätulokset ovat 2-0 / 0-1 / 1-1, voittava tulos on 1/2/X. Veto vedonlyöntitarjouksessa mainittuihin aikaväleihin perustuen on mitätön, jos ottelun normaali aika pelataan eri aikaformaatissa, jossa tuloksen määrittäminen on mahdotonta

8) ”Tasapeli ei vetoa" (eli ”moneyline”) tarkoittaa vedonlyöntiä joko "1":stä tai "2":sta, jotka on määritelty kohdassa <*osa B, kappale 2.1*>. Yleisesti puhutaan "Tasapeli ei vetoa" -vedosta myös tilanteissa, joissa tasapelikertoimia ei ole tarjolla. Panokset palautetaan, jos kyseisessä ottelussa/tapahtumassa ei ole voittajaa (esim. ottelu päättyy tasapeliin), tai tiettyä asiaa ei tapahdu (esim. ensimmäinen maali, tasapeli ei vetoa ja ottelu päättyy 0-0).

9) "Tasoitus" (eli ”hajonta”) tarkoittaa, että on mahdollista lyödä vetoa siitä, voittaako valittu lopputulos, kun lueteltu tasoitus on lisätty tai vähennetty (soveltuvin osin) otteluun/jaksoon/kokonaispistemäärään, johon veto viittaa. Tilanteissa, joissa tulos tasoituksella oikaisun jälkeen on tarkalleen sama kuin vetorivi, kaikki tämän tarjouksen vedot julistetaan mitätöidyiksi. Esimerkki: veto -3,0 maalilla mitätöidään, jos valittu joukkue voittaa ottelun tarkalleen 3 maalin erolla (3-0, 4-1, 5-2, jne.). Kaikki tämän osion viittaukset termiin "marginaali" tarkoittavat tulosta, joka syntyy kahden joukkueen/osallistujan maalien/pisteiden vähennyksen tuloksena.

Ellei toisin ilmoitettu, kaikki Unibet -sivustolla luetellut tasoitukset lasketaan perustuen tulokseen luetellun ottelun/jakson alusta kyseisen ottelun/jakson loppuun. On kuitenkin tavanomaista tietyille tasoitusvetotarjouksille tietyissä urheilulajeissa (aasialainen tasoitus jalkapallossa), että vain tulokset, jotka saadaan vedon asettamisajasta luetellun aikajakson loppuun, otetaan huomioon, ja kaikki ennen vedon asettamis- ja hyväksymisajankohtaa tehdyt maalit jätetään huomioimatta. Kaikki vetotarjoukset näillä ominaisuuksilla näytetään selvästi sivustolla ja korostetaan vedonlyöjän vetohistoriassa maali-/pistetilanteella vedon asettamishetkellä.
Tasoitusvetomuotoja on kolme erilaista:

2-suuntainen tasoitus: Joukkue A (-1,5) vs. joukkue B (+1,5)

Esimerkki:

- Joukkueelle A annetaan -1,5 maalin tasoitus ottelussa. Jotta veto voittaisi, joukkueen A on voitettava ottelu vähintään luetellun tasoituksen suuruisella marginaalilla (so. vähintään kahdella maalilla).
- Joukkueelle B annetaan +1,5 maalin etu ottelussa. Jotta veto voittaisi, joukkueen B täytyy joko voittaa ottelu, ottelun on päätyttävä tasapeliin tai joukkueen on hävittävä ottelu lueteltua etua pienemmällä marginaalilla (so. hävittävä yhden maalin marginaalilla).

3-suuntainen tasoitus: Joukkue A (-2), tasapeli (tasan 2), joukkue B (+2)

Esimerkki:

- Joukkueelle A annetaan kahden maalin tasoitus ottelussa. Jotta veto voittaisi, joukkueen A on voitettava ottelu lueteltua tasoitusta suuremmalla marginaalilla (so. vähintään kolmella maalilla).
- Tasapeli olisi voittava lopputulos, jos ottelu päättyy täsmälleen luetellun marginaalin mukaisesti (eli ottelu päättyy tuloksiin kuten 2-0, 3-1 ja 4-2).
- Joukkueelle B annetaan kahden maalin etu ottelussa. Jotta veto voittaisi, joukkueen B täytyy joko voittaa ottelu, ottelun on päätyttävä tasapeliin, tai joukkueen on hävittävä ottelu lueteltua etua pienemmällä marginaalilla (so. hävittävä vain yhden maalin marginaalilla).

Aasialainen tasoitus: Joukkue A (-1,75) vs. joukkue B (+1,75)

Esimerkki:

- Joukkueelle A annetaan -1,5 maalin tasoitus ottelussa. Tämä tarkoittaa, että panos jaetaan kahteen yhtä suureen vetoon ja asetetaan tuloksille -1,5 ja -2,0. Jotta veto maksettaisiin täysimääräisenä luetelluin kertoimin, joukkueen A on voitettava ottelu molempia lueteltuja tasoituksiaan suuremmalla marginaalilla (so. vähintään kolmella maalilla). Jos joukkue voittaa vain kahden maalin marginaalilla, veto katsotaan osittain voitetuksi täysimääräisellä maksulla koskien vedon -1,5 osaa ja vedon palautuksella koskien vedon -2,0 osaa, koska tämän osan tulos tulisi olemaan "ratkaisematon". Jos ottelu päättyy johonkin muuhun tulokseen, mukaan lukien joukkueen A voitto vain yhdellä maalilla, koko panos menetetään.
- Joukkueelle B annetaan +1,5 maalin etu ottelussa. Tämä tarkoittaa, että panos jaetaan kahteen yhtä suureen vetoon ja asetetaan tuloksille -1,5 ja -2,0. Jotta veto voittaisi täysimääräisesti luetelluin kertoimin, joukkueen B täytyy joko voittaa ottelu, ottelun on päätyttävä tasapeliin tai joukkueen on hävittävä ottelu lueteltua etua pienemmällä marginaalilla (so. hävittävä vain yhden maalin marginaalilla). Jos joukkue B häviää tasan kahden maalin marginaalilla, veto katsotaan osittain hävityksi vedon palautuksella koskien vedon -2,0 osaa ja vedon häviöllä koskien vedon -1,5 osaa. Jos ottelu päättyy johonkin muuhun tulokseen, mukaan lukien joukkueen B häviö vähintään kolmella maalilla, koko panos menetetään.

10) "Tuplamahdollisuus" tarkoittaa vedonlyöntiä samanaikaisesti ottelun tai tapahtuman kahdesta (osa- tai loppu-) tuloksesta. Vaihtoehdot ovat: 1X, 12 ja X2, missä "1", "X" ja "2" on määritelty kohdassa <*osa B, kappale 2.1*>.

11) "Voittajaveto" tai "Sijaveto" tarkoittaa vedonlyöntiä, jossa voidaan valita eri vaihtoehdoista ja lyödä vetoa osallistujan voitosta tai sijoittumisesta tietylle sijalle mainitun tapahtuman/kilpailun lopputuloksissa. Jos kaksi tai useampi osallistuja jakaa tietyn sijoituksen, ratkaisu tehdään kohdan <*osa B, kappale 5.14*> määritelmien mukaisesti.

12) ”Jompikumpi"-veto (each-way, EW) tarkoittaa vetoa, jossa veikataan joko voittoa tai sijoitusta maksuehtojen sisällä. Veto jaetaan kahteen yhtä suuren panoksen käsittävään osaan ("voittaja" ja "sijoitus" -osiin). Tällaisia vetoja ratkaistaessa otetaan huomioon sovellettavat säännöt, jotka koskevat "voittaja"- ja "sijoitus"-vedonlyöntiä, eli lajikohtaiset säännöt sekä <*osa B, kappale 5.11*>.

13) ”Maalintekoaika” tarkoittaa vetoa, jossa veikataan mihin aikaan ottelun maalit tehdään. Tällaisia vetoja ratkaistaessa molempien puoliaikojen jatkoajalla tehdyt maalit katsotaan tehdyiksi 45. minuutilla, jos maali tehtiin ensimmäisen puoliajan jatkoajalla, ja 90. minuutilla, jos maali tehtiin toisen puoliajan jatkoajalla. Omat maalit eivät vaikuta yksittäisen pelaajan maaliminuutteihin.

14) 2 Up / Aikainen Maksu
Veto voittaa välittömästi, kun valittu joukkue siirtyy kahden maalin johtoon missä tahansa vaiheessa ottelua lopputuloksesta riippumatta.
• Voittoehto: Valittu joukkue saavuttaa vähintään 2 maalin johdon missä tahansa vaiheessa; veto ratkaistaan välittömästi
• Häviöehto: Yksikään joukkue ei saavuta kahden maalin johtoa, tai lopputulos ei vastaa valittua lopputulosta

• Useat voittajat mahdollisia: Koti- ja vierasjoukkue voivat molemmat ratketa voittajiksi samassa ottelussa, jos useampi joukkue saavuttaa kahden maalin johdon
• Ennen ottelun alkua asetetut vedot vain markkinoissa, jotka on merkitty 2Up valituissa jalkapallo-otteluissa
• Ratkaisu perustuu viralliseen otteludataan; hylätyt tai kumotut maalit voivat johtaa tuloksen oikaisuun tai muutokseen
• Erillinen markkina verrattuna tavalliseen Ottelutulos-markkinaan; kertoimet voivat poiketa
• Cash Outin saatavuus voi vaihdella
• Voidaan käyttää yhdistelmävedoissa ja Bet Builder -vedoissa, mikäli tuettu
• Operaattori pidättää oikeuden peruuttaa tai muuttaa tarjousta milloin tahansa

15) Power Sub
Power Sub -suoja Anytime Goalscorer -markkinoissa: jos pelaaja vaihdetaan ennen maalin tekemistä ja hänen suora korvaajansa tekee maalin, voitat.
• Voittoehto: vaihdetaan ennen maalin tekemistä → korvaaja tekee maalin
• Häviöehto: Valittu pelaaja ei tee maalia eikä häntä vaihdeta, tai korvaaja ei tee maalia
• Vain ennen ottelun alkua asetetut vedot
• Vain markkinat, jotka on merkitty Power Sub, kuuluvat kampanjaan
• Maalit lasketaan vain varsinaisella peliajalla ja lisäajalla (ei jatkoaikaa/rangaistuspotkukilpailua)
• Ratkaistaan virallisen otteludatan perusteella tunnustettujen urheiludatan tarjoajien avulla
• Cash Outin ja Bet Builderin saatavuus voi vaihdella
• Operaattori pidättää oikeuden peruuttaa tai muuttaa tarjousta milloin tahansa

3. Sivuvedot

1) ”Fantasiaottelut" tai "Head to Headit" ovat epäsuoria kamppailuja, joissa verrataan suorituksia kahden tai useamman osallistujan/joukkueen osalta, jotka eivät suoraan kohtaa toisiaan samassa ottelussa/tapahtumassa/kierroksella. Ratkaisu perustuu siihen, kuinka monta kertaa kukin osallistuja tekee ennalta määritetyn asian (esim. maaleja) tietyssä ottelussa. Seuraavia kriteereitä käytetään tämän tyyppisten tarjousten ratkaisemisessa:

   a. Jos erikseen ei mainita, vedot viittaavat seuraavaan viralliseen otteluun/tapahtumaan/kierrokseen, jolle luetellut osallistujat/joukkueet osallistuvat.
   b. Kaikkien veikattujen otteluiden/tapahtumien tulee päättyä samana päivänä/jaksona, jona ottelun/tapahtuman/kierroksen on määrä päättyä, jotta vedot ovat voimassa, lukuun ottamatta niitä tarjouksia, joiden lopputulos on päätetty ennen luovuttamista ja joita ei voida mitenkään muuttaa tulevista tapahtumista huolimatta, ja jotka ratkaistaan päätetyn lopputuloksen mukaisesti.
   c. Näiden tarjousten tuloksissa otetaan huomioon vain tapahtumat itse pelissä. Tuloksia, jotka johtuvat keskeyttämisestä tai <*osan B, kappaleen 5*> lausekkeissa 2, 3 ja 4 luetelluista muista päätöksistä, ei oteta huomioon.
   d. Jos edellä mainitut perusteet eivät ole ratkaisevia näiden tarjousten lopputuloksen määrittämisessä, tarjouksen ratkaisemiseksi käytetään asteittain seuraavia perusteita:
   (i) <*Osassa C*> luetellut sopivat urheilulajikohtaiset säännöt,
   (ii) <*Osassa B, kappaleessa 5*> luetellut tuloksen ratkaisusäännöt.

Jos näistä huolimatta tulosta ei pystytä ratkaisemaan, vedot mitätöidään.

2) On mahdollista lyödä vetoa listattujen asioiden kokonaismäärästä (esim. maalien tai juoksujen kokonaismäärä), jotka tapahtuvat otteluiden/tapahtumien sarjassa tietyn erän/päivän/ottelun aikana. Kaikkien asiaankuuluvien otteluiden/tapahtumien on oltava käyty loppuun, jotta vedot pysyvät voimassa, lukuun ottamatta niitä, joiden lopputulos on päätetty ennen luovuttamista ja joita ei voida mitenkään muuttaa tulevista tapahtumista huolimatta, ja jotka ratkaistaan päätetyn lopputuloksen mukaan.

3) Suoritusten/tapahtumien osallistujien luokittelua koskevat Yli/Alle-vedot on tulkittava seuraavasti: "Yli" tarkoittaa huonompaa tai alempaa sijoitusta ja "Alle" tarkoittaa parempaa tai korkeampaa sijoitusta. Esimerkki: Veto pelaajan sijoituksesta turnauksessa Yli/Alle-rajan ollessa 2,5 on Alle, jos pelaaja tulee ensimmäiseksi tai toiseksi. Kaikki muut sijoitukset ovat Yli.

4) "Neljännes / puoliaika / jakso X" -vedot viittaavat lopputulokseen/tilanteeseen tietyn ajanjakson aikana, eivätkä sisällä muita pisteitä/maaleja/tapahtumia, jotka on saatu tapahtuman/ottelun muiden osien aikana. Tähän kohteeseen liittyvät vedot mitätöidään, jos ottelu pelataan muodossa, jossa sen tulosta on mahdoton määrittää vedonlyöntitarjouksessa määritettyjen ajanjaksojen mukaisesti.

5) "Neljänneksen / puoliajan / jakson X tulos" -vedot viittaavat ottelun/tapahtuman lopputulokseen määrätyn ajanjakson jälkeen ja ottavat huomioon muut pisteet/maalit/tapahtumat, jotka on saatu tapahtuman/ottelun edellisten osien aikana. Tähän kohteeseen liittyvät vedot mitätöidään, jos ottelu pelataan muodossa, jossa sen tulosta on mahdoton määrittää vedonlyöntitarjouksessa määritettyjen ajanjaksojen mukaisesti.

6) "Kilpailu pistemäärään X / kilpailu maalimäärään X" -vedot ja samankaltaiset tarjoukset viittaavat joukkueeseen/osallistujaan, joka saavuttaa ensimmäisenä tietyn piste-/maali-/tapahtumamäärän. Jos tarjoukseen kuuluu ajanjakso (tai muu jaksorajoitus), siinä ei huomioida muita pisteitä/maaleja/tapahtumia, jotka on saatu ottelun/tapahtuman sellaisten osien aikana, jotka eivät kuulu mainittuun ajanjaksoon. Jos mainittua tulosta ei saavuteta määrätyn ajanjakson aikana (jos sellainen on), kaikki vedot mitätöidään, ellei tällaisia mahdollisia tapahtumia ole julkaistu kyseisen kohteen yhteydessä.

7) "Pisteen X voittaja / maalin X tekijä" -vedot ja samankaltaiset tarjoukset viittaavat joukkueeseen/osallistujaan, joka tekee mainitun asian. Näiden tarjousten ratkaisuissa ei oteta huomioon tapahtumia, jotka tapahtuivat ennen mainittua asiaa. Jos mainittua tapahtumaa ei tehdä/voiteta määrätyn ajanjakson aikana (jos sellainen on), kaikki vedot mitätöidään, ellei tällaisia mahdollisia tapahtumia ole julkaistu kyseisen kohteen yhteydessä.

8) Vedot, jotka viittaavat tietyn tapahtuman tapahtumiseen ennalta määritellyssä aikajärjestyksessä, kuten "ensimmäinen kortti" tai "seuraava joukkue, joka saa rangaistusminuutteja", mitätöidään, jos voittavaa lopputulosta ei ole mahdollista päättää ilman perusteltua epäilystä, esimerkiksi jos eri joukkueiden pelaajille näytetään korttia samassa pelikatkossa.

9) "Ensimmäisenä maalin tehnyt ja voittava joukkue" viittaa mainittuun joukkueeseen/osallistujaan, joka tekee ensimmäisenä maalin ja lopulta voittaa ottelun. Jos ottelussa ei tehdä maaleja, kaikki vedot mitätöidään.

10) Viittaus "nollapeliin" tarkoittaa, että mainittu joukkue/osallistuja ei saa päästää yhtään maalia/pistettä ottelun aikana.

11) "Takaa-ajoasemasta voittanut joukkue" viittaa mainittuun joukkueeseen/osallistujaan, joka voittaa ottelun oltuaan vähintään yhden maalin/pisteen takaa-ajoasemassa jossain vaiheessa ottelua/kyseessä olevaa ajanjaksoa.

12) Kaikki viittaukset siihen, että joukkue/osallistuja voittaa kaikki puoliajat/erät (esim. joukkue voittaa molemmat puoliajat) tarkoittavat, että mainitun joukkueen täytyy tehdä enemmän maaleja/pisteitä kuin vastustaja kaikilla ottelun määrätyillä puoliajoilla/erissä.

13) Kaikki viittaukset "lisäaikaan" viittaavat virallisen toimitsijan näyttämiin määriin, eivät todelliseen peliaikaan.

14) Vetojen ratkaisut tarjousten kuten "Man of the Match", "arvokkain pelaaja" jne. kohdalla perustuvat kilpailunjärjestäjien päätöksiin, ellei toisin mainita.

15) Vetojen ratkaisut, joissa viitataan käsitteisiin kuten "ratkaiseva maali", ratkaistaan sen tehdyn maalin perusteella, joka ottelun/osakilpailun (soveltuvin osin) lopussa osoittautuu maaliksi, joka johti vääjäämättömään johtoon, ja jonka jälkeisillä maaleilla ei olisi ollut merkitystä lopputuloksen suhteen. Jotta vedon ratkaisuksi tulee "KYLLÄ", mainitun pelaajan joukkue tulee julistaa ottelun voittajaksi (jos otteluita on yksi), tai sen tulee jatkaa seuraavalle kierrokselle/voittaa kilpailu. Normaalilla ajalla ja jatkoajalla tehdyt maalit lasketaan mukaan, mutta ei rangaistuspotku-/laukauskilpailussa tehtyjä.

16) Vedot tapahtumista, joihin kuuluu ottelun mahdollisia tapahtumia (Esim. "Mitä pelaajalle tapahtuu ensimmäiseksi?" vaihtoehdoilla "Tekee maalin, saa keltaisen/punaisen kortin, joutuu vaihtoon"), mitätöidään, mikäli mitään luetelluista tapahtumista/tuloksista ei toteudu, ellei tällaisia mahdollisuutta ole julkaistu kyseisen kohteen yhteydessä.

17) Siirtovetojen ratkaisuihin otetaan mukaan myös pelaajalainat.

18) Johdon muutoksiin liittyvät vedot viittaavat päävalmentajana/managerina toimivaan henkilöön (soveltuvin osin), joka väistyy/erotetaan asemastaan mistä tahansa syystä. Vedot ovat voimassa myös silloin, kun yhteisvastuussa oleva (jos sellainen on) jättää asemansa, ja ne ratkaistaan vastaavasti. Siinä tapauksessa, että vedonlyönnin ja liigakauden viimeisen ottelun välisenä aikana (pois lukien pudotuspelit, play-outit, postseason jne.) ei enää tapahdu muutoksia, viimeisen johdon muutoksen (jos sellainen on ollut) jälkeen lyödyt vedot mitätöidään, ellei vedonlyöntiin ole tarjottu sopivaa vaihtoehtoa. Jalkapallokohteet käsitellään ja ratkaistaan samalla tavoin, eli jokainen väliaikainen/virkaa tekevä päävalmentaja/manageri, joka on johtanut joukkuetta viimeisen johdon muutoksen jälkeen 10 peräkkäisen ottelun ajan.

19) Tarjoukset, jotka liittyvät siihen, mikä joukkue/osallistuja tekee tietyn saavutuksen toista joukkuetta/osallistujaa vastaan (esim. seuraava joukkue, joka voittaa joukkueen X), sekä tarjoukset, jotka viittaavat tiettynä päivänä voimassa olevaan tilanteeseen, pysyvät voimassa ja ratkaistaan riippumatta mahdollisista muutoksista kauden otteluissa ja pelattujen otteluiden/kierrosten määrästä.

20) Ratkaistaessa tarjouksia, jotka liittyvät siihen, mikä joukkue tekee tietyn saavutuksen toista joukkuetta/osallistujaa vastaan (esim. joukkue, joka tekee ensimmäisen maalin ottelupäivänä X), otetaan huomioon aikajakso, jolla tavoite on saavutettu. Esimerkki: Jos joukkue A pelaa lauantaina ja tekee ensimmäisen maalinsa 43. minuutilla, kun taas joukkue B pelaa sunnuntaina ja tekee ensimmäisen maalinsa 5 minuutin jälkeen, joukkue B ratkaistaan voittajaksi.

21) Toisinaan Unibet voi julkistaa oman harkintansa mukaan ja kohdan *<osa A, kappale 5.4>* mukaisesti tarjouksen, joka koskee joko osallistujan/joukkueen yksittäistä suoritusta tai kahden tai useamman joukkueen/osallistujan yhdistettyjä mahdollisia tuloksia (esim. parannetut monivedot, boostatut vedot) normaaleja korkeammilla kertoimilla. Unibet varaa oikeuden poistaa sellaiset vedot, muokata niiden kertoimia ja toteuttaa muita muutoksia, joita Unibet yksinomaan oman harkintansa perusteella saattaa pitää välttämättöminä. Näiden vetotarjousten ratkaisu perustuu seuraaviin perusteisiin luetellussa järjestyksessä:

   i. Ellei toisin ilmoitettu, vedot koskevat vain mainittua päivää (lueteltuja päiviä) ja/tai seuraavaa virallista ottelua/tapahtumaa/kierrosta (soveltuvasti), johon luetellut osallistujat/joukkueet vedonlyöntitarjouksen julkaisuhetken aikataulun mukaan osallistuvat.
   ii. Tulokset ratkaistaan urheilulajikohtaisten sääntöjen mukaan. Kaikkien asiaan liittyvien tapahtumien on päätyttävä sovellettavien aikataulujen mukaisesti, jotta vedot ovat voimassa, ellei jokin tarjoukseen sisältyvä tulos määritä vedon tulosta kiistattomasti niin, että muiden tarjouksessa lueteltujen tapahtumien suorittaminen (tai sen puuttuminen) ei vaikuttaisi tarjouksen tulokseen. Tällaiset kohteet ratkaistaan jo määritettyjen tulosten mukaan.
   iii. Ellei tarjouksen yhteydessä ole muuta ilmoitettu, tuloksissa otetaan huomioon vain todellisesta pelistä johdetut tulokset. Tuloksia, jotka johtuvat murskavoitoista, protesteista, viralliseen tulokseen tulevista muutoksista tms., ei oteta huomioon. Panokset palautetaan, jos voittotuloksen määrittäminen on mahdotonta urheilulajikohtaisten sääntöjen mukaisesti.
   iv. Kaikkien tarjoukseen liittyvien merkitysten on täytyttävä täysin ja kiistatta, jotta vedon katsotaan voittavan, riippumatta mahdollisesta ristiriidasta urheilulajikohtaisten sääntöjen kanssa tai mahdollisesta tulkinnasta, joka perustuu kyseisen urheilulajin tapahtumiin liittyvien tarjousten aiempaan tai nykyiseen esitystapaan ja tapaan, jolla ne tavallisesti esitetään Unibet -urheiluvedonlyöntipalvelussa. Mikäli tarjoukseen sisältyy tulos, joka liittyy kiinteästi valittuun Alle/Yli-määreeseen tai linjaan (jos sovellettavissa), tätä ei tulkita listatun tapahtuman suorittamiseksi, jolloin veto katsotaan hävityksi.

   Vaikka Unibet on suorittanut kaikki tarpeelliset varotoimet varmistaakseen erinomaisen käyttäjäkokemuksen, on silti ymmärrettävä kohteiden voivan vaihdella sillä tavoin, että jonakin ajankohtana ne eivät edusta parempaa arvoa kyseisellä hetkellä Unibet -urheiluvedonlyöntipalvelussa kuvattuihin tarjouksiin verrattuna. Kaikki vedot pysyvät voimassa huolimatta tällaisista mahdollisista vaihteluista.

22) Valittujen tapahtumien aikana Unibet antaa käyttäjille mahdollisuuden asettaa vetoja, joissa yhdistetään tuloksia ja tapahtumia samasta tapahtumasta (eli tapahtuman sisäisistä yhdistelmistä), joko ennalta määritetyillä yhdistelmillä, jotka on määritetty vedonlyöntipalvelussa (pois lukien parannetut monivedot, boostatut vedot tms., joita *<osa B, kappale 3.21>* koskee) tai [BetBuilder]-toiminnossa. Tällainen toiminto on käytettävissä vain

Unibet oman harkinnan mukaan ja ilman vaikutusta muihin aiheeseen liittyviin mahdollisiin tapahtumiin, jotka on kuvattu kohdassa <*osa A, kappale 5.5*>. Kaikki tapahtuman sisäisen yhdistelmän (Same Game Parlay (SGP)) valinnat ratkaistaan lajikohtaisten sääntöjen mukaisesti. Jos jokin valinta ratkaistaan mitättömäksi, kaikki kyseisen tapahtuman sisäisen yhdistelmän valinnat ratkaistaan mitättömiksi ja panokset palautetaan. Jos yhdistelmä sisältää tuloksen (jos sovellettavissa), joka on sidottu tarkasti valittuun yli/alle-määreeseen tai linjaan, tällainen yhdistelmän osa poistetaan ratkaisun laskennasta ja vetojen maksussa huomioidaan ainoastaan muut yhdistelmän osat.

23) "Teaser+" antaa käyttäjälle mahdollisuuden jakaa sama ennalta määrätty määrä pisteitä kaikille monivedossa oleville tuloksille (yhdistelmä), jotka sisältävät hajontoja (tasoituksia), Totals (yli/alle) tai yhdistelmän molempia. Esimerkki: Käyttäjä yhdistää NFL-joukkueen X +6,5 pistettä parlay-peliin ja Yli 41 pistettä NFL-ottelussa joukkueiden Y ja Z välillä. Valitsemalla vaihtoehdon "Teaser+ Amer. jalkapallo 6 pistettä" linjat ja kertoimet lasketaan uudelleen parlay-peliksi, jossa on joukkue X +12,5 pistettä (aiemmin +6,5) yhdistettynä Yli 35 pisteeseen (aiemmin Yli 41). Jos joku osa "Teaser+" vedosta ratkaistaan mitätöitynä (push), kyseinen valinta jätetään monivedosta pois ja kertoimet/voitot lasketaan vastaavasti uudelleen.

24) "Ottelun loppuaikaa" tai vastaavaa koskevat vedot ottavat huomioon vain tulokset ja tapahtumat, jotka on saatu vedonlyönnin asettamisajankohdasta mainitun ajanjakson loppuun asti, jolloin kaikki ennen vedonlyönnin asettamista ja hyväksymistä rekisteröidyt tapahtumat jätetään huomiotta.

25) Tiettyjä ajanjaksoja/intervalleja koskevat vedot (esim. "Ottelun tulos 60:00-89:59 välisenä aikana") huomioivat ainoastaan tulokset ja tapahtumat, jotka ovat kertyneet määritellyn ajanjakson/intervallin aikana. Ratkaisussa ei oteta huomioon muita pisteitä/maaleja/tapahtumia, jotka tapahtuvat tapahtuman/ottelun määritellyn ajanjakson/intervallin ulkopuolella, mukaan lukien ottelun katkot/lisäaika, ellei toisin mainita.

4. Järjestelmävedot

1) Ennen ottelua ja live-vedonlyönnissä on mahdollista yhdistää korkeintaan kaksitoista (12) eri tarjousta samalle kupongille. Näiden 12 tarjouksen perusteella tilinomistajat voivat valita haluamansa määrän single-, double- ja treble-vetoja jne.

2) Unibet pidättää oikeuden rajoittaa yhdistelmien määrää niin kutsutun tulosriippuvuuden / siihen liittyvien mahdollisten tapahtumien vuoksi, jotka on määritelty <*osassa A, kappaleessa 5.4*>, sekä muiden tekijöiden vuoksi, täysin oman harkintansa mukaan.

3) Yksi tai useita otteluita on mahdollista sisällyttää "varmoina", mikä tarkoittaa, että valitut ottelut/tapahtumat sisällytetään kaikkiin kuponkeihin.

4) "Trixie" on yhdistelmä, joka sisältää yhden treble-vedon ja kolme double-vetoa kolmen ottelun valikoimasta.

5) "Patent" on yhdistelmä, joka sisältää yhden triplan, kolme tuplaa ja kolme singleä valituista kolmesta kohteesta.

6) "Yankee" on yhdistelmä, joka sisältää yhden fourfold-vedon, neljä treble-vetoa ja kuusi double-vetoa neljän ottelun valikoimasta.

7) "Canadian" (tunnetaan myös Super Yankeena) on yhdistelmä, joka sisältää yhden viiden kohteen, viisi neljän kohteen, kymmenen triplaa sekä kymmenen tuplaa valituista viidestä kohteesta.

8) "Heinz" on yhdistelmä, joka sisältää yhden kuuden kohteen, kuusi viiden kohteen, 15 neljän kohteen, 20 triplaa sekä 15 tuplaa valituista kuudesta kohteesta.

9) "Super Heinz" on yhdistelmä, joka sisältää yhden seitsemän kohteen, seitsemän kuuden kohteen, 21 viiden kohteen, 35 neljän kohteen, 35 triplaa sekä 21 tuplaa valituista seitsemästä kohteesta.

10) "Goljat" on yhdistelmä, joka sisältää yhden kahdeksan kohteen, kahdeksan seitsemän kohteen, 28 kuuden kohteen, 56 viiden kohteen, 70 neljän kohteen, 56 triplaa sekä 28 tuplaa valituista kahdeksasta kohteesta.

Esitystavan vuoksi tarvittaessa kertoimen toinen desimaalipilkun jälkeinen luku näytetään tilinomistajan vetohistoriassa ylöspäin lähimpään desimaalilukuun pyöristettynä. Voitto perustuu kuitenkin todellisiin kertoimiin, joka kerrotaan panoksella, eikä edellä mainittua pyöristystä oteta huomioon.

5. Tuloksen ratkaisu

1) Ratkaistessaan tuloksia Unibet tekee kaikkensa saadakseen ensikäden tietoa (tapahtuman aikana tai välittömästi sen päätyttyä) tv-lähetysten, suoratoiston (verkkopohjaisen ja muiden lähteiden kautta) sekä virallisten sivustojen kautta. Jos ensikäden tietoa ja/tai tietoa virallisista lähteistä ei ole mahdollista saada ja/tai ylläolevien lähteiden kautta saaduissa tiedoissa on ilmeinen virhe, vetotarjouksen ratkaisu tehdään muiden julkisten lähteiden perusteella. Ellei selvää ja tunnistettavissa olevaa virhettä ole kuitenkaan havaittu ensimmäisessä virallisessa tuloksessa, vetojen ratkaisuun ei sisälly muutoksia, jotka ovat peräisin ja/tai johtuvat muun muassa diskauksista, rangaistuksista, protesteista, käsittelyn alla olevista tuloksista ja/tai peräkkäisistä virallisen tuloksen muutoksista tapahtuman päättymisen jälkeen ja tuloksen julkistamisen jälkeen, ei edes alustavasti.

2)
   a) Yli yhden kierroksen/vaiheen kestävien kohteiden (esim. kausivedot) ratkaisussa huomioidaan vain muutokset, jotka vaikuttavat vetoihin, joiden ratkaisua ei ole vielä päätetty. Järjestävän tahon on ilmoitettava tällaisista muutoksista ennen kierroksen/vaiheen viimeistä aikataulun mukaista kierrosta/vaihetta. Mitään tämän ajankohdan jälkeen tulevia muutoksia tai muutoin jo tapahtuman/kisan aikana toteutuneiden tapahtumien mukaisesti ratkaistuihin vetoihin viittaavia muutoksia ei huomioida.
   b) Ellei tarjouksen yhteydessä ole mainittu muuta, ellei virallisista kisasäännöistä käy ilmi muuta, tai ellei kyseisen tapahtuman kohdalla ole ilmoitettu etukäteen muuta virallista formaattia, kaikki urheilulajin/tapahtuman/kisan formaatin poikkeavuudet, joista aiheutuu, että [palveluntarjoajan] tarjoamat kertoimet/linjat/yhteistulokset ovat ristiriidassa muokatun formaatin kanssa, aiheuttavat vetojen mitätöinnin formaatin muutoksen seurauksena.

c) Tarjoukset, joiden kohdalla formaatin muutos ei estä järjestävää tahoa ilmoittamasta voittajaa (esim. kauden voittaja) huolimatta pelin mahdollisesta jatkumisesta, kauden/kisan keston muutoksesta tms., ratkaistaan järjestävän tahon määrittämän tuloksen perusteella, mikäli kyseinen tulos määritetään alla lueteltujen aikarajojen puitteissa ja on yhdenmukainen tarjouksen julkaisuhetken kerrointen/linjojen/yhteismäärien kanssa.

d) Tällaisissa tapauksissa ovat voimassa seuraavat ristiriitoja koskevat säädökset:

(i) Jos järjestävä taho ilmoittaa relevantin tuloksen kolmen kuukauden kuluessa viimeisestä pelatusta ottelusta ennen keskeytystä (kyseessä voi olla lopullinen luokitus, peruutus tai aikomus jatkaa pelejä), kohteet ratkaistaan sen mukaisesti.

(ii) Jos virallista ilmoitusta/tulosta ei anneta kolmen kuukauden sisällä viimeisestä pelatusta ottelusta ennen keskeytystä, kohteet ratkaistaan viimeisimmän saatavilla olevan luokituksen/tuloksen perusteella huolimatta pelattujen ottelujen määrästä / senhetkisestä tilanteesta / kisan vaiheesta.

(iii) Kohteet, jotka liittyvät joukkueen/osallistujan mahdollisuuteen saavuttaa seuraava kisan vaihe (esimerkiksi pudotuspelit), tulkitaan mitätöidyiksi, jos kisan formaattiin / osallistujien lukumäärään tulee muutoksia kyseisessä vaiheessa tai jos kyseistä vaihetta ei pelata lainkaan, mikäli vedonlyöntikohteen julkaisuhetken markkinaolosuhteisiin perustuva tulos ei ole jo valmiiksi ratkennut ja vastaavien ottelujen määrän muuttuminen ei vaikuta tarjouksen tulokseen.

(iv) Kohteet, joiden kertoimet ovat riippuvaisia siitä / perustuvat siihen, että ottelut pelataan kokonaan aikataulun mukaisesti (esim. Yli/Alle voittaa runkosarjan / Liigapisteet), tulkitaan mitätöidyiksi, jos ottelujen todellinen määrä poikkeaa alun perin vedon julkaisuhetkellä ilmoitetusta määrästä, ellei tulos ole jo ratkennut ja kelpuutettavien ottelujen määrän muutos ei vaikuta tarjouksen tulokseen.

3) Tapauksia, joita ottelun/tapahtuman toimitsijat eivät ole hyväksyneet ja/tai vahvistaneet (esim. hylätyt maalit), ei oteta huomioon vedon ratkaisussa. Ellei vedonlyöntitarjouksessa toisin mainita, tapahtumat ratkaistaan siihen liittyvän suorituksen suorittamisajankohdan, ei tapahtuman myöntämisajankohdan perusteella. Tapahtumat katsotaan ratkaisukelpoisiksi vain, jos niihin liittyvät toimenpiteet suoritetaan, esim. paitsion pitää johtaa vapaapotkuun, kulmapotkut ja maalipotkut on suoritettava. Jos tapahtuma vain myönnetään eikä sitä suoriteta, sitä ei oteta huomioon vedon ratkaisussa.

4) Kaikki vetotarjoukset, jotka liittyvät otteluihin tai niiden osiin, joita ei pelata ollenkaan tai joiden tulos on saatu luovutusvoiton kautta, mitätöidään.

5) Keskeytetyn tapahtuman kohdalla kaikki vetotarjoukset, jotka ovat ratkenneet ennen keskeytystä, ja jotka eivät mitenkään voi muuttua tulevista tapahtumista riippumatta, ratkaistaan päätetyn tuloksen perusteella. Jos keskeytetty tapahtuma ei käynnisty uudelleen 12 tunnin kuluessa sen alkamisajasta, kaikki tapahtumaan liittyvät odottavat tarjoukset ratkaistaan mitätöitynä.

6) Jos tapahtuma keskeytetään ja se on tarkoitus aloittaa alusta, kaikki ennen alkuperäistä ottelua asetetut vedot, joita ei ole voitu ratkaista ennen keskeyttämistä pelatun ottelun tulosten perusteella, julistetaan mitättömiksi riippumatta siitä, jatketaanko ottelua vai ei.

7) Vedot tapahtumista, jotka on peruutettu, lykätty tai uudelleen aikataulutettu yli 12 tuntia niiden virallisen alkamisajan jälkeen, mitätöidään, ellei lajikohtaisissa säännöissä tai erityisessä vedonlyöntitarjouksessa toisin määrätä. Vedot pysyvät kuitenkin voimassa seuraavissa poikkeustapauksissa:
    a. Tapahtumalla ei ollut virallista alkamisaikaa, jonka toimivaltainen hallintoelin olisi vahvistanut vedonlyöntihetkellä.
    b. Tapahtuma siirretään lähetysteknisistä syistä, mutta se pysyy samalla kilpailukierroksella, ja kaikkien osallistujien virallisten otteluiden järjestys säilyy ennallaan.[MD5.1][MD5.2]
    c. Aloitusaikaa aikaistetaan, mutta ottelu pelataan edelleen samalla kierroksella, ja virallisten otteluiden järjestys säilyy. <*Osan A kappaleessa 5.4*> määriteltyjä menneen lähetyksen ja vastaavia peruutustapauksia sovelletaan edelleen.

    Ottelua ei enää katsota samaan ottelupäivään/kierrokseen kuuluvaksi, jos se ei ole ottelun siirron vuoksi enää kaikkien osallistuvien joukkueiden seuraava virallinen ottelu. Tällaisissa tapauksissa kyseiset vedot mitätöidään.
    Tämä sääntö ei koske kausi- tai outright-vetoja, jotka pysyvät voimassa edellyttäen, että kilpailu järjestetään ja saatetaan päätökseen tarjouksessa ilmoitetun kauden/vuoden aikana, riippumatta aikataulumuutoksista.
    Playoff- tai monieräisten sarjojen osalta yksittäisten otteluiden aikataulujen muutokset eivät vaikuta vedon voimassaoloon edellyttäen, että koti/vierasotteluiden järjestys säilyy ja ottelu järjestetään sarjan puitteissa. Muussa tapauksessa vedot ovat mitätöityjä.

8) Tapauksissa, joissa tapahtumia ei ole saatu päätökseen ennen niiden luonnollista päättymistä ja joissa järjestäjä antaa tuloksen päätöksellään viimeistään 12 tunnin kuluttua tapahtuman alkamisesta, Unibet käyttää annettua päätöstä virallisena tuloksena tapahtuman lopputulokseen liittyvissä tarjouksissa, kuten ottelu, tasapeli ei vetoa sekä tuplamahdollisuus, edellyttäen, että annettu päätös ei muuta mainittujen vedonlyöntitarjousten lopputulosta luopumishetkellä. Siinä tapauksessa panokset palautetaan. Kaikki tarjoukset, jotka viittaavat tiettyjen tapahtumien tapauksiin (esimerkiksi: maaleja yhteensä, tasoitukset, jne.) mitätöidään, paitsi ne, jotka ovat ratkenneet ennen keskeyttämistä ja jotka eivät voi muuttua tulevista tapahtumista huolimatta. Ne ratkaistaan päätetyn tuloksen mukaisesti.

9) Kaikki vetotarjoukset, jotka liittyvät keskeneräisiin otteluihin/tapahtumiin, joiden virallista hallintoelintä ei ole aikaisemmin vahvistettu (esim. ystävyysottelut), mitätöidään, ellei vähintään 90 % määrätystä normaalista/täydestä ajasta pelata, katso <*osa B, kappale 1.1*>. Jos ottelu/tapahtuma keskeytetään kun 90 % on pelattu, ratkaisu perustuu tulokseen sillä hetkellä, kun ottelu/tapahtuma keskeytettiin.

10) Jollei vedonlyöntikohteessa muuta mainita, vetotarjousten ratkaisut, kuten laukaukset, laukaukset kohti maalia, pallon hallussapito, syötöt, levypallot jne., perustuvat määritelmään, jolla virallinen taho julkistaa mainitut tilastot. Unibet ei hyväksy valituksia, jotka perustuvat tällaisten ehtojen henkilökohtaiseen tulkintaan, ellei niiden tueksi ole esitetty ristiriidattomia todisteita.

11) Raveja ja laukkakisoja lukuun ottamatta vedot, jotka on asetettu osallistujille/joukkueille, jotka eivät osallistu tapahtumaan, julistetaan mitättömiksi. Sovellettavia karsintavaiheita tai vastaavia pidetään kuitenkin osana päätapahtumaa, ja niihin osallistumisen katsotaan vahvistavan vedon, eikä sitä mitätöidä.

12) Vetoja ei palauteta, vaikka ottelun/tapahtuman voittaja olisi osallistuja/tulos, jota ei ole mainittu vedonlyöntiä varten. Kaikkien vetotarjousten kohdalla tilinomistaja voi kysyä mainitsemattoman osallistujan/tuloksen kerrointa. Unibet pidättää oikeuden oman harkintansa mukaan suostua tällaisiin pyyntöihin tai kieltäytyä niistä.

13) Jos osallistuja diskataan tai häntä pidätellään/kielletään osallistumasta tapahtuman/kilpailun myöhempään osaan/vaiheeseen, diskauksen katsotaan tapahtuneen silloin, kun osallistuja poistettiin tapahtumasta. Aiempiin tuloksiin ei tehdä muutoksia, riippumatta kyseisistä toimista johtuvista muutoksista. Sellaiset vedot mitätöidään, jotka asetetaan sen jälkeen, kun diskattu osapuoli on osallistunut viimeisen kerran tapahtumaan.

14) Jos kaksi tai useampi osallistuja jakaa saman loppusijoituksen, eikä kertoimia ole tarjottu tasatulokselle, voitto lasketaan käyttäen ”Dead Heat” –sääntöjä. Maksu lasketaan seuraavan yhtälön avulla:

    Voitto = Panos x (Kertoimet ÷ Tiettyjä positioita jakavien osallistujien lukumäärä).

    Voitto on aina vähintään yhtä suuri kuin panos, lukuun ottamatta ”Head to Head” -tapauksia, katso <*osa B, kappale 2.5*> ja <*osa B, kappale 5.19*>.

    Esimerkkejä Dead Heat -säännöistä ovat muun muassa seuraavat tapaukset (kaikissa laskelmissa käytetään desimaalikertoimia):

    Esimerkki 1

    Löit 20 € vetoa siitä, että osallistuja sijoittuu 20 parhaan joukkoon kertoimella 2,0. Osallistuja sijoittuu tasapisteissä 16:nneksi 5 muun pelaajan kanssa. Voitto lasketaan seuraavasti:

    2,0 x 5 = 10,0 (Alkuperäinen kerroin kerrottuna 20 parhaan joukossa jäljellä olevien paikkojen määrällä).

    10,0 ÷ 6 = 1,67 (10,0 on otettu yllä olevan laskelman tuloksesta ja se jaetaan jäljellä olevat paikat jakavien pelaajien lukumäärällä)

    1,67 x 20 = 33,40 (Uusi kerroin kerrottuna panoksella)

    Voitto on 33,40 €.

    Esimerkki 2

    Löit 10 € vetoa siitä, että osallistuja sijoittuu 10 parhaan joukkoon kertoimella 3,0. Osallistuja sijoittuu tasapisteissä 10:nneksi 3 muun pelaajan kanssa. Voitto lasketaan seuraavasti:

    3,0 x 1 = 3,0 (Alkuperäinen kerroin kerrottuna 10 parhaan joukkossa jäljellä olevien paikkojen määrällä).

    3,0 ÷ 4 = 0,75 (3,0 otetaan yllä olevan laskelman tuloksesta ja jaetaan 10. sijan jakavien pelaajien lukumäärällä).

    0,75 x 10 = 7,50 (Uusi kerroin kerrottuna panoksella)

    10 € voitto.

Huomaa, että tässä laskettu voitto on pienempi kuin alkuperäinen panos. Kuten säännössä sanotaan, voitot ovat aina yhtä suuret kuin panos, paitsi jos kyseessä on head to head. Tässä esimerkissä veto ei ollut head to head, joten voitto on yhtä suuri kuin 10 € panos.

Esimerkki 3

Löit 10 € vetoa siitä, että osallistuja voittaa 3-pallon kertoimella 2,40. Osallistuja sijoittuu tasapisteisiin 1 muun pelaajan kanssa. Voitto lasketaan seuraavasti:

2,40 ÷ 2 = 1,20 (Alkuperäinen kerroin jaettuna tasapisteissä olleiden pelaajien lukumäärällä).

1,20 x 10 = 12,0 (Uusi kerroin kerrottuna panoksella)

Voitto on 12 €.

Esimerkki 4

Panostat 10 € siihen, että osallistuja voittaa 3-pallon kertoimella 1,50. Osallistuja sijoittuu tasapisteisiin 1 muun pelaajan kanssa. Voitto lasketaan seuraavasti:

1,5 ÷ 2 = 0,75 (Alkuperäinen kerroin jaettuna tasapisteissä olleiden pelaajien lukumäärällä).

0,75 x 10 = 7,50 (uusi kerroin kerrottuna panoksella).

Maksu on 7,50 €.

Huomaa, että voitto on pienempi kuin panos. Säännön mukaan voitot ovat aina yhtä suuret kuin panos, paitsi jos kyseessä on head to head. Tässä esimerkissä veto oli head to head, joten voitto voi olla pienempi kuin panos.

15) "Ryhmävedoissa" (eli "paras X:stä") kaikkien lueteltujen osallistujien täytyy osallistua tapahtumaan, jotta vedot ovat voimassa.

16) "Ryhmävedoissa" (eli "paras X:stä") vähintään yhden osallistujan valintalistalta tulee suorittaa tapahtuma loppuun, jotta vedot ovat voimassa. Jos näin ei tapahdu, eikä järjestävä taho noudata erityisiä ratkaisukriteerejä, vedot mitätöidään.

17) Kahden tai kolmen osallistujan välisessä "Head to Head" -vedossa kaikkien lueteltujen osallistujien on aloitettava kierros/tapahtuma, jota veto koskee, jotta vedot ovat voimassa.

18) Kahden osallistujan välisessä "Head to Head" -vedossa kaikki vedot palautetaan, jos molemmat osallistujat jakavat saman sijoituksen/pistemäärän tai karsiutuvat kilpailun samassa vaiheessa, ellei järjestävä taho noudata tiettyjä ratkaisumenetelmiä, jolloin tällaiset vedot pysyvät voimassa.

19) Jos "Head to Head" -vetoa tarjotaan eri kierrosten/vaiheiden välillä, kaikkien osallistujien on osallistuttava tuleville kierroksille/vaiheisiin, jotta vedot pysyvät voimassa. Jos tarjouksessa lueteltu osallistuja ei osallistu johonkin myöhempään osaan, sellaiset vedot mitätöidään, jotka on asetettu sen jälkeen, kun osallistuja on osallistunut viimeisen kerran aktiivisesti tapahtumaan.

20) Ellei erikseen mainita, aina kun järjestävä taho pitää aiheellisena sisällyttää tarpeellisia kierroksia, otteluita tai ottelusarjoja (esim. pudotuspelit, play-outs, postseason) runkosarjan jälkeen määrittääkseen sijoituksen, liigavoittajat, nousun/putoamisen jne., Unibet huomioi näiden otteluiden tulokset ja voittajat, jotka tulevat näistä otteluista niiden vetojen ratkaisemista varten, jotka liittyvät lopulliseen sijoitukseen liigassa, nousuun, putoamiseen, jne. Esimerkiksi kausittaiset vedot NHL:n voittavasta joukkueesta viittaavat Stanley Cup-voittajaan.

21) Tarjoukset, joissa kahden tai useamman yksilön/joukkueen suoritukset kohtaavat toisensa määrätyn ajanjakson/kilpailun aikana, ratkaistaan ainoastaan listattujen osallistujien tulosten perusteella, eikä muita saman kilpailun/tapahtuman osallistujia huomioida.

22) Ellei erikseen mainita, kaikki yhden pelaajan suoritukseen tietyssä kotimaisessa liigassa viittaavat tarjoukset (kuten pelaajan X maalien kokonaismäärä liigassa Y) tai "Head to Head" -vetotarjoukset, joihin liittyy kahden pelaajan suoritukset kotimaisissa liigoissa, eivät ota huomioon mahdollisten pudotuspelien/play-outien/post-seasonin tai muiden otteluiden tai ottelusarjojen aikaisia tapahtumia, jotka pelataan runkosarjan jälkeen.

23) Tarjoukset, jotka viittaavat tietyn joukkueen tekemien/saamien asioiden/tapahtumien kokonaismäärään, joko yhdessä joukkuesuorituksessa tietyssä kansallisessa liigassa (kuten joukkue X:n maalien kokonaismäärä) tai "Head to Head" -vetotarjouksissa, johon liittyy kahden joukkueen suoritukset kotimaisissa liigoissa (esim. eniten rangaistusminuutteja liigassa X - joukkue X vs. joukkue Z), tai kumulatiivisessa liigasuorituksessa (esim. eniten keltaisia kortteja saanut joukkue liigassa X), eivät ota huomioon mahdollisten pudotuspelien/play-outien/post-seasonin aikana tai muiden otteluiden tai ottelusarjojen aikaisia tapahtumia, jotka pelataan runkosarjan jälkeen, ellei toisin mainita.

24) Yhden pelaajan suoritukseen liittyvässä vetotarjouksessa tietyssä kansallisessa liigassa (kuten pelaajan X maalien kokonaismäärä liigassa Y) tai "Head to Head" -vetotarjouksissa, joihin liittyy kahden pelaajan suoritukset kansallisissa liigoissa, jos jompikumpi seuraavista tapahtumista tapahtuu kummalle tahansa valintalistan pelaajalle, panokset palautetaan: (i) ei osallistu jostakin syystä joukkueen ottelupäivän kokoonpanoon, johon on oikeutettu kuulumaan vedon asettamishetkellä vähintään 50 prosentissa jäljellä olevista otteluista, (ii) ei osallistu vähintään toiseen otteluun sen jälkeen kun veto on asetettu, (iii) tekee saman suorituksen kuin toinen pelaaja, paitsi jos tasapelivaihtoehtoa on tarjottu. Muita urheilulajikohtaisia olosuhteita voidaan soveltaa, katso lajikohtainen osio.

25) Yhden pelaajan suoritukseen liittyvässä vetotarjouksessa tietyssä tapahtumassa (kuten pelaajan X:n maalien kokonaismäärä kansainvälisessä turnauksessa) tai "Head to Head" -vetotarjouksissa, joihin liittyy kahden pelaajan suoritukset tietyissä tapahtumissa, jos jokin seuraavista asioista tapahtuu jommallekummalle valintalistan pelaajalle, vedot mitätöidään: (i) ei osallistu ollenkaan tapahtumaan, (ii) ei osallistu vähintään toiseen otteluun vedonlyönnin jälkeen, (iii) tekee saman suorituksen kuin toinen osallistuja, paitsi jos tasapelivaihtoehtoa on tarjottu.

26) Tiettyjen tapahtumien aikana Unibet voi päättää tarjota vedonlyönnin kohteeksi pienemmän valikoiman osallistujia ja voi myös sisällyttää vedonlyönnin vaihtoehtoja, kuten "mikä tahansa muu joukkue", "kaikki muut pelaajat" tai vastaavia. Tähän vaihtoehtoon kuuluvat kaikki luettelemattomat osallistujat, paitsi jo erikseen saatavilla oleviksi mainitut.

27) Tarjoukset, jotka viittaavat erityisesti osallistujan/osallistujien suoritukseen tietyssä tapahtumassa (esim. pelaaja X vs. muut pelaajat), mitätöidään, jos mainittu osallistuja ei osallistu kilpailuun.

28) Kaikkia karsintoja ennen päätapahtumaa pidetään kilpailun käypänä osana. Täten kaikki osallistujat, jotka karsiutuvat karsintavaiheessa, häviävät kaikille, jotka selviytyvät jatkoon joko jo ennen karsintoja tai karsinnoista.

29) Vetotarjoukset, joissa osallistujan/osallistujien pitää alun perin kilpailla kahdessa tai useammassa vaiheessa päästäkseen kilpailun myöhempään vaiheeseen/kierrokselle, pysyvät voimassa, vaikka varsinaista ottelupäivää siirrettäisiin edellyttäen, että mainitut ottelut pidetään kilpailun aikana.

30) Kohteeseen "pääsee jatkoon" alun perin asetettu veto, joka edellyttää vain yhden vaiheen/erän etenemiseksi kilpailun seuraavaan vaiheeseen/kierrokselle (mukaan lukien mahdolliset jatkoajat/lisäottelut, esim. uusintaottelut), julistetaan mitättömäksi, jos kyseistä ottelua ei ole päätetty yli 12 tunnin kuluessa sen oletetusta alkamisajankohdasta.

31) Vedot pysyvät voimassa, jos tapahtumaa siirretään alun perin ilmoitetusta pelipaikasta tai sen pelialustaa muutetaan, paitsi jos urheilulajikohtaiset säännöt niin määräävät tai uusi tapahtumapaikka on jomman kumman ottelun osallistujan tavanomainen kotikenttä. Yleisperiaatteena on, että kotijoukkueeseen (isäntäjoukkue) ja vierasjoukkueeseen (vierailija) viitataan sen määritelmän mukaisesti, jonka hallintoelin on antanut kyseistä ottelua/kilpailua varten, ei sen mukaan, missä järjestyksessä joukkueet esiintyvät vedonlyönnin käyttöliittymässä.
Lisäksi neutraaleissa paikoissa pelattavia otteluita koskevat vedot pysyvät voimassa riippumatta siitä, miten joukkueet on sijoitettu vedonlyöntinäytössä tai onko neutraalius nimenomaisesti mainittu. Koti- ja vieraspaikkamerkinnät eivät vaikuta vedonlyöntiin urheilulajeissa tai tapahtumissa, joissa pelipaikka ei tarjoa merkittävää etua, kuten esimerkiksi tenniksessä, UFC-tapahtumissa tai MMA-otteluissa, mutta ei rajoittuen niihin. Samoin ennalta määrätyissä paikoissa järjestettävät tapahtumat, kuten NCAA Final Four tai Super Bowl, katsotaan neutraaleiksi, vaikka yksi osallistuja/joukkue pelaisi kisapaikassa tai hallissa, jota pidetään mahdollisena ”kotikenttänä”, kuten esimerkiksi, mutta ei rajoitetusti, Super Bowl järjestetään LA:ssa ja LA Rams on yksi osallistujista.

32) Joukkueen sukupuoleen, ikäryhmään tai nuorisojoukkueisiin liittyvää tietoa, sekä erilaisia määritelmiä kakkosjoukkueista (esim. B- ja C-joukkueet), pidetään lisätietona. Tällaisen tiedon sisällyttäminen (tai sen puute) ja tiedon paikkansapitävyys ei ole riittävä syy otteluun/tapahtumaan liittyvien tarjousten mitätöimiseen edellyttäen, että tämä ei aiheuta ilmeistä epäjohdonmukaisuutta tarjotuissa kertoimissa.

33) Vaikka Unibet on tehnyt kaikki tarvittavat varotoimenpiteet varmistaakseen vetotarjouksen kaikkien osien mahdollisimman tarkan käännöksen, voidaan olettaa, että tietyt termit saatetaan esittää väärin muille kielille tehtyjen käännösten erilaisten tulkintojen vuoksi. Tällaisia kielellisiä epäyhdenmukaisuuksia ei pidetä riittävänä syynä otteluun/tapahtumaan liittyvien vetotarjousten mitätöimiseen edellyttäen, että se ei aiheuta epävarmuutta muissa osallistujissa. Sama pätee tapahtumiin, joukkueiden nimiin, sponsoreiden nimiin jne. viittaaviin termeihin.

34) Jos vedossa viitataan ajanjaksoihin, ne tulisi tulkita seuraavalla tavalla: "ensimmäisen 30 minuutin aikana" sisältää kaikki tapahtumat 0 tuntiin 29 minuuttiin ja 59 sekuntiin saakka; "10–20 minuutin sisällä" sisältää kaikki tapahtumat 10 minuutin ja 0 sekunnin sekä 19 minuutin ja 59 sekunnin välisenä aikana.

35) Vedot, jotka viittaavat tapahtuman/ottelun kestoon, joka ei sisällä kokonaislukuja (esim. 88,5 minuuttia tai X,5 kierrosta), vaativat mainitun keston täyden kokonaisluvun loppuunsaattamisen, jotta ne katsotaan voitetuiksi. Esimerkiksi: tennisottelun Yli/Alle 88,5 minuutin vedossa ottelu on Yli vain, jos peli kestää vähintään 89 minuuttia.

36) Unibet myöntää, että jotkin vedot saattavat vaatia prosenttiosuuksien, yksiköiden tai muiden vedon selvittämisen kannalta ratkaisevien kriteerien pyöristämistä. Siinä tapauksessa Unibet pidättää oikeuden muokata tulosta ja ratkaista vedot vastaavasti.

37) Viittauksia tiettyjen pelaajien tekemiin maaleihin ei oteta huomioon, jos ne määritellään "omiksi maaleiksi" (omiin maaleihin tehdyt maalit), ellei toisin mainita.

38) Kaikki viittaukset liittoihin, kansallisuuteen tai vastaavaan ovat järjestävän tahon määritelmien mukaisia.

39) Kaikki joukkueen/maan voittamat mitalit kilpailussa lasketaan yhdeksi (1) mitaliksi joukkueen jäsenten lukumäärästä riippumatta.

40) Tarjoukset, joissa viitataan yksittäisten pelaajien suorituksiin tietyllä ajanjaksolla/turnauksessa (esim. "Pelaajan X tekemien maalien kokonaismäärä MM-kisoissa") tai jotka koskevat kahden yksittäisen pelaajan suorituksia kauden aikana (esim. "Kumpi pelaajista X vai Y tekee enemmän maaleja kauden aikana"), edellyttävät, että kaikki luetellut pelaajat osallistuvat aktiivisesti vähintään yhteen tarjoukseen soveltuvaan peliin vedon hyväksymisen jälkeen, jotta vedot pysyvät voimassa.

41) Tarjoukset, jotka liittyvät tietyn henkilön asemaan tiettynä aikana (esim. ministeri X on vielä ministerinä päivänä Z, pelaaja/valmentaja on vielä joukkueessa Y päivänä Z) viittaavat siihen, että kyseessä oleva henkilö on pitänyt asemansa (tai nimetty siihen) vedon asettamisesta keskeytyksettä mainittuun määräaikaan asti. Jos ko. henkilö jättää asemansa mistä tahansa syystä ennen ko. päivämäärää, katsotaan että veikkaus ei osunut oikeaan. Tämä pätee myös silloin, kun henkilö nimitetään uudelleen samaan virkaan/tehtävään/työhön ja vaikka henkilöllä olisi määräpäivänä jälleen sama virka/tehtävä/työ, johon veto liittyy. Vetojen ratkaisuissa otetaan huomioon pelaajien lainasopimukset.

42) Kaikki vedot, jotka liittyvät ennätysten ”rikkomiseen”, edellyttävät että mainittu tapahtuma on täysin suoritettu. Edellisen ennätyksen saavuttamista ei pidetä täydellisenä suorituksena. Ainoastaan mainittu tapahtuma otetaan huomioon vedon ratkaisussa.

C. Urheiluvedonlyönnin säännöt ja rajoitukset

1. Olympia- ja mestaruustapahtumat

1) Kaikki vedot ovat voimassa edellyttäen, että tapahtuma järjestetään ja ratkaistaan mestaruuskilpailujen aikana ja vuonna, johon se viittaa, riippumatta mahdollisista tapahtumapaikan muutoksista.

2) Edellistä lauseketta sovelletaan tarjouksiin, jotka kohtuudella täyttävät jonkin seuraavista kriteereistä:
    a. veto koskee tapahtumaa, joka järjestetään olympialaisten, maailmanmestaruuskilpailujen tai mantereenlaajuisten kilpailujen viimeisenä vaiheena.
    b. tapahtuman viimeinen vaihe on aikarajoitettu.

2. Amerikkalainen jalkapallo

1) Kaikki amerikkalaisen jalkapallon otteluvedot ratkaistaan niin kutsutun jatkoajan jälkeisen tuloksen perusteella.

2) Kaikki ottelutarjoukset ovat voimassa vain, jos neljännellä neljänneksellä / toisella puoliajalla on jäljellä vähemmän kuin viisi minuuttia peliaikaa. Poikkeuksena ovat tapaukset, joiden lopputulos on päätetty ennen luopumista ja joita ei voida muuttaa tulevista tapahtumista huolimatta, ja jotka ratkaistaan päätetyn lopputuloksen mukaisesti.

3) Jos NCAA-otteluissa vastakkaisten päävalmentajien ja erotuomarin yhteisellä sopimuksella lyhennetään yhden tai useamman neljänneksen peliaikaa, tämä ei oikeuta mitätöimään vetoja. Kaikki vedonlyöntitarjoukset selvitetään normaalisti ottelun lopussa olevan virallisen tuloksen perusteella.

4) Tarjoukset, joissa viitataan yksittäisten pelaajien suorituksiin yksittäisessä ottelussa (esim. "Pelaaja X:n heittämien syöttöjaardien kokonaismäärä") tai joissa vastakkain ovat kahden yksittäisen pelaajan suoritukset ottelun aikana (esim. "Kumpi pelaajista X tai Y heittää enemmän syöttöjaardeja"), edellyttävät, että kaikki luetellut yksilöt osallistuvat vielä vähintään yhteen peliin ottelussa vedon hyväksymisen jälkeen, jotta vedot ovat voimassa.

5) Ellei tarjouksessa nimenomaisesti mainita tai anneta ymmärtää, kausivedonlyöntien ratkaiseminen perustuu NFL.com-sivuston tai kilpailun virallisen verkkosivuston (soveltuvin osin) luokituksiin, määritelmiin ja tasapelinratkaisusääntöihin.

6) Ellei toisin määritelty, tyypillisen viikko/kierrosaikataulun katsotaan olevan käynnissä torstaista seuraavaan keskiviikkoon paikallista stadionaikaa. Kaikki tapahtumat/tarjoukset, joita ei ole suoritettu loppuun aiemmin määritetyssä aikavälissä julistetaan mitätöidyksi, paitsi ne tarjoukset, joiden lopputulos on ratkennut ennen päätöstä eikä voi muuttua tulevista tapahtumista huolimatta. Ne ratkaistaan päätetyn tuloksen mukaisesti. Saman viikon/kierroksen sisällä siirrettyihin tapahtumiin liittyvät vedot pysyvät voimassa niin kauan kuin kyseiset tapahtumat pelataan edellä mainitussa aikataulussa.

7) Ottelupäivän/viikon sivuveto tarkoittaa, että on mahdollista lyödä vetoa ennalta määritellyn joukkuevalikoiman ja/tai yksittäisten pelaajien suorituksista ja tuloksista, jotka tapahtuvat otteluiden/tapahtumien kokoelmassa tietyllä viikolla/kierroksella/päivänä/ottelupäivänä (esim.:

Tietyn konferenssin otteluissa saavutetut kokonaispisteet, eniten tai vähiten pisteitä tehnyt joukkue, pelaajien jaardikohteet jne.). Kaikkien sovellettavien otteluiden/tapahtumien (mukaan lukien kaikki edellä mainitussa aikavälissä pelattavat siirretyt ottelut) on oltava päättyneet ja hyväksytty kyseisellä viikolla/kierroksella/päivänä/ottelupäivänä, jotta vedonlyönti pysyy voimassa, lukuun ottamatta niitä, joiden lopputulos on päätetty ennen ottelun keskeyttämistä ja joita ei voida mitenkään muuttaa tulevista tapahtumista huolimatta. Lisäksi tarjoukset, joissa viitataan tiettyjen pelaajien suorituksiin, edellyttävät, että kaikki mainitut pelaajat osallistuvat vähintään yhteen peliin ottelussa sen jälkeen, kun veto on hyväksytty, jotta vedot pysyvät voimassa.

8) Kausivedot, riippumatta siitä, sisältävätkö ne pudotuspelien aikana tai muutoin saavutettuja tuloksia, sekä tiettyihin joukkueisiin tai pelaajien suorituksiin viittaavat tarjoukset, pysyvät voimassa riippumatta mahdollisista pelaajakaupoista, joukkueiden siirroista, nimimuutoksista, kauden pituudesta tai pudotuspelien formaatin muutoksista missä tahansa kauden vaiheessa.

9) Tarjoukset, jotka viittaavat yksittäisten pelaajien suorituksiin (esim. "Pelaajan X kokonaissyöttöjaardit pudotuspeleissä") tai joissa vastakkain ovat kahden yksittäisen pelaajan suoritukset tietyn ajanjakson/turnauksen/kauden aikana (esim. "kumpi pelaajista X vai Y tekee enemmän touchdowneja runkosarjan aikana"), edellyttävät, että kaikkien lueteltujen pelaajien on oltava aktiivisia osallistujia vähintään yhdessä muussa tarjoukseen sovellettavassa ottelussa vedon hyväksymisen jälkeen, jotta vedot ovat voimassa.

10) Tuplatulosvedoissa (eli ennustettaessa tulosta puoliajalla yhdistettynä tulokseen neljännen neljänneksen lopussa) ei oteta huomioon jatkoajasta johtuvia tuloksia.

11) Ensimmäinen/seuraava hyökkäyspeli -kohde ratkaistaan perustuen seuraavaan scrimmagesta alkavaan ensimmäiseen/seuraavaan hyökkäyspeliin (soveltuvin osin), pois lukien rangaistukset. Ratkaisua varten vajaat/kiinniotetut syötöt katsotaan "syöttöpeliksi". Vaihdossa hyökkääjälle tapahtuvat pallonmenetykset katsotaan "juoksupeliksi". NFl:ssä pelinrakentajan säkitykset tai rähmäykset katsotaan ”syöttöpeliksi”, ellei pelinrakentaja ole ylittänyt scrimmage-linjaa, jolloin se katsotaan ”juoksupeliksi”. NCAAF:ssä pelinrakentajan säkitykset tai rähmäykset katsotaan ”juoksupeliksi” kaikissa tilanteissa.

12) "Hyökkäysjaardeja" koskevien tarjousten ratkaisu perustuu jaardien nettomäärään, mukaan lukien menetetyt säkkijardit. Tällainen laskelma tehtäisiin laskemalla yhteen asiaankuuluvat syötetyt ja vastaanotetut jaardit ja vähentämällä kokonaismäärästä säkitysten vuoksi menetettyjen jaardien määrä.

13) Tarjouksissa, joissa viitataan mihin tahansa joukkueeseen, joka tekee tietyn määrän pisteitä peräkkäin ilman vastausta, otetaan huomioon mahdolliset jatkoajan aikana tehdyt pisteet, mutta ei oteta huomioon PAT-pisteitä (pisteitä touchdownien tai kahden pisteen maalien jälkeen).

14) "Joukkue ottaa ensimmäisen/seuraavan aikalisän" -tarjouksissa ei oteta huomioon ratkaisutarkoituksessa aikalisiä, jotka on menetetty muilla tavoin, kuten epäonnistuneiden haasteiden, valmentajien haasteiden ja/tai loukkaantumisten vuoksi.

15) Kaikkien rangaistustarjousten ratkaiseminen perustuu rangaistuksen hyväksymiseen. Evättyjä rangaistuksia ei lasketa.

16) Tietyn draivin lopputulokseen viittaavat vedot mitätöidään, jos draivi jää kesken. Tapauksissa, joissa joukkue A:lla on pallo hallussaan ja menettää sen joukkueelle B, minkä jälkeen joukkue B menettää pallon takaisin joukkueelle A, lopputulos ratkaistaan "turnoverina". "Turnover on Downs" (epäonnistunut 4th Down -yritys) katsotaan myös "Turnoveriksi". Jos vastaanottava joukkue häviää "puntin" ja potkaiseva joukkue saa sen takaisin, vedot ratkaistaan "Puntiksi".

17) Tarjoukset siitä, tehdäänkö "1st Down", viittaavat ainoastaan siihen, että joukkue, jolla on sillä hetkellä hallinta, saavuttaa kyseisen saavutuksen. Kohde ratkaistaan "KYLLÄ", jos uusi sarja "downeja" saavutetaan joko juoksulla, syötöllä (mukaan lukien tapaukset, joista seuraa touchdown) tai automaattisella "1st Downin" rangaistuksella. "Safety", "Field Goal" (riippumatta siitä, tehdäänkö Field Goal vai ei), rähmäys tai mikä tahansa hallinnan muutos ratkaisee tarjouksen "EI". Muita kuin automaattisten rangaistusten seurauksena uudelleen pelattuja downeja ei huomioida vedon ratkaisussa, ellei niitä tehdä enintään viiden jaardin etäisyydeltä.

18) Ratkaisu siitä, kumpi joukkue saa enemmän jaardeja syötöstä/juoksusta, perustuu heitettyjen/juostujen jaardien bruttomäärään, mukaan lukien mahdolliset negatiiviset jaardit juoksusta.

19) Selvitystarkoituksia varten Touchdown-maalintekijöitä koskevat vedot edellyttävät, että mainittu pelaaja on osa kyseisen ottelun aktiivista pelaajaluetteloa. Panokset pelaajiin, jotka eivät ole aktiivisessa pelaajaluettelossa, palautetaan. Kun kyseessä on "syöttö-touchdown", vain syötön kiinniottanut pelaaja katsotaan touchdownin tekijäksi.

20) Pelaajapropsit ja muut tilastoihin perustuvat tarjoukset ratkaistaan virallisten otteluraporttien mukaan, jotka hallintoelin julkaisee pelin jälkeen.

21) Ellei vedonlyöntitarjouksen yhteydessä toisin mainita, toiseen puoliaikaan liittyviä tuloksia koskevissa vedoissa otetaan huomioon vain pisteet ja tapahtumat, jotka ovat kerätty/saatu määritellyn ajanjakson aikana, eikä niissä oteta huomioon pisteitä ja tapahtumia, jotka ovat kerätty/saatu mahdollisen jatkoajan aikana.

22) Tehtyihin taklauksiin viittaavat tarjoukset ratkaistaan ainoastaan tavanomaisissa puolustuspeleissä tehtyjen taklausten perusteella. Tämä määräytyy virallisen pelikirjan lopullisten puolustustilastojen perusteella.

23) ”Hyökkäysvuoro ylittää jaardiviivan X” -kohteet ratkaistaan sen mukaan, missä pallon paikka on hyökäysvuoron lopussa. Jos hyökkäysvuoro päättyy potkumaaliin, lopullinen jaardiviiva on potkumaaliyrityksen aloituslinja. Jos hyökkäysvuoro päättyy rähmäykseen, lopullinen jaardiviiva on se, jollaa rähmäys tapahtui. Jos hyökkäysvuoro päättyy syötönkatkoon, lopullinen jaardiviiva on sen pelin aloituslinja, jonka aikana syötönkatko tapahtui.

24) Ensimmäinen/viimeinen touchdown -tarjouksien vedot ratkaistaan sen pelaajan mukaan, joka tekee pelin ensimmäisen tai viimeisen touchdownin, tapauksesta riippuen.

    Jos pelissä ei tehdä yhtään touchdownia, valintaan "Ei touchdownia" asetetut panokset ratkaistaan voittajiksi ja kaikki muut vedot ratkaistaan häviäjiksi.

Ratkaisuissa otetaan huomioon ainoastaan touchdownit. Mitään muita pisteidentekotapoja (ml. potkumaalit, safetyt, puolustuksen 2-pisteen conversiot tai mitkään muut kuin touchdownit) ei oteta huomioon.

3. Yleisurheilu

1) Ellei toisin mainita, kaikki yleisurheiluvedot ratkaistaan kilpailun viimeisen vaiheen tuloksen perusteella. Jos yksikään luetelluista osallistujista ei osallistu viimeiseen vaiheeseen, kaikki vedot mitätöidään, ellei järjestävä taho noudata tiettyjä ratkaisumenetelmiä, jolloin tällaiset vedot pysyvät voimassa.

2) Kaikki vetotarjoukset ratkaistaan ensimmäisen virallisen tuloksen perusteella. Unibet ottaa kuitenkin huomioon 24 tunnin kuluessa tapahtuman järjestämisestä julkaistut virallisten tulosten muutokset ja ratkaisee/oikaisee tarjoukset vastaavasti. Jotta tällainen tapahtuma otetaan huomioon, protestin täytyy johtua tapauksista, jotka tapahtuivat tapahtuman aikana, kuten rajarikko, työnnöt tai virheellinen luovutus viestikilpailussa jne. Doping-tapauksia ei oteta huomioon. Edellä mainitun 24 tunnin lopulla saatavilla olevaa tulosta pidetään sitovana riippumatta muista protesteista, muutoksista viralliseen tulokseen jne.

3) Jos kaksi tai useampi osallistuja osallistuu eri alku-/välieriin kilpailun aikana, kaikki Head-to-Head -tarjoukset heidän välillään mitätöidään, ellei kilpailussa ole myöhempää vaihetta, johon ainakin yksi kilpailija selviytyy.

4) Kilpailijan, joka diskataan aloituksessa tehdyn virheen vuoksi (varaslähtö), katsotaan osallistuneen tapahtumaan.

4. Australialainen jalkapallo

1) Ellei erityisesti mainita, mikäli ottelu tai muuten eritelty jakso (esim. ensimmäinen puolisko, kolmas neljännes jne.) päättyy tasapeliin, kaikki vedot ratkaistaan ”Dead Heat” -säännön mukaan. <*Osa B, kappale 5.14*>).
2) Ellei toisin mainita, kaikki vedonlyöntitarjoukset ratkaistaan mukaan lukien mahdollinen jatkoaika (jos pelataan). Tämä koskee muun muassa ”Ottelu H2H (2-suuntainen)”, ‘Tasoitus’, ”Kokonaispisteet” ja kaikkia pelaajien suorituskykyä koskevia vedonlyöntitarjouksia. Vedonlyöntikohteissa, joissa tarjotaan tasapeliä, veto ratkaistaan varsinaisen peliajan päätyttyä. Seuraavat vedonlyöntitarjoukset eivät sisällä jatkoaikaa (jos se pelataan), ja ne ratkaistaan varsinaisen peliajan päättyessä:
    - o Marginaalit
    - o HT/FT-tupla
    - o Neljännes neljännekseltä johtava
    - o Wire to Wire

3) Kaikkien yksittäisten pelaajien suorituksiin yksittäisessä ottelussa viittaavien tarjousten osalta (esim. "Ensimmäisen maalin tekijä") panokset palautetaan, jos pelaaja ei ole 23 pelaajan

aloituskokoonpanossa. Kahden pelaajan välisissä tarjouksissa ("Head to Head" -tyyppisissä) panokset palautetaan, jos jompikumpi pelaaja ei ole 23 pelaajan aloituskokoonpanossa. Lisäksi, koskien ainoastaan "virstanpylväs-pelaajatarjouksia" (esim. "Pelaajalle X luovutusta/maalia/behindiä/taklausta/kiinniottoa"), panokset palautetaan, jos "Time on Ground %" on alle 40 % virallisten ottelutulosten mukaan. Jos kyseisten tarjousten lopputulos on jo päätetty, tarjoukset ratkaistaan sen mukaisesti.

4) Ottelun/ensimmäisen neljänneksen ensimmäinen maalintekijä – Vedot mitätöidään sellaisten pelaajien osalta, jotka eivät ole 23 pelaajan aloituskokoonpanossa. Ottelun ensimmäistä maalintekijää koskevissa vedoissa ensimmäistä maalia ei tarvitse tehdä ensimmäisessä neljänneksessä. Jos luetellulla ajanjaksolla ei tehdä maalia, kaikki vedot mitätöidään, ellei ole tarjottu vaihtoehtoa "ei maalia".

5) 2., 3. tai 4. neljänneksen ensimmäinen maalintekijä - Kaikki vedot ovat voimassa riippumatta pelaajan osanotosta (tai sen puutteesta) kyseisessä neljänneksessä ja ottelussa. Jos ilmoitetun neljänneksen aikana ei tehdä maaleja, kaikki vedot mitätöidään.

6) "Wire-to-Wire"-vedonlyönti viittaa siihen, kumpi joukkue (jos kumpikaan) johtaa ottelua kunkin neljänneksen lopussa.

7) Mikäli uusinta- tai lisäotteluita tarvitaan jonkin sijoituksen, liigavoiton yms. määrittämiseen, kyseisten uusinta- tai lisäotteluiden tuloksia käytetään kyseisen vetotarjouksen ratkaisemiseen.

8) Loppuottelun otteluvedoissa vedonlyönti koskee tulevaa pelattavaa ottelua tai live-vedonlyönnissä käynnissä olevaa ottelua. Vetoja ei siirretä mahdolliseen uusintaan, ja uusi kohde lisätään mahdollisia myöhempiä otteluita varten.

9) Kun ratkaistaan tarjouksia, jotka koskevat kahden tai useamman yksilön/joukkueen suorituksia määrätyn aikavälin/kilpailuvaiheen yli, eliminoinnin tasot finaaleissa lasketaan ratkaisuksi. Jos kaksi joukkuetta eliminoidaan samalla tasolla, joukkueen, joka päätyi korkeimmalle AFL-listalla kauden lopussa, katsotaan saavuttaneen paremman sijan.

10) Kaikki vedot ovat voimassa tapahtumapaikan vaihtumisesta riippumatta.

11) Yksittäisten pelaajien suorituksiin viittaavat tarjoukset (esim. "Pelaaja X:n tekemien pisteiden kokonaismäärä pudotuspeleissä") tai kahden yksittäisen pelaajan suoritukset tietyllä jaksolla/turnauksessa/kaudella (esim. "Kumpi pelaajista X vai Y tekee enemmän pisteitä runkosarjan aikana") edellyttävät, että kaikkien lueteltujen pelaajien on oltava aktiivisia osallistujia vähintään yhdessä tarjoukseen sovellettavassa ottelussa vedon hyväksymisen jälkeen, jotta vedot ovat voimassa.

12) Mihin tahansa "maalin ajankohta" -tarjoukseen (esim. ensimmäisen maalin aika) ei oteta huomioon keskeytyksiä. Kaikki vedot ratkaistaan ottelun aikataulun mukaisesti AFL:n virallisella verkkosivustolla (ei keskeytyksiä, peliaika sisältyy, kello laskee ylöspäin).

13) Kaikissa "eniten pisteitä neljänneksessä" -tarjouksissa "yhtä monta pistettä" -tulos täyttyy, jos minkä tahansa kahden (tai useamman) neljänneksen pistemäärä on korkein ja yhtä suuri.

14) Kaikkien kausitarjousten osalta, jotka ratkaistaan runkosarjan päätyttyä, käytetään virallista sarjataulukon sijoitusta määräävänä tekijänä (eli prosenttiluku ratkaisee tasapisteissä olevat sijat).
Vastaavasti "eniten tappioita kärsinyt joukkue/joukkueet" -tarjouksessa, jos kaksi tai useampi joukkue on kärsinyt yhtä monta tappiota, voittaja määräytyy sen joukkueen mukaan, jonka sijoitus on alempana sarjataulukossa (eli prosenttiosuus ratkaisee tasatilanteet).

5. Drone Racing

1) Vedot ratkaistaan live-ajanoton ja sijoitusten julkistamisen perusteella, kuten televisiossa / julkisessa streamissa näytetään palkintojenjaon aikaan tai session/kilpailun/tapahtuman lopussa (soveltuvin osin). Jos tarjouksen ratkaisemiseen tarvittavat tiedot puuttuvat / eivät näy ja/tai ovat epätäydellisiä, ensimmäiset virallisella sivustolla olevat viralliset tiedot katsotaan sitoviksi riippumatta myöhemmistä ylennyksistä, alennuksista, valituksista ja/tai rangaistuksista, jotka on määrätty sen session/tason päättymisen jälkeen, johon veto liittyy. Jos tapahtuma keskeytetään/jää kesken, kaikki tarjoukset, joiden tulos on päätetty jo ennen keskeytystä, ja jos kilpailun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta, ovat voimassa ja ratkaistaan vastaavasti.

2) Tapahtumat, joiden kestoa lyhennetään sään tai muun tilanteen vuoksi, mutta jotka järjestävä taho katsoo olevan virallisia, ratkaistaan vastaavasti huolimatta mahdollisista muutoksista, joita mainitut järjestäjät saattavat tehdä kilpailun keskeneräisyyden vuoksi.

3) Jos alkukilpailu/välierä/finaali/taso aloitetaan uudelleen alusta, vedot pysyvät voimassa ja ne ratkaistaan uudelleen aloittamisen jälkeen annetun tuloksen mukaisesti, lukuun ottamatta niitä vetoja, joiden tulos on jo päätetty.

4) Vedon ratkaisutarkoituksessa lentäjän, joka on osallistunut alkukilpailuun, katsotaan osallistuneen välierään/finaaliin/tasolle.

5) Head to Head -vedoissa kaikkien lueteltujen lentäjien on osallistuttava vähintään yhteen kilpailuun, jotta vedot ovat voimassa riippumatta siitä, onnistuuko lentäjä saamaan virallisen ajan.

6) "Voittajavedoissa" tai "sijavedoissa" ei makseta palautuksia niiden osallistujien kohdalla, jotka eivät jostain syystä osallistu alkukilpailuun/välierään/finaaliin/tasoon, johon tarjous viittaa.

6. Baseball

1) Ellei toisin mainita, baseball-vedot määräytyvät mahdollisten ylimääräisten vuoroparien jälkeisten tulosten perusteella pelattujen vuoroparien määrästä riippumatta, vastaavan järjestävän tahon ilmoittamalla tavalla. Jos mahdollisten ylimääräisten vuoroparien jälkeen päädytään tasapeliin, ottelun vedot mitätöidään.

2) Jos ottelu aloitetaan ja sitten keskeytetään huonon sään tai minkä tahansa muun syyn takia, ja sitä jatketaan 48 tunnin sisällä alkuperäisestä alkamisajasta, ja se on edelleen osallistuvien joukkueiden seuraava aikataulunmukainen virallinen ottelu, vedot pysyvät voimassa ja ne ratkaistaan lopullisten virallisten tulosten mukaisesti. Muuten sovelletaan <osion B, kappaleen

5.5> keskeytyssääntöjä. Vetotarjoukset, joiden lopputulos on jo selvinnyt ennen keskeytystä, eikä niiden lopputulosta voi enää mikään mahdollinen pelitapahtuma muuttaa, ratkaistaan päätetyn lopputuloksen mukaisesti.

3) Jos kyseessä on lyhennetty tai keskeytetty ottelu, "otteluvedot" (eli Moneyline) ratkaistaan asianomaisen hallinnoivan elimen sääntöjen mukaisesti. "hajonta", "yli/alle", "pariton/ parillinen" ja kaikki muut kohteet, mukaan lukien pelaajien suorituskykykohteet, mutta pois lukien Moneyline-kohteet, edellyttävät, että kaikki suunnitellut sisävuorot on pelattu loppuun tai vähintään 8,5 sisävuoroa, jos kotijoukkue on etulyöntiasemassa, jotta vedonlyönti on voimassa. Tämä koskee kaikkia tarjouksia lukuun ottamatta niitä, joiden tulos on päätetty ennen keskeytystä eikä sitä voida muuttaa tulevista tapahtumista riippumatta. Nämä ratkaistaan päätetyn lopputuloksen mukaan. NCAA:n osalta tehdään poikkeuksia otteluihin, jotka lyhenevät vastakkaisten päävalmentajien ja erotuomarin yhteisellä sopimuksella, tai otteluihin, joihin sovelletaan asianmukaisen hallintoelimen määräämiä armahdussääntöjä. Jos armahdussääntöihin vedotaan, kaikki vedot pysyvät voimassa ja ne ratkaistaan armahdussääntöön vetoamisajankohtaisten tulosten ja tilastojen mukaisesti.

4) Lukuun ottamatta niitä tarjouksia, joissa mainitun syöttäjän/lueteltujen syöttäjien aloittamista/osallistumista nimenomaisesti edellytetään, jotta kohde on voimassa (esim. "Nimetty syöttäjä moneyline"), sillä, kuka valitaan jommankumman joukkueen aloittavaksi syöttäjäksi, ei ole mitään merkitystä siihen, miten tarjoukset ratkaistaan.

5) Ratkaisua varten "ensimmäisen puoliajan" vetojen katsotaan viittaavan viiden ensimmäisen vuoroparin tuloksiin. Kaikkien viiden vuoroparin on oltava pelattu loppuun, jotta vedot pysyvät voimassa, lukuun ottamatta tarjouksia, joiden lopputulos on päätetty ennen pelin keskeyttämistä eikä sitä voida enää muuttaa tulevista tapahtumista huolimatta. Lyhennetyn formaatin mukaan pelattavien pelien ensimmäisen puoliskon vuoropareja lyhennetään vastaavasti, esimerkiksi "ensimmäisen puoliskon" ottelut viittaavat seitsemän vuoroparin pelissä neljän ensimmäisen vuoroparin tulokseen.

6) Tarjoukset, joissa viitataan yksittäisten pelaajien suorituksiin yksittäisessä ottelussa (esim. "Pelaaja X:n lyömät osumat") tai joissa vastakkain ovat kahden yksittäisen pelaajan suoritukset ottelun aikana (esim. "Kumpi pelaajista X tai Y lyö enemmän osumia"), edellyttävät, että kaikki luetellut yksilöt osallistuvat vielä vähintään yhteen peliin ottelussa vedon hyväksymisen jälkeen, jotta vedot ovat voimassa. Kaikki ennen ottelua -kohteet, joissa on mukana lyöjiä, edellyttävät, että pelaaja on merkitty aloituskokoonpanoon ja että hänellä on vähintään yksi lyöntivuoro. Kohteet, joissa on mukana syöttäjiä, edellyttävät, että pelaaja aloittaa ottelun ja heittää vähintään yhden syötön, jotta vedot ovat voimassa. Tarjoukset, joissa viitataan yhden tai useamman pelaajan suoritukseen tietyssä ottelussa, edellyttävät, että kaikki luetellut pelaajat ovat mukana aloituskokoonpanossa, jotta vedot ovat voimassa.

7) Ellei tarjousominaisuuksissa nimenomaisesti mainita tai anneta ymmärtää, kausivedonlyöntien ja turnaus- tai pudotuspelien yhteistulosten ratkaiseminen perustuu MLB.com-sivuston tai kilpailun virallisen verkkosivuston (soveltuvin osin) luokitteluun, määritelmiin ja tasapelisääntöihin. Ellei toisin mainita, tällaisten vetojen kumulatiiviset määrät sisältävät mahdolliset pidennykset (esim. ylimääräiset vuoroparit). "Head to Head"- ja "yli/alle"-vedot, jotka koskevat yhden tai useamman pelaajan suoritusta turnauksessa, katsotaan hyväksytyiksi

edellyttäen, että kaikki listatut pelaajat osallistuvat turnaukseen jossain vaiheessa, jotta vedot ovat voimassa.

8) Tarjoukset, jotka viittaavat yksittäisten pelaajien suorituksiin (esim.: "Pelaaja X:n tekemien juoksujen kokonaismäärä pudotuspelien aikana") tai joissa vastakkain ovat kahden yksittäisen pelaajan suoritukset tietyn ajanjakson/turnauksen/kauden aikana (esim. "Kumpi pelaajista X vai Y tekee enemmän osumia runkosarjan aikana"), edellyttävät, että kaikkien lueteltujen henkilöiden on oltava aktiivisia osallistujia vähintään yhdessä tarjoukseen sovellettavassa pelissä vedon hyväksymisen jälkeen, jotta vedot ovat voimassa.

9) Kausivedot, riippumatta siitä, sisältävätkö ne pudotuspelien aikana tai muutoin saavutettuja tuloksia, sekä tiettyihin joukkueisiin tai pelaajien suorituksiin viittaavat tarjoukset, pysyvät voimassa riippumatta mahdollisista pelaajakaupoista, joukkueiden siirroista, nimimuutoksista, kauden pituudesta tai pudotuspelien formaatin muutoksista missä tahansa kauden vaiheessa.

10) Vedonlyönti tietyn ajanjakson (esim. "vuoropari X") lopputuloksesta tai aikarajoitetun ajanjakson aikana saavutetuista tapahtumista edellyttää, että kyseinen jakso on pelattu loppuun, lukuun ottamatta niitä tarjouksia, joiden lopputulos on jo päätetty ennen keskeytystä ja/tai joiden pelaamisen jatkaminen jatkossa ei mitenkään voisi johtaa erilaiseen lopputulokseen kyseisissä tarjouksissa, jotka ratkaistaan vastaavasti. Ratkaisutarkoituksessa, kaikki vuoroparit (mukaan lukien mahdolliset lisävuoroparit), jotka eivät edellytä kotijoukkueelta enempää lyöntivuoroja, katsotaan luonnollisesti päättyneiksi, ja kaikki kyseiseen vuoropariin viittaavat vedot (esim.: vuoroparin X tulos, vuoroparin X tasoitus (hajonta), yli/alle (yhteensä) juoksuja tai osumia vuoroparissa X) ovat voimassa, lukuun ottamatta niitä, jotka viittaavat nimenomaan kotijoukkueen yksittäiseen suoritukseen kyseisessä vuoroparissa (esim.: yli/alle (yhteensä) kotijoukkueen tekemät juoksut vuoroparissa X), jotka mitätöidään, jos kotijoukkue ei lyö lainkaan kyseisen vuoroparin aikana.

11) Tarjoukset, joissa asetetaan vastakkain tai lasketaan yhteen eri otteluihin osallistuvien joukkueiden tai pelaajien, jotka eivät kohtaa toisiaan (esim. "Joukkue tekee eniten juoksuja omassa ottelussaan"), saavuttamia tuloksia ja tapahtumia, edellyttävät, että kaikki sovellettavat ottelut on pelattu loppuun hallintoelimen sääntöjen mukaisesti, jotta vedonlyönti voi olla voimassa, lukuun ottamatta otteluita, joiden lopputulos on päätetty ennen ottelun keskeyttämistä ja joita ei voida mahdollisesti muuttaa tulevista tapahtumista riippumatta. Tapauksissa, joissa vedonlyöntiä varten ei ole asetettu tasapeliä, vedot mitätöidään, jos molemmat luetellut joukkueet/osallistujat saavat/saavuttavat saman määrän.

12) Sarjan voittaja -tulokset ratkaistaan sen mukaan, mikä joukkue voittaa eniten otteluita ottelusarjassa (mukaan lukien mahdolliset tuplaottelut), joka aloitetaan mainittuna päivänä. Vedot mitätöidään, jos joukkueet voittavat saman määrän otteluita. Jos yhdenkin ottelun ajankohta siirretään alkuperäisen sarjan päivämäärien ulkopuolelle, vedot mitätöidään, paitsi jos kyseisen ottelun lopputulos ei mitenkään olisi voinut vaikuttaa sarjan voittaja -lopputulokseen.

7. Koripallo

1) Kaikki koripalloa koskevat "otteluvedot" määräytyvät lopputuloksen perusteella, mukaan lukien mahdollinen jatkoaika, ellei toisin mainita. Otteluiden, jotka päättyvät tasan ja joissa ei pelata jatkoaikaa, ”ottelukertoimet” -tarjous mitätöidään.

2) Vedot, jotka viittaavat ottelun tulokseen ("Moneyline") osakilpailuista, jotka ratkaistaan kahden tai useamman kamppailun aikana, mitätöivät "mukaan lukien jatkoaika" -tarjoukset, jos ottelu päättyy tasapeliin, eikä kyseistä ottelua enää jatketa. Jäljellä olevat kohteet ("Totals", "handicaps", jne.) ratkaistaan normaalisti, pelin lopputuloksen perusteella.

3) Monieräisissä tasapeleissä kaikki jatkoajan aikana kerätyt pisteet lasketaan kyseisen ottelun lopputulokseen.

4) Tarjoukset, joissa viitataan yksittäisten pelaajien suorituksiin yksittäisessä ottelussa (esim, "Pelaaja X:n tekemät pisteet yhteensä") tai joissa vastakkain ovat kahden yksittäisen pelaajan suoritukset ottelun aikana (esim. "Kumpi pelaajista X tai Y saa enemmän levypalloja"), edellyttävät, että kaikki luetellut yksilöt osallistuvat vielä vähintään yhteen sekuntiin pelissä vedon hyväksymisen jälkeen, jotta vedot ovat voimassa.

5) Kaikki vedot, jotka viittaavat turnauksen kokonaismääriin (kuten pisteisiin, levypalloihin, syöttöihin jne.), ratkaistaan järjestävän tahon virallisten tilastojen perusteella. Ellei toisin mainita, tällaisten vetojen kumulatiiviset määrät sisältävät mahdolliset pidennykset (esim. jatkoaika).

6) Kaikki NBA- ja NCAA-ottelutarjoukset huomioidaan voimassa olevina ainoastaan, jos on vähemmän kuin viisi minuuttia jäljellä peliaikaa neljännessä erässä / toisella puoliajalla, soveltuvin osin. Poikkeuksena ovat tapaukset, joiden lopputulos on päätetty ennen luopumista ja joita ei voida muuttaa tulevista tapahtumista huolimatta, ja jotka ratkaistaan päätetyn lopputuloksen mukaisesti.

7) Kausivedot, riippumatta siitä, sisältävätkö ne pudotuspelien aikana tai muutoin saavutettuja tuloksia, sekä tiettyihin joukkueisiin tai pelaajien suorituksiin viittaavat tarjoukset, pysyvät voimassa riippumatta mahdollisista pelaajakaupoista, joukkueiden siirroista, nimimuutoksista, kauden pituudesta tai pudotuspelien formaatin muutoksista missä tahansa kauden vaiheessa.

8) Yksittäisten pelaajien suorituksiin viittaavat tarjoukset (esim. "Pelaajan X kokonaispisteet pudotuspeleissä") tai kahden yksittäisen pelaajan suoritukset tietyllä ajanjaksolla/turnauksessa/kaudella (esim. "Kumpi pelaajista X vai Y voittaa enemmän levypalloja runkosarjan aikana"), edellyttävät, että kaikkien lueteltujen henkilöiden on oltava aktiivisia osallistujia vähintään yhdessä tarjoukseen sovellettavassa pelissä vedon hyväksymisen jälkeen, jotta vedot ovat voimassa.

9) Tuplatulosvedoissa (eli ennustettaessa tulosta puoliajalla yhdistettynä tulokseen neljännen neljänneksen lopussa) ei oteta huomioon jatkoajasta johtuvia tuloksia.

10) Ellei vedonlyöntitarjouksen yhteydessä toisin mainita, toiseen puoliaikaan liittyviä tuloksia koskevissa vedoissa otetaan huomioon vain pisteet ja tapahtumat, jotka ovat kerätty/saatu määritellyn ajanjakson aikana, eikä niissä oteta huomioon pisteitä ja tapahtumia, jotka ovat kerätty/saatu mahdollisen jatkoajan aikana.

11) Ratkaisua varten "tupla-tuplan" katsotaan tapahtuneen, jos pelaaja kirjaa vähintään 10 pistettä vähintään kahdessa seuraavista mainituista kategorioista yhdessä ottelussa (myös mahdollisen jatkoajan aikana): Voitetut pisteet, voitetut levypallot, maalisyötöt, varastukset ja/tai blokatut heitot. Tripla-tupla katsotaan tapahtuneeksi, jos pelaaja kirjaa vähintään 10 pistettä vähintään kolmessa edellä mainitussa kategoriassa yhdessä ottelussa (myös mahdollisen jatkoajan aikana).

12) 3 x 3 koripallo:
"Yli/alle" ja "tasoitus" -tarjoukset keskeytetyistä otteluista/tapahtumista, joiden tulos on ratkennut jo ennen keskeytystä, ja/tai jos kilpailun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta mainittujen tarjousten kohdalla, ratkaistaan keskeytykseen asti saaduista tuloksista. Tällaisten ratkaisujen laskemisessa tapausten vähimmäismäärää, jota olisi tarvittu tarjouksen luonnolliseen päättämiseen, lisätään tarpeen mukaan riippuen ottelun ennalta sovittujen erien määrästä. Jos tämä laskelma tuottaa tuloksen, jossa mikään muutos ei muuttaisi tarjouksen tulosta, päätetään se siksi. Enemmän esimerkkejä <osiossa C, kappaleessa 27.3>.

8. Rantalentopallo

1) Kaikki vedot pysyvät voimassa kunhan ottelu/tarjous on pelattu turnauksen annettujen rajojen sisällä, jos muista järjestelyistä ei ole sovittu.

2) "Ottelua" koskevat vedonlyöntitarjoukset perustuvat turnauksen yleiseen kulkuun tai turnauksen voittoon, riippuen siitä mihin vaiheeseen kilpailua ottelu viittaa. Joukkue, joka jatkaa seuraavalle kierrokselle tai voittaa turnauksen, on veikkauksen voittaja huolimatta ottelun kestosta, poisvedoista, diskauksista, jne. Jotta nämä vedot ovat voimassa, vähintään yksi erä on pelattava loppuun.

3) "Yli/alle"-tarjoukset keskeytetyistä otteluista/tapahtumista, joiden tulos on ratkennut jo ennen keskeytystä ja/tai jos kilpailun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta mainittujen tarjousten kohdalla, ratkaistaan keskeytykseen asti saaduista tuloksista. Tällaisten ratkaisujen laskemisessa tapausten vähimmäismäärää, jota olisi tarvittu tarjouksen luonnolliseen päättämiseen, lisätään tarpeen mukaan riippuen ottelun ennalta sovittujen erien määrästä. Jos tämä laskelma johtaa tilanteeseen, jossa mahdolliset muutokset eivät voi vaikuttaa tarjouksen lopputulokseen, asia ratkaistaan sellaisenaan. Enemmän esimerkkejä <osiossa C, kappaleessa 27.3>.

4) ”Tasoitusveto”-tarjoukset vaativat kaikkien suunniteltujen erien päättymistä, jotta vedot ovat voimassa, paitsi niiden tapahtumien, joiden tulokset ovat jo tiedossa ennen keskeytystä ja/tai mikään jatkossa seuraava peli ei pystyisi niitä enää muuttamaan. Enemmän esimerkkejä <osiossa C, kappaleessa 27.3>.

5) Kaikki ”tulosveto” tai ”parillinen/pariton” -tarjoukset, ja tarjoukset, jotka koskevat tietyn ottelun jakson voittajaa (esim. joukkue, joka voittaa ensimmäisen aloituksen) edellyttävät ko. ottelun osan pelattavan loppuun.

9. Nyrkkeily

1) Kaikki tarjoukset ratkaistaan asiaankuuluvan järjestävän tahon virallisen tuloksen perusteella kehäkuuluttajan julistuksen mukaisesti ottelun lopussa. Viralliseen tulokseen ei oteta huomioon mitään muutoksia sen jälkeen, kun se on ensimmäisen kerran julkistettu, lukuun ottamatta niitä, joita virallinen organisaatio tekee korjatakseen kehäkuuluttajan tekemät selvät inhimilliset virheet.

2) Jos ottelu keskeytyy jostain syystä erien välissä (esim. ottelun luovuttaminen ennen erän alkua, diskaaminen, kellon noudattamatta jättäminen), ottelun katsotaan päättyneen edellisen erän lopussa. Jotta kaikki "loppuun asti"-tarjoukset ratkaistaan KYLLÄ, virallisesti sovittu määrä eriä on oteltava kokonaan loppuun asti. Teknisen tuomaripäätöksen tapauksessa ennen kuin sovittu määrä eriä on oteltu loppuun, kaikki ko. tarjoukset ratkaistaan voitetuiksi tuomaripäätöksellä. Tarjoukset, kuten ”vaihtoehtoinen voittoerät”, ”vaihtoehtoinen voittoryhmä” ja ”eriä yhteensä” julistetaan mitättömiksi, ellei lopputulos ole jo selvillä.

3) Tarjoukset otteluista, jotka on julistettu "No Contest" tai "tekniseksi tasapeliksi" (ennen kuin neljä täyttä erää on päättynyt), ratkaistaan mitättöminä, lukuun ottamatta tarjouksia, joiden lopputulos on päätetty ennen päätöstä ja joita ei ole mahdollista muuttaa tulevista tapahtumista huolimatta, jotka ratkaistaan päätetyn lopputuloksen mukaisesti.

4) Seuraavia kuvauksia on pidettävä eri skenaarioihin sovellettavina tuloksina:
   - ”Lopetus”: Voitto tyrmäyksellä (KO), teknisellä tyrmäyksellä (TKO), diskvalifioinnilla (DQ), ”pyyhkeen heitto” jommankumman ottelijan kulmasta, mikä tahansa tuomarin keskeytys, joka julistaa jommankumman ottelijan ottelun ainoaksi voittajaksi;
   - ”Pistevoittajapäätös”: Mikä tahansa voitto tuomareiden pistetaulukon perusteella;
   - ”Yksimielinen päätös”: Päätös, jossa kaikki tuomarit julistavat saman ottelijan voittajaksi;
   - ”Enemmistöpäätös”: Päätös, jossa tuomareiden enemmistö julistaa saman ottelijan voittajaksi, kun taas tuomareiden vähemmistö julistaa ottelun tasapeliksi;
   - ”Hajaäänipäätös”: Päätös, jossa tuomareiden enemmistö julistaa tietyn ottelijan voittajaksi ja tuomareiden vähemmistö julistaa toisen ottelijan voittajaksi;
   - ”Enemmistötasapeli”: Päätös, jossa tuomareiden enemmistö julistaa ottelun tasapeliksi ja tuomareiden vähemmistö julistaa tietyn ottelijan voittajaksi;
   - ”Hajaäänitasapeli”: Ratkaisu, jossa jokainen tuomaristo julistaa ottelun eri lopputuloksen, eikä mikään lopputulos voita toista.

5) Jos jostain syystä ottelun erämäärää muutetaan vetohyväksynnän ja todellisen ottelun välillä, ne tarjoukset, jotka liittyvät suoraan eriin, kuten "erävedonlyönti", "eräryhmä" ja "yli/ali", "vaihtoehtoinen voittoerä”, ”vaihtoehtoinen voittoeräryhmä” ja ”loppuun asti” mitätöidään.

6) Vedon ratkaisun kannalta, vedonlyönti eristä tai eräryhmistä viittaa ottelijaan, joka voittaa tyrmäyksellä (KO), teknisellä tyrmäyksellä (TKO) tai diskvalifioinnilla sen erän tai eräryhmän aikana.

7) Erän/ottelun kestoon viittaavat vedot edustavat erän/ottelun aikana kulunutta todellista aikaa (soveltavin osin), riippuen erän/ottelun ennalta sovitusta kestosta. Esim. veto "yli 4,5 erää yhteensä" nyrkkeilyottelussa katsotaan olevan "yli" puolentoista minuutin kuluttua viidennen erän alusta.

8) Vahvistetun ottelun pitää olla oteltu kello 23:59 mennessä paikallista aikaa seuraavana päivänä, jotta vedot jäävät voimaan. Mahdollisia muutoksia kilpailupaikassa tai paikkakunnassa ei pidetä pätevänä perusteena tarjousten mitätöimiselle.

9) Tarjouksissa, joissa tasapeli on mahdollinen eikä kertoimia ole tarjottu tällaiselle lopputulokselle, vedot mitätöidään, jos virallinen tulos julistetaan sellaiseksi. Ratkaisua varten ottelut, joiden lopputulos julistetaan joko "enemmistön tasapeliksi" tai "jaetuksi tasapeliksi", katsotaan tasapeliksi, ja tarjoukset ratkaistaan sen mukaisesti.

10) Tilastoihin perustuvat tarjoukset, kuten "nyrkkeilijä X tyrmätään" tai vastaavat, ratkaistaan tuomarin ilmoittamien tulosten perusteella.

10. Kriketti

a. Yleiset krikettisäännöt

1) Tapauksissa, joissa tasapelille ei ole tarjottu kertoimia ja ottelu/tarjous päättyy tasapeliin, vedot ratkaistaan <*osassa B, kappaleessa 5.14*> kuvatun ”Dead Heat” -säännön mukaisesti. Kilpailuissa, joissa käytetään muita keinoja voittajan määrittämiseksi tasapelin jälkeen (esimerkiksi "Bowl out" tai "Super over"), tarjoukset ratkaistaan tulosten perusteella sen jälkeen, kun tällaiset jatkoerät on saatu päätökseen. Ainoa poikkeus tähän sääntöön on "ottelukertoimet" -vedonlyönti Test/First Class/3, 4 tai 5 päivän otteluissa, joissa tasapelin sattuessa, kun molemmat joukkueet ovat pelanneet kaksi vuoroparia kumpikin ja saavuttaneet täsmälleen saman määrän juoksuja, "ottelukertoimet" -vedonlyönti on mitätön.

2) "Juoksuja yhteensä yli X" (yli/alle & pariton/parillinen) -vedonlyönnissä "ekstrat" ja "rangaistusjuoksut" (ottelun tuloskorttien mukaan) otetaan huomioon vetojen ratkaisussa. Vedot mitätöidään, jos overia ei ole pelattu loppuun, paitsi jos tulos on jo määritetty tai jos over on saavuttanut "luonnollisen päätöksensä" (esim. sisävuoron päättyminen/julistus). Kohde viittaa vain mainittuun overiin (esim. "5. over" viittaa overiin numero 5, eli suoraan overia numero 4 seuraavaan overiin).

3) "Syötettyjä juoksuja yhteensä X" (yli/alle & pariton/parillinen) -vedonlyönnissä ottelun tuloskortin mukaiset "ekstrat" (mutta ei "rangaistusjuoksut") lasketaan mukaan vetojen ratkaisussa. Syötöt lasketaan overin alusta alkaen, ja ylimääräiset syötöt (jotka johtuvat "ekstroista") lasketaan peräkkäin ja erikseen (esim. jos syöttö 1 on leveä, seuraava pallo katsotaan syötöksi 2).

4) "Yli rajan X" (kyllä/ei) -vedonlyönnissä raja katsotaan rajaksi aina, kun pallo osuu rajaan tai ylittää sen riippumatta siitä, tuleeko pallo mailasta. Tähän sisältyvät wides, byes, leg byes ja yliheitot (esim. jokainen pelissä oleva pallo, joka osuu tai ylittää rajan, on ratkaistava kyseisen overin osalta "kyllä"). "4 runs", jotka ovat “all run" hilojen välissä, ei lasketa rajaksi. Vedot mitätöidään, jos overia ei ole pelattu loppuun, paitsi jos tulos on jo määritetty tai jos over on saavuttanut "luonnollisen päätöksensä" (esim. sisävuoron päättyminen/julistus). Kohde viittaa vain mainittuun overiin (esim. "5. over" viittaa overiin numero 5, eli suoraan overia numero 4 seuraavaan overiin).

5) ”Hila yli X” (kyllä/ei) vedonlyönnissä, overin on oltava pelattu loppuun, jotta vedot jäävät voimaan, paitsi jos hila on jo kaatunut tai sisävuoro on saavuttanut luonnollisen päätöksensä (esim. sisävuoro päättyy, julistus).

6) "Wides yhteensä" (yli/alle) -vedonlyönnissä ratkaisut perustuvat "wide"-syötöillä saavutettuihin juoksuihin eikä syötettyjen "wides" määrään. Esim. jos yksittäinen wide-syöttö saavuttaa rajan, se lasketaan viideksi wideksi.

7) ”Polttotapa”-vedonlyönnissä, vedot mitätöidään, jos jompikumpi pelaajista vetäytyy joko loukkaantumisen tai muun syyn takia, ennen kuin hila kaatuu tai hiloja ei ole enempää.

8) ”Eniten run outeja”-vedonlyönnissä ratkaisu perustuu lyövään joukkueeseen eikä kenttäjoukkueeseen. (Esim. run outit lasketaan sen pelaajan joukkueelle, jonka pelaaja on poltettu).

9) Pariton/parillinen -vedonlyönnissä pallon on oltava syötetty, jotta vedot pysyvät voimassa.

10) Kaikissa vedonlyönneissä, joihin liittyy "duck", "duckin" määritelmä on, että pelaaja palaa lyömättä yhtään juoksua. Pelaajaa, joka ei pala lyömättä yhtään juoksua, ei pidetä "duckina".
11) Kaikkien "4s" -vedonlyöntien osalta, mukaan lukien, mutta ei rajoittuen, "kokonais-4s", "eniten 4s" ja "pelaajan kokonais-4s"; mitään "all run 4s" ei lasketa mukaan kokonaismäärään. Heitot, jotka menevät yli rajan ja kirjataan lyöjälle, lasketaan mukaan. "No-balls", jotka menevät rajalle asti mailasta ja kirjataan lyöjälle, ei lasketa mukaan. "Leg-byes" ja "byes", jotka menevät rajalle, ei lasketa mukaan. "Wides", jotka menevät rajalle, ei lasketa mukaan.

12) Myönnetyt rangaistusjuoksut lasketaan ottelun tuloskortin mukaisesti overeihin, intervalleihin ja sisävuoroihin. Jos rangaistusjuoksuja ei myönnetä tietylle overille, ne lasketaan vain sisävuorojen juoksuihin.

13) Tarjoukset, jotka yhdistävät tietyn pelaajan/joukkueen useita esiintymisiä ottelun/tapahtuman aikana, edellyttävät, että kaikkia kyseiseen tarjoukseen liittyviä merkityksiä noudatetaan täysin ja kiistatta. Jos yksi tai useampi tarjouksen osa päättyy tasapeliin, vedot ratkaistaan HÄVITTYINÄ.

b. Kriketin pelaajiin liittyvät säännöt

1) "Paras juoksujentekijä" ja "paras hilojenottaja" -vedot (mukaan lukien kaikki "kotijoukkue", "vierasjoukkue", "1. vuoropari" ja "2. vuoropari" -muunnokset), jotka on asetettu pelaajalle, joka ei ole 11 pelaajan aloituskokoonpanossa tai tule peliin ”impact playerinä” tai lyöjän/heittäjän vaihtopelaajana, julistetaan mitättömiksi. Vedot pelaajiin, jotka valitaan, mutta eivät lyö tai pelaa kentällä, ratkaistaan hävinneinä.
   Tasapelin sattuessa sovelletaan ”Dead heat” -sääntöjä <*osan B, kappaleen 5.14*> mukaisesti. Lisäksi sovelletaan seuraavia sääntöjä:
   a) Vedonlyönti kaikkiin "limited overs" -otteluihin edellyttää, että yhden päivän ottelussa on keilattava vähintään 20 overia yhtä vuoroparia kohden, ellei joukkue ole all-out tai ottelu ole päättynyt, tai vähintään viisi overia Twenty 20 -ottelussa, T10-ottelussa tai Hundred-ottelussa, ellei joukkue ole all-out tai ottelu ole päättynyt.

b) Vedonlyönti kaikille testiotteluille ja 4/5-päivän otteluille edellyttää, että vähintään 50 overia on pelattu, jotta vedot jäävät voimaan, paitsi jos sisävuorot ovat saavuttaneet niiden luonnollisen päättymisen (mukaan lukien julistettu sisävuoro).
c) Kaikki ”paras hilojenottaja” -vedonlyönnit ratkaistaan ainoastaan kaadetuista hiloista, riippumatta myönnetyistä juoksujen määrästä.
d) Kaikki ”paras hilojenottaja” -vedonlyönnit mitätöidään, jos yksikään syöttäjä ei ole kaatanut yhtään hilaa siinä vuoroparissa.
e) Tämä sääntö sulkee pois kaikki turnaus- tai sarjakohteet <*osan C, kappaleen 10(e).5*> mukaisesti.

2) ”Ottelun paras pelaaja / ottelun sankari” -vedonlyönnit, jotka on asetettu pelaajalle, joka ei ole 11 pelaajan aloituskokoonpanossa tai tule peliin ”impact playerinä” tai lyöjän/heittäjän vaihtopelaajana, julistetaan mitättömiksi. Vedot pelaajiin, jotka valitaan, mutta eivät lyö tai ole kentällä, ratkaistaan häviäjänä. Tasapelin sattuessa sovelletaan ”Dead Heat” -sääntöjä <*osan B, kappaleen 5.14*> mukaisesti.

3) ”Ensimmäinen poltettu lyöjä” -vedot mitätöidään, jos pelaaja vetäytyy loukkaantumisen tai muun syyn takia ennen kuin hila kaatuu, tai jos ei ole enää hiloja jäljellä. Molempien nimettyjen lyöjien täytyy olla lyömässä nimetyn hilan kaatumisessa, jotta vedot jäävät voimaan.

4) ”Eniten juoksuja” (2-suuntainen & 3-suuntainen) -vedot edellyttävät, että molemmat/kaikki pelaajat saavuttavat lyöntialueen sillä aikaa, kun pallo syötetään, ei ole kuitenkaan tarpeellista, että he kohtaavat pallon eikä mainittujen pelaajien tule lyödä yhdessä, muuten vedot mitätöidään. Tasapelin sattuessa, jos tasapelikohdetta ei ole tarjottu, sovelletaan ”Dead Heat” -sääntöjä <*osan B, kappaleen 5.14*> mukaisesti.

5) "Eniten hiloja” (2-suuntainen & 3-suuntainen) -vedonlyönti edellyttää, että molemmat/kaikki pelaajat syöttävät vähintään yhden pallon, jotta vedot jäävät voimaan. Tasapelin sattuessa, jos tasapelikohdetta ei ole tarjottu, sovelletaan ”Dead Heat” -sääntöjä <*osan B, kappaleen 5.14*> mukaisesti.

6) ”Pelaajan suoritus” -vedonlyönnit, jotka on asetettu pelaajalle, joka ei ole 11 pelaajan aloituskokoonpanossa tai tule peliin ”impact playerinä” tai lyöjän/heittäjän vaihtopelaajana, julistetaan mitättömiksi. Ratkaisu perustuu seuraavaan pisteytysjärjestelmään:
- 1 piste per tehty juoksu (ainoastaan lyöjä);
- 10 pistettä per otettu koppi (ainoastaan kenttämies tai hilavahti);
- 20 pistettä per hila (ainoastaan syöttäjä);
- 25 pistettä per stumppaus (ainoastaan hilavahti).

Lisäksi kaikissa limited overs -otteluissa kaikki vedot julistetaan mitättömiksi, jos overien määrää vähennetään sään (tai minkä tahansa muun syyn) vuoksi Twenty 20 -ottelun tai minkä tahansa muun limited overs -ottelun normaalista suunnitellusta määrästä. Jos tällaisten tarjousten lopputulos on jo ratkennut ennen keskeytystä, eikä jatkopelaaminen mahdollisesti muuta näiden vetojen lopputulosta, ne ratkaistaan vastaavasti.

7) ”Pelaaja kaataa vähintään viisi hilaa/Pelaajan kaatamat hilat yhteensä/Pelaaja kaataa hilan” -vedonlyönnit, jotka on asetettu pelaajalle, joka ei ole 11 pelaajan aloituskokoonpanossa tai tule peliin ”impact playerinä” tai lyöjän/heittäjän vaihtopelaajana, julistetaan mitättömiksi. Vedot hylätään myös, jos pelaaja ei syötä palloa.

8) "Pelaaja tekee duckin" (kyllä/ei) -vedot edellyttävät, että pelaaja saapuu lyöntivuoroon, kun pallo on heitetty, vaikka hänen ei tarvitse kohdata palloa.

9) ”Pelaaja tekee nopeimman 50/Centuryn” -vedonlyönti perustuu siihen, kuinka monta palloa on tarvittu vähimmillään virstanpylvään saavuttamiseen (joko 50 juoksua tai 100 juoksua). Tasapelin sattuessa sovelletaan ”Dead Heat” -sääntöjä <*osan B, kappaleen 5.14*> mukaisesti.

10) ”Pelaajan juoksut yhteensä/Pelaajan 4s yhteensä/Pelaajan 6s yhteensä/Pelaaja tekee vähintään X juoksua” (yli/ali) -vedonlyönnit edellyttävät, että pelaaja saavuttaa syöttöalueen, kun pallo syötetään, vaikka ei ole tarpeen kohdata pallo. Jos lyöntipelaajan sisävuoro päättyy sään tai huonon valaistuksen vuoksi, kaikki vedot, joiden tulosta ei ole määritetty, julistetaan mitättömiksi. Tulos katsotaan määritetyksi, jos lyöntipelaaja on ylittänyt juoksumäärän, jolla veto hyväksyttiin, tai jos hänet on poltettu tai jos sisävuoro on päättynyt/julistus on tehty. Jos esimerkiksi lyöntipelaajan pistemäärä on 50 "Not-Out", kun peli tai sisävuoro lopetetaan huonon valaistuksen tai sateen vuoksi, kaikki 50,5 juoksua koskevat vedot mitätöidään, ellei peli ole päättynyt luonnollisesti. Kaikki yli 49,5 juoksua -vedot katsotaan kuitenkin voitetuiksi, kun taas alle 49,5 juoksua -vedot katsotaan hävinneiksi. Jos lyöjä vetäytyy loukkaantumisen tai muun syyn vuoksi, hänen tuloksensa joukkueensa sisävuoron lopussa katsotaan kyseisen vedon tulokseksi. Lisäksi kaikissa limited overs -otteluissa kaikki vedot julistetaan mitättömiksi, jos overien määrää vähennetään sään (tai minkä tahansa muun syyn) vuoksi Twenty 20 -ottelun tai minkä tahansa muun limited overs -ottelun normaalista suunnitellusta määrästä. Jos tällaisten tarjousten lopputulos on jo ratkennut ennen keskeytystä, eikä jatkopelaaminen mahdollisesti muuta näiden vetojen lopputulosta, ne ratkaistaan vastaavasti.

11) "Pelaaja tekee 50/Half Centuryn" (kyllä/ei) -vedonlyönti edellyttää, että pelaaja saavuttaa lyöntialueen, kun pallo on syötetty, mutta hänen ei tarvitse kohdata palloa. Pelaajan katsotaan saaneen 50 pistettä tai ”Half Centuryn”, kun heidän pisteensä on vähintään 50 juoksua riippumatta siitä, tekeekö pelaaja "Centuryn" tai enemmän. Jos lyöjän sisävuoro päättyy sään tai huonon valaistuksen vuoksi, kaikki vedot, joiden tulosta ei ole määritetty, julistetaan mitättömiksi, ellei peli ole päättynyt luonnollisesti. Jos lyöjä vetäytyy loukkaantumisen tai muun syyn vuoksi, hänen tuloksensa joukkueensa sisävuoron lopussa katsotaan kyseisen vedon tulokseksi. Lisäksi kaikissa limited overs -otteluissa, jos sade (tai muu viivästys) johtaa siihen, että overien määrää vähennetään vedon hyväksymisajankohtana alun perin suunnitellusta määrästä, kaikki avoimet vedot (pelaaja tekee 50 pistettä) julistetaan mitättömiksi edellyttäen, että vähennys on 10 % tai enemmän suunnitellusta määrästä. Jos vähennys on alle 10 % vedon hyväksymisajankohtana voimassa olleista overeista, vedot pysyvät voimassa. Jos joukkueen sisävuoro on 10 overia tai vähemmän, kaikki overien vähentäminen mitätöi vedot. Jos tulos sellaisista tarjouksista on jo päätetty ennen keskeytystä eikä yksikään peli voi mahdollisesti muuttaa sellaisten vetojen tulosta, niin nämä ratkaistaan sen mukaisesti. Kaikkien limited overs -otteluiden in-play-vedonlyönnissä kaikki vedonlyönnin jälkeen tapahtuva suunniteltujen oversien vähentäminen mitätöi vedonlyönnin, paitsi jos tarjousten lopputulos on jo päätetty ennen keskeytystä eikä sitä voida enää muuttaa tulevista tapahtumista huolimatta.

12) "Pelaaja tekee 100/Centuryn/200/Double Centuryn" (kyllä/ei) -vedonlyönti edellyttää, että pelaaja saavuttaa lyöntialueen, kun pallo syötetään, mutta ei välttämättä kohtaa palloa. Pelaajan katsotaan tehneen 100 pistettä tai ”centuryn”, kun heidän pisteensä on vähintään 100 juoksua riippumatta siitä, tekeekö pelaaja "double centuryn" tai enemmän. Samoin pelaajan katsotaan tehneen 200 pistettä tai ”double centuryn”, kun heidän pisteensä on vähintään 200 juoksua tai enemmän. Jos lyöntipelaajan sisävuoro päättyy sään tai huonon valaistuksen vuoksi, kaikki vedot, joiden tulosta ei ole määritetty, julistetaan mitättömiksi. Jos lyöjä vetäytyy loukkaantumisen tai muun syyn vuoksi, hänen tuloksensa joukkueensa sisävuoron lopussa katsotaan kyseisen vedon tulokseksi. Lisäksi kaikissa limited overs -otteluissa, jos sade (tai muu viivästys) johtaa siihen, että overien määrää vähennetään vedon hyväksymisajankohtana alun perin suunnitellusta määrästä, kaikki avoimet vedot (pelaaja tekee 100/200 pistettä) julistetaan mitättömiksi edellyttäen, että

vähennys on 10 % tai enemmän suunnitellusta määrästä. Jos vähennys on alle 10 % vedon hyväksymisajankohtana voimassa olleista overeista, vedot pysyvät voimassa. Jos joukkueen sisävuoro on 10 overia tai vähemmän, kaikki overien vähentäminen mitätöi vedot. Jos tällaisten tarjousten lopputulos on jo ratkennut ennen keskeytystä, eikä jatkopelaaminen mahdollisesti muuta näiden vetojen lopputulosta, ne ratkaistaan vastaavasti. Kaikkien limited overs -otteluiden in-play-vedonlyönnissä kaikki vedonlyönnin jälkeen tapahtuva suunniteltujen oversien vähentäminen mitätöi vedonlyönnin, paitsi jos tarjousten lopputulos on jo päätetty ennen keskeytystä eikä sitä voida enää muuttaa tulevista tapahtumista huolimatta.

13) ”Lyöjän osumaprosentti” (yli/alle) -vedonlyönti edellyttää, että pelaajat pääsevät lyöntivuoroon ja kohtaavat pallon. Jos lyöjän sisävuoro päättyy sään tai huonon valaistuksen vuoksi, kaikki vedot, joissa tulosta ei ole määritetty, julistetaan mitättömiksi. Tulos katsotaan määritetyksi, jos lyöjä on hylätty tai sisävuoro on päättynyt/ilmoitus tehty. Jos lyöjä lopettaa loukkaantumisen tai muun syyn vuoksi, hänen tuloksensa joukkueensa sisävuoron lopussa katsotaan kyseisen vedon tulokseksi. Lisäksi kaikissa limited overs -otteluissa kaikki vedot julistetaan mitättömiksi, jos oversien määrää vähennetään säästä (tai muusta syystä) johtuen Twenty 20 -ottelussa tai muussa limited overs -ottelussa normaalista suunnitellusta määrästä. Jos tällaisten tarjousten lopputulos on jo päätetty ennen keskeytystä eikä jatkopeli mahdollisesti muuta näiden vetojen lopputulosta, vedot ratkaistaan vastaavasti.

c. Limited overs -kriketti

1) Jos ottelu siirretään "varapäivälle", kaikki vedot pysyvät voimassa niin kauan kuin ottelu alkaa 48 tunnin kuluessa alkuperäisestä, suunnitellusta alkamisajasta.

2) Ottelukertoimet (Head to Head) -vedonlyönti perustuu viralliseen tulokseen. Tasatuloksen sattuessa sovelletaan ”Dead Heat” -sääntöjä <*osan B, kappaleen 5.14*> mukaisesti, ellei voittajan määrittämiseen käytetä myöhempää tasatulosmenetelmää (esim. super over, bowl-off), jolloin tulos ratkaistaan tämän menetelmän tuloksen perusteella. Jos ottelu julistetaan tuloksettomaksi, kaikki vedot mitätöidään.

3) Jos tarvitaan 'Super Over' tai tasatuloksen ratkaisu; mitään juoksuja, hiloja tai muita tilastoja, jotka voivat esiintyä super overissa/tie-breakerissa, ei lasketa mihinkään vedonlyöntikohteisiin (paitsi ottelun tulokseen), mukaan lukien pelaajia koskevat vedot ja joukkueen kokonaistulokset (esim. paras lyöjä/syöttäjä, pelaajan juoksut, yhteensä 6s, vähintään X hilaa). Tämä sääntö ei koske erityisiä vedonlyöntitarjouksia, jotka liittyvät 'Super Overeihin' (esim. Super Over -juoksut yhteensä).

4) "Ottelun tasoitus / voittomarginaali" -vedonlyönnissä ratkaisut riippuvat siitä, lyökö voittajajoukkue ensimmäisenä vai toisena. Jos ensimmäisenä lyöntivuorossa oleva joukkue voittaa, juoksujen tasoitusta käytetään vetojen ratkaisemiseen. Jos toisena lyöntivuorossa oleva joukkue voittaa, hilojen tasoitusta käytetään vetojen ratkaisemiseen. Kaikki vedot julistetaan mitättömiksi, jos overien määrää vähennetään sään (tai minkä tahansa muun syyn) vuoksi Twenty 20 -ottelussa tai missä tahansa muussa limited overs -ottelussa tavanomaisesta suunnitellusta overien määrästä.

5) "Korkein 1. 6/15 overia" -vedon osalta kaikki vedot julistetaan mitättömiksi, jos ottelun overien määrää vähennetään säästä (tai mistä tahansa muusta syystä) vedon hyväksymisajankohtana suunnitellusta overien määrästä (riippumatta siitä, onko se tavanomainen vai jo vähennetty). Jos tällaisten tarjousten lopputulos on jo ratkennut ennen keskeytystä, eikä jatkopelaaminen mahdollisesti muuta näiden vetojen lopputulosta, ne ratkaistaan vastaavasti.

Tasapelin sattuessa, jos tasapelikohdetta ei ole tarjottu, sovelletaan ”Dead Heat” -sääntöjä <*osan B, kappaleen 5.14*> mukaisesti.

6) "Korkein 1. X overia yhteensä" -vedot mitätöidään, jos sade (tai muu viivästys) johtaa siihen, että ottelussa pelattujen overien määrä vähenee vedon hyväksymisajankohtana alun perin suunnitellusta. Jos tulos sellaisista tarjouksista on jo päätetty ennen keskeytystä eikä yksikään peli voi mahdollisesti muuttaa sellaisten vetojen tulosta, niin nämä ratkaistaan sen mukaisesti.

7) "Korkein avauspari" edellyttää, että molemmat joukkueet pelaavat avausparinsa lukuun ottamatta tilanteita, joissa lopputulos on jo päätetty. Avausparin lasketaan alkaneen, kun ensimmäinen pallo joukkueen sisävuorossa on syötetty ja kestää kunnes 1. hila kaatuu tai, jos yksikään hila ei kaadu, kun sisävuoro saavuttaa luonnollisen päättymisen. Tasapelin sattuessa, jos tasapelikohdetta ei ole tarjottu, sovelletaan ”Dead Heat” -sääntöjä <*osan B, kappaleen 5.14*> mukaisesti.
Lisäksi, kaikki (korkein avauspari-) vedot mitätöityvät, jos overeiden määrää vähennetään sään (tai muun syyn) vuoksi siitä määrästä, mikä oli pelin alkuperäisessä aikataulussa sillä hetkellä kun veto asetettiin (oli se normaali tai jo pienennetty lukumäärä). Jos tällaisten tarjousten lopputulos on jo ratkennut ennen keskeytystä, eikä jatkopelaaminen mahdollisesti muuta näiden vetojen lopputulosta, ne ratkaistaan vastaavasti.

8) "Seuraavan hilan kaatuminen" & "Avauspari" (yli/alle) -vedonlyönnissä, jos jompikumpi lyöjä vetäytyy loukkaantumisen tai muun syyn vuoksi ennen kuin tulos on selvinnyt, kaikki ennen vetäytymistä asetetut vedot julistetaan mitättömiksi; uuden parin ensimmäisen pallon jälkeen asetetut vedot ovat voimassa. Tuloksen katsotaan olevan päätetty, jos parin yhteisjuoksut ovat ohittaneet sen juoksumäärän, jossa veto hyväksyttiin. Jos joukkue saavuttaa tavoitteensa, lyöjäjoukkueen yhteensä saavutettu tulos tulee olemaan vedonlyöntikohteen tulos. Jos pari keskeytetään sään takia, kaikki vedot jäävät voimaan, paitsi jos ottelua ei enää pelata enempää. Tällaisessa tapauksessa kaikki vedot, joiden tulosta ei ole määritetty, julistetaan mitättömiksi.
Seuraavan hilan kaatumishetkellä olevan overin numeron osalta mikä tahansa mainittu puolikas viittaa koko overin numeroon, ei yksittäisiin palloihin, jotka on syötetty kullakin overilla (esim. yli/alle 5,5 viittaa joko "mihin tahansa syöttöön overilla 5 ja aikaisemmin" tai "mihin tahansa syöttöön overilla 6 ja myöhemmin").
Lisäksi kaikki (”Seuraavan hilan kaatuminen”) vedot mitätöityvät, jos ottelun overeiden määrää pienennetään johtuen säästä tai muusta syystä alkuperäisestä vedon asettamishetkellä olevasta lukumäärästä (oli se normaali tai jo pienennetty lukumäärä). Jos tällaisten tarjousten lopputulos on jo ratkennut ennen keskeytystä, eikä jatkopelaaminen mahdollisesti muuta näiden vetojen lopputulosta, ne ratkaistaan vastaavasti.

9) "Juoksuja yhteensä ottelussa / Juoksuja yhteensä - vuoropari X" (yli/alle) (esim. "Joukkueen juoksuja yhteensä") -vedonlyönnissä kaikki vedot julistetaan mitättömiksi, jos ottelun overien määrää vähennetään säästä (tai mistä tahansa muusta syystä) vedon hyväksymisajankohtana suunnitellusta overien määrästä (riippumatta siitä, onko se tavanomainen vai jo vähennetty). Jos tällaisten tarjousten lopputulos on jo ratkennut ennen keskeytystä, eikä jatkopelaaminen mahdollisesti muuta näiden vetojen lopputulosta, ne ratkaistaan vastaavasti. Epäselvyyksien välttämiseksi: Kaikki vedot, jotka on lyöty sen jälkeen, kun overien määrää on vähennetty, pysyvät voimassa, ellei niitä enää vähennetä. Lisä- ja rangaistusjuoksut sisävuoron aikana lasketaan ottelun tuloskortin mukaan.

10) "Juoksuja yhteensä - vuoropari X, overit X-X" (yli/alle) (esim. "Juoksuja yhteensä - kotijoukkue, overit 1-15") -vedonlyönnissä kaikki vedot julistetaan mitättömiksi, jos overien määrää vähennetään sään (tai muun syyn) vuoksi ottelun suunnitellusta overien määrästä vedon hyväksymisajankohtana (riippumatta siitä, onko se tavanomainen vai jo vähennetty). Jos tulos sellaisista tarjouksista on jo päätetty ennen keskeytystä eikä yksikään peli ei voi mahdollisesti muuttaa sellaisten vetojen

tulosta, niin nämä ratkaistaan sen mukaisesti. Epäselvyyksien välttämiseksi: Kaikki vedot, jotka on lyöty sen jälkeen, kun overien määrää on vähennetty, pysyvät voimassa, ellei niitä enää vähennetä.

11) "4s/6s/rajat/hilat yhteensä" (yli/alle) -vedonlyönnin osalta kaikki vedot julistetaan mitättömiksi, jos overien määrää vähennetään säästä (tai mistä tahansa muusta syystä) ottelun suunnitellusta overien määrästä vedon hyväksymisajankohtana (riippumatta siitä, onko se tavanomainen vai jo vähennetty). Jos tulos sellaisista tarjouksista on jo päätetty ennen keskeytystä eikä yksikään peli ei voi mahdollisesti muuttaa sellaisten vetojen tulosta, niin nämä ratkaistaan sen mukaisesti. "Leg-bye" tai "bye" -tilanteita, jotka saavuttavat tai ylittävät rajan, ei lasketa mukaan 4s/6s kokonaismääriin. Lyöjälle merkatut "overthrowt" lasketaan mukaan. "Wides", jotka menevät rajalle, ei lasketa mukaan. "No-balls", jotka menevät rajalle asti mailasta ja kirjataan lyöjälle, ei lasketa mukaan.

12) Jos "Eniten 4s/6s/Wides/Run-outs/Boundaries/Ducks/Extras" -vedonlyönnissä sateen (tai minkä tahansa muun viivästyksen) vuoksi overien määrää vähennetään vedon hyväksymisajankohtana alun perin suunnitellusta, kaikki avoimet "eniten 'X'" -vedot julistetaan mitättömiksi edellyttäen, että vähennys on vähintään 10 % suunnitellusta määrästä. Jos vähennys on alle 10 % vedon hyväksymisajankohtana voimassa olleista overeista, vedot pysyvät voimassa. Jos joukkueen vuoropari on 10 overia tai vähemmän, kaikki overien vähentäminen mitätöi "eniten 'X'" -vedot. Jos tällaisten tarjousten lopputulos on jo ratkennut ennen keskeytystä, eikä jatkopelaaminen mahdollisesti muuta näiden vetojen lopputulosta, ne ratkaistaan vastaavasti. "Leg-bye" tai "bye" -tilanteita, jotka saavuttavat tai ylittävät rajan, ei lasketa mukaan 4s/6s kokonaismääriin. Tasapelin sattuessa, jos tasapelikohdetta ei ole tarjottu, sovelletaan ”Dead Heat” -sääntöjä <*osan B, kappaleen 5.14*> mukaisesti.

13) "Wides/Run-outs/Ducks/Extras/Stumpings yhteensä" (yli/alle) -vedonlyönnin osalta kaikki vedot julistetaan mitättömiksi, jos overien määrää vähennetään sään (tai muun syyn) vuoksi ottelun suunnitellusta overien määrästä vedon hyväksymisajankohtana (riippumatta siitä, oliko se tavanomainen vai jo vähennetty). Jos tulos sellaisista tarjouksista on jo päätetty ennen keskeytystä eikä yksikään peli ei voi mahdollisesti muuttaa sellaisten vetojen tulosta, niin nämä ratkaistaan sen mukaisesti. "Wide" ja "extra" -tilanteiden osalta laskuissa otetaan huomioon wideistä saadut juoksut eikä vain syötettyjen widejen määrä.

14) "Korkein pelaajan pistemäärä" -vedonlyönnissä kaikki vedot julistetaan mitättömiksi, jos ottelun over-määrää vähennetään tavanomaisesta suunnitellusta overien määrästä sään (tai muun syyn) vuoksi Twenty 20 -ottelussa tai muussa ottelussa, jossa on rajoitettu määrä overeita. Jos tällaisten tarjousten lopputulos on jo ratkennut ennen keskeytystä, eikä jatkopelaaminen mahdollisesti muuta näiden vetojen lopputulosta, ne ratkaistaan vastaavasti.

15) Jos "Eniten juoksuja tekevän pelaajan joukkue" -vedonlyönnissä sateen (tai muun viivästyksen) vuoksi overien määrää vähennetään vedonlyönnin hyväksymisajankohtana alun perin suunnitellusta, kaikki avoimet "Eniten juoksuja tekevän pelaajan joukkue" -vedot julistetaan mitättömiksi edellyttäen, että overien vähennys on vähintään 10 % suunnitellusta määrästä. Jos vähennys on alle 10 % vedon hyväksymisajankohtana voimassa olleista overeista, vedot pysyvät voimassa. Jos joukkueen sisävuoro on 10 overia tai vähemmän, kaikki overien vähentäminen mitätöi vedot. Jos tällaisten tarjousten lopputulos on jo ratkennut ennen keskeytystä, eikä jatkopelaaminen mahdollisesti muuta näiden vetojen lopputulosta, ne ratkaistaan vastaavasti. Tasapelin sattuessa, jos tasapelikohdetta ei ole tarjottu, sovelletaan ”Dead Heat” -sääntöjä <*osan B, kappaleen 5.14*> mukaisesti.

16) Jos sateen (tai minkä tahansa muun viivästyksen) vuoksi vedonlyönnissä "50/Century ottelussa" (kyllä/ei) -vedonlyönti johtaa siihen, että overien määrää vähennetään vedonlyönnin

hyväksymisajankohtana alun perin suunnitellusta määrästä, kaikki avoimet vedot "50/Century ottelussa" mitätöidään edellyttäen, että vähennys on vähintään 10 % suunnitellusta. Jos vähennys on alle 10 % vedon hyväksymisajankohtana voimassa olleista overeista, vedot pysyvät voimassa. Jos joukkueen vuoroparit ovat korkeintaan 10 overia, mikä tahansa vähennys mitätöi "50/Century ottelussa" -vedot. Jos tällaisten tarjousten lopputulos on jo ratkennut ennen keskeytystä, eikä jatkopelaaminen mahdollisesti muuta näiden vetojen lopputulosta, ne ratkaistaan vastaavasti.

17) "Korkein kokonaisjuoksumäärä overissa/Maksimijuoksumäärä overissa" (yli/alle) -vedot ratkaistaan suurimman juoksumäärän (mukaan lukien "extrat") perusteella, joka on saavutettu ottelun kumman tahansa vuoroparin yhden overin aikana.
Kaikki vedot julistetaan mitättömiksi, jos overien määrää vähennetään sään (tai muun syyn) vuoksi vedon hyväksymisajankohtana suunnitellusta overien määrästä (riippumatta siitä, onko se vakiomääräinen vai jo vähennetty). Jos tällaisten tarjousten lopputulos on jo ratkennut ennen keskeytystä, eikä jatkopelaaminen mahdollisesti muuta näiden vetojen lopputulosta, ne ratkaistaan vastaavasti.

d. Test-ottelut / First Class -ottelut / 3, 4, tai 5 päivän ottelut

1) Jos ottelu keskeytetään virallisesti (esim. vaarallisten kenttäolosuhteiden vuoksi), kaikki ottelua koskevat ratkaisemattomat vedot mitätöidään.

2) ”Ottelukertoimet” -vedonlyönnissä Test / First Class / 3, 4 tai 5 päivän otteluissa tasapelin sattuessa, kun molemmat joukkueet ovat pelanneet kumpikin kaksi sisävuoroa ja saavuttaneet täsmälleen saman määrän juoksuja, "ottelukertoimet"-vedot mitätöidään, ja panokset palautetaan. Test- ja First Class -krikettiotteluissa ottelun voittaja ratkaistaan kilpailun virallisen hallintoelimen määrittelemällä tavalla. Jos hallintoelin ilmoittaa, että ottelu on päättynyt tasapeliin, vain tasapeliä koskevat vedot voittavat 3-suuntaisten ottelukertoimien kohteet, kun taas kumman tahansa joukkueen voittoa koskevat vedot häviävät.

3) "Tasapeli ei vetoa" -vedonlyönnissä tasapelin sattuessa vedot mitätöidään ja näin ollen palautetaan.

4) "Tuplausmahdollisuus" -vedonlyönnissä tasapelin sattuessa, jos molemmat joukkueet ovat pelanneet kaksi sisävuoroa ja tehneet täsmälleen saman määrän juoksuja, vedot mitätöidään ja palautetaan.

5) "Eniten pisteitä" -vedonlyönnissä tarjoukset ratkaistaan sen perusteella, kenellä on eniten pisteitä ottelussa (esim. Sheffield Shield). Tasapelin sattuessa, jos tasapelikohdetta ei ole tarjottu, sovelletaan ”Dead Heat” -sääntöjä <*osan B, kappaleen 5.14*> mukaisesti.

6) "Korkein avauspari" -vedot edellyttävät, että molemmat osapuolet pelaavat avausparinsa loppuun, lukuun ottamatta tilanteita, joissa tulos on jo ratkennut. Jollei toisin mainita, korkein avauspari viittaa vain kunkin joukkueen ensimmäiseen sisävuoroon. Tasapelin sattuessa, jos tasapelikohdetta ei ole tarjottu, sovelletaan ”Dead Heat” -sääntöjä <*osan B, kappaleen 5.14*> mukaisesti.

7) "Seuraavan hilan kaatuminen" & "Avauspari" (yli/alle) -vedonlyönnissä, jos jompikumpi lyöjä vetäytyy loukkaantumisen tai muun syyn vuoksi ennen kuin tulos on selvinnyt, kaikki vedot mitätöidään. Tulos katsotaan ratkenneeksi, jos sisävuoron tulos on ylittänyt sen juoksumäärän, jolla veto hyväksyttiin. Jos joukkue julistaa, tai saavuttaa tavoitteensa, lyöjäjoukkueen saavuttama

kokonaistulos on kohteen tulos. Jos pari keskeytetään sään takia, kaikki vedot jäävät voimaan, paitsi jos ottelua ei enää pelata enempää. Tällaisessa tapauksessa kaikki vedot, joiden tulosta ei ole määritetty, julistetaan mitättömiksi. Extrat ja rangaistusjuoksut, jotka on myönnetty ennen hilan kaatumista tai parin aikana ottelun pistetaulukon mukaan, lasketaan.
Seuraavan hilan kaatumishetkellä olevan overin numeron osalta mikä tahansa mainittu puolikas viittaa koko overin numeroon, ei yksittäisiin palloihin, jotka on syötetty kullakin overilla (esim. yli/alle 5,5 viittaa joko "mihin tahansa syöttöön overilla 5 ja aikaisemmin" tai "mihin tahansa syöttöön overilla 6 ja myöhemmin").

8) "Juoksuja yhteensä - sisävuoro X" (yli/alle) (esim. Joukkueen juoksut yhteensä) -vedonlyönnissä kaikki vedot mitätöidään, jos 50 overia ei ole syötetty, paitsi jos sisävuoro on päättynyt luonnollisella tavalla tai jos se on julistettu. Jos sisävuoro julistetaan missään vaiheessa, vedot ratkaistaan julistuksen lopputuloksen perusteella. Extrat ja rangaistusjuoksut, jotka on myönnetty sisävuoron aikana ottelun pistetaulukon mukaan, lasketaan.

9) "Session Runs" -vedonlyönti edellyttää, että 20 overia on syötetty session aikana, jotta vedot ovat voimassa. Vedot ratkaistaan session juoksujen kokonaismäärästä riippumatta siitä, kumpi joukkue tekee juoksut. Extrat ja rangaistusjuoksut, jotka on myönnetty sisävuoron aikana ottelun pistetaulukon mukaan, lasketaan.

10) "Hilat sessiossa" -vedonlyönti edellyttää, että session aikana on syötetty 20 overia, jotta vedot ovat voimassa. Vedot ratkaistaan session aikana menetettyjen hilojen kokonaismäärästä riippumatta siitä, kumpi joukkue häviää ne.

11) Kaikissa vedonlyönneissä, joihin liittyy "session", sovelletaan päiväotteluihin seuraavaa kunkin session määritelmää.

- Päivä X, Session 1 (Pelin aloitus lounaaseen saakka)
- Päivä X, Session 2 (Lounaasta teehen saakka)
- Päivä X, Session 3 (Teeajasta "stumpsiin" / pelin lopetus päivän osalta)

Seuraavaa kunkin session määritelmää sovelletaan päivä/yöotteluihin.

- Päivä X, Session 1 (Pelin aloitus teeaikaan saakka)
- Päivä X, Session 2 (Teeajasta päivälliseen saakka)
- Päivä X, Session 3 (Päivällisestä "stumpsiin" / pelin lopetus päivän osalta)

12) "Test-ottelun loppu" -vedonlyönnissä, kun ottelu päättyy tasapeliin, voittajaksi katsotaan "Päivä 5, session 3". Jos ottelu keskeytetään virallisesti (esim. vaarallisten kenttäolosuhteiden vuoksi), kaikki ottelua koskevat ratkaisemattomat vedot mitätöidään.

13) "Joukkue johtaa ensimmäisen sisävuoron jälkeen" -vedonlyönnissä molempien joukkueiden on oltava "bowled out" tai julistettava ensimmäinen sisävuoronsa, jotta vedot ovat voimassa. Tasapelin sattuessa, jos tasapelikohdetta ei ole tarjottu, sovelletaan ”Dead Heat” -sääntöjä <*osan B, kappaleen 5.14*> mukaisesti.

14) "Century ensimmäisessä sisävuorossa" -tarjoukset edellyttävät, että 50 overia syötetään, ellei tulos ole jo selvinnyt tai ellei sisävuoro ole saavuttanut luonnollista loppuaan (mukaan lukien julistetut sisävuorot).

15) "50/100/200 ottelussa" -vetojen osalta Test- tai First Class -otteluissa vedot mitätöidään tasapeleissä, joissa syötettyjen overien määrä on alle 200, ellei tulos ole jo selvinnyt.

16) ”50/100/200 ottelussa” -vetojen osalta Test- tai First Class otteluissa "koti/vieras 1. vuoroparissa", vedot mitätöidään, paitsi jos vuoroparit saavuttavat luonnollisen päättymisen (mukaan lukien julistetut vuoroparit) tai jos tulos on jo päätetty.

17) ”50/100/200 ottelussa” -vetojen osalta Test- tai First Class otteluiden jommassakummassa 1. vuoroparissa, vedot mitätöidään, paitsi jos vuoroparit saavuttavat luonnollisen päättymisen (mukaan lukien julistetut vuoroparit) tai jos tulos on jo päätetty.

18) ”50/100/200 ottelussa” -vetojen osalta Test- tai First Class otteluissa "koti/vieras 2. vuoroparissa", vedot mitätöidään, jos syötettyjen overien määrä kyseisessä sisävuorossa on alle 50, paitsi jos tulos on jo päätetty.

19) "Eniten juoksuja tehneen pelaajan joukkue" -vedonlyönti ratkaistaan jommankumman joukkueen 1. tai 2. sisävuoron eniten juoksuja tehneestä joukkueesta, eli joukkueesta, joka on tehnyt ottelussa eniten juoksuja, riippumatta ottelun kokonaistuloksesta. Vedot mitätöidään tasapeleissä, joissa syötettyjen overien määrä on alle 200. Tasapelin sattuessa, jos tasapelikohdetta ei ole tarjottu, sovelletaan ”Dead Heat” -sääntöjä <*osan B, kappaleen 5.14*> mukaisesti.

e. Sarja/turnausvedonlyönti

1) Jos "sarjan voittaja" -vedolle ei tarjota tasapelikertoimia ja sarja päättyy tasapeliin, kaikki vedot mitätöidään, ellei ”Dead Heat” -sääntöä <*osan B, kappaleen 5.14*> mukaisesti ole määritelty.

2) Jos turnaus ei ole päättynyt, mutta hallintoelin on julistanut voittajan tai voittajat, vedot maksetaan ilmoitetun voittajan perusteella. ”Dead Heat” -sääntöjä <*osan B, kappaleen 5.14*> mukaisesti saatetaan soveltaa. Jos voittajaa ei julisteta, kaikki vedot mitätöidään.

3) Kaikki turnausvedot sisältävät loppukilpailut/pudotuspelit, ellei toisin mainita.

4) Jos "Sarjatulos"-vedonlyönnissä (Oikea sarjatulos) sarjan ottelumäärää muutetaan jostain syystä eikä se vastaa tarjouksen mukaista määrää, kaikki vedot mitätöidään.

5) "Eniten juoksuja/kaadettuja hiloja sarjan aikana" ja "Turnauksen paras lyöjä/syöttäjä" -vedonlyöntiin sovelletaan tasapelin syntyessä ”Dead Heat” -sääntöjä <*osan B, kappaleen 5.14*> mukaisesti. Pelaajista, jotka eivät osallistu, ei makseta palautuksia. Vähintään yksi peli on saatava päätökseen turnauksessa/sarjassa, jotta vedot ovat voimassa.

6) Vedoissa, joissa viitataan tietyn pelaajan/joukkueen suorituksiin sarjassa/turnauksessa, ei oteta huomioon lämmittelyotteluista kerättyjä tilastoja.

7) "Sarjan tasoitus" -vedonlyönnissä kaikki vedot ratkaistaan "sarjan tuloksen", ei sarjassa tehtyjen juoksujen perusteella. Jos sarjan ottelumäärä jostain syystä muuttuu, kaikki vedot mitätöidään.

8) "Voittaa test-ottelun sarjassa" ja "Test-otteluvoitot/-tasapelit yhteensä" -vedonlyönnissä, jos jostain syystä sarjan otteluiden määrä muuttuu, kaikki vedot mitätöidään lukuun ottamatta tilanteita, joissa lopputulos on jo päätetty.

11. Curling

1) Kaikki curlingiin viittaavat vetojen ratkaisut perustuvat ratkaisuun mahdollisten ylimääräisten päiden jälkeen, ellei toisin mainita.

12. Pyöräily (rata- ja maantie-) sekä cyclocross

1) Tarjousten ratkaisu perustuu pyöräilijään/joukkueeseen, joka sijoittuu korkeimmalle etapilla/tapahtumassa.

2) Vedonlyöntiä ratkaistaessa ratkaiseva tekijä on korkein sijoitus kyseisessä kilpailussa, sellaisena kuin virallinen organisaatio on sen listannut palkintokorokkeen esittelyn aikaan, ottamatta huomioon myöhempiä diskauksia, muutoksia virallisiin tuloksiin jne.

3) Kaikki "Head to Head"- ja "yli/alle" -vedot, joihin liittyy yhden tai useamman pyöräilijän suoritus tapahtumassa/etapilla, ovat voimassa edellyttäen, että kaikki luetellut pyöräilijät aloittavat kyseisen tapahtuman/etapin ja vähintään yksi suorittaa loppuun mainitun tapahtuman/etapin.

4) Vedot, jotka viittaavat tulokseen tapahtuman päättymisen jälkeen vaativat, että tietty tapahtuma suoritetaan loppuun kokonaan (esim. kaikki ennalta vahvistetut etapit), muuten vedot mitätöidään, ellei tulosta ole jo päätetty. Jos kaikkia osakilpailuja ei saada vietyä loppuun, tai jos kilpailun järjestäjät siirtävät tiettyjen etappien tuloksia pois virallisista tuloksista, vedot pysyvät voimassa niin kauan kuin poistettujen etappien määrä ei ylitä 25 % alkuperäisestä määrästä (pois lukien prologi) kilpailun alkaessa.

5) Kaikki vedot pysyvät voimassa, kun tapahtuma tai etappi, jota veto koskee, suoritetaan loppuun saman vuoden aikana, ellei ole aiemmin sovittu muuta.

6) Vedot tietyistä etapeista ovat voimassa järjestäjän sopivaksi katsomista ja käyttöönottamista reittimuutoksista huolimatta. Poikkeus tähän on tapaus, jossa etapilla on tietynlainen luonne (esim. vuoristo-osuus), jonka järjestäjä muuttaa ennen suorituksen alkua etapiksi, jolla on erilainen luonne (esim. aika-ajo tai tasamaa-ajo). Tällaisessa tapauksessa ennen muutoksen ilmoittamista asetetut vedot julistetaan mitättömiksi.

7) Ellei toisin mainita, tiimin/pyöräilijän suorituskykyä koskevassa vedonlyöntitarjouksessa tietyssä tapahtumassa (kuten tiimin/pyöräilijä X:n etappivoittojen kokonaismäärä Tour Y:ssä), tai "Head to Head" -vedonlyöntitarjouksissa, jotka koskevat kahden ajajan/joukkueen suorituksia tietyissä tapahtumissa, tapahtumia, joille on annettu jokin seuraavista nimityksistä, ei lasketa mukaan ratkaisuun: Prologi, joukkueaika-ajo.

13. Jalkapallo

1) Ensimmäinen/seuraava maalintekijä – Vedonlyönti viittaa siihen, että tietty pelaaja on mainitun maalin tekijä sovellettavan aikarajan sisällä, tai että hän on joukkueensa ensimmäinen maalintekijä (esim. "Ensimmäinen maalintekijä - joukkue X)". Vedot mitätöidään niiden pelaajien osalta, jotka eivät osallistu otteluun tai tulevat pelikentälle sen jälkeen, kun vedon kohteena oleva maali on tehty. Omia maaleja ei oteta huomioon tätä tarjousta ratkaistaessa. Jos maali, johon veto viittaa, katsotaan omaksi maaliksi, seuraava pelaaja, joka tekee maalin,

joka ei ole oma maali ja joka on vedonlyönnin ehtojen mukainen, katsotaan voittajaksi. Jos yhtään sellaista maalia (tai enempää maaleja, soveltuvin osin) ei tehdä, jotka eivät ole omia maaleja ja jotka täyttäisivät jäljellä olevat vedonlyöntitarjouksen parametrit, kaikki vedot katsotaan hävinneiksi, ellei tarjouksessa ole mainittu sovellettavaa vaihtoehtoa.

2) Viimeinen maalintekijä – Veto viittaa siihen, että tietty pelaaja on viimeisen maalin tekijä joko tapahtuman tietyn ajanjakson aikana (esim. "Viimeinen maali ottelussa" tai "Viimeinen maali ensimmäisellä puoliajalla") tai että hän on joukkueensa viimeinen maalintekijä (esim. "Viimeinen maalintekijä - joukkue X)". Panokset mitätöidään vain niiden pelaajien osalta, jotka eivät osallistu otteluun lainkaan. Kaikissa muissa tapauksissa vedot ovat voimassa huolimatta pelaajien lisäämisestä/vaihdosta. Omia maaleja ei oteta huomioon tätä tarjousta ratkaistaessa. Jos maali, johon veto viittaa, katsotaan omaksi maaliksi, edellinen pelaaja, joka tekee maalin, joka ei ole oma maali ja joka on vedonlyönnin ehtojen mukainen, katsotaan voittajaksi. Jos yhtään sellaista maalia (tai aiempia maaleja, soveltuvin osin) ei tehdä, jotka eivät ole omia maaleja ja jotka täyttäisivät jäljellä olevat vedonlyöntitarjouksen ehdot, kaikki vedot katsotaan hävinneiksi.

3) "Scorecast" ja “Matchcast” ovat vetotarjouksia, joissa on mahdollista lyödä vetoa samanaikaisesti tietystä tapahtumasta (esim. ensimmäisen maalin tekijä) yhdistettynä toiseen tapahtumaan samassa pelissä, tai siihen liittyvässä tapahtumassa (esim. oikea ottelutulos, tai ottelun voittaja). Jos veto koskee ensimmäisen tai viimeisen maalin tekijää, vedon yleiset ehdot näkyvät <*osassa C, kappale 13.1*> ja <*osassa C, kappale 13.2*>, ja ne ovat voimassa aina, kun niitä voidaan soveltaa. Panokset mitätöidään niiden pelaajien osalta, jotka eivät osallistu otteluun lainkaan. Kaikissa muissa tapauksissa vedot ovat voimassa huolimatta pelaajien lisäämisestä/vaihdosta. Omia maaleja ei oteta huomioon tätä tarjousta ratkaistaessa.

4) Ellei toisin mainita tai vedonlyöntitarjouksen yhteydessä toisin ilmoiteta, kaikki ennen ottelun alkua asetetut vedot, jotka liittyvät siihen, onnistuuko tietty pelaaja tekemään minkä tahansa määrän maaleja, edellyttävät, että mainittu pelaaja pelaa ottelun alusta alkaen, jotta ne olisivat voimassa. Saman tyyppiset vedot, jotka on asetettu sen jälkeen, kun kyseinen ottelu on alkanut, mitätöidään, jos luetellut pelaajat eivät enää osallistu otteluun mistä tahansa syystä vedon hyväksymisen jälkeen. Omia maaleja ei koskaan lasketa kenenkään valitun pelaajan tekemäksi maaliksi.

5) Kaikissa keltaisiin/punaisiin kortteihin, varoituspisteisiin jne. liittyvissä vedoissa ainoastaan niille pelaajille näytetyt kortit, jotka ovat sillä hetkellä kentällä, ovat voimassa vedon ratkaisun kannalta. Kortteja, kurinpitotoimia tai kilpailukieltoja niiden pelaajien osalta, jotka eivät rangaistuksen saannin aikana ole, tai ei pitäisi olla, aktiivisesti pelaamassa kentällä, samoin kuin kurinpitotoimia pelin virallisen päättymisen jälkeen, ei huomioida.

6) Ellei toisin mainita tai vedonlyöntitarjouksen yhteydessä toisin ilmoiteta, kaikki kurinpitoon liittyvät vedot, jotka on asetettu ennen ottelun alkua ja joissa viitataan yksittäiseen pelaajaan tai yksittäisiin pelaajiin (esim. keltainen kortti, punainen kortti, rikkeiden määrä), edellyttävät, että lueteltu pelaaja tai luetellut pelaajat pelaavat ottelun alusta alkaen ollakseen voimassa. Saman tyyppiset vedot, jotka on asetettu sen jälkeen, kun kyseinen ottelu on alkanut, mitätöidään, jos luetellut pelaajat eivät enää osallistu otteluun mistä tahansa syystä vedon hyväksymisen jälkeen.

7) Tarjoukset, joissa viitataan yksittäisten pelaajien suorituksiin yksittäisessä ottelussa (esim. "Pelaajan X tekemien maalien kokonaismäärä") tai joissa vastakkain ovat kahden yksittäisen pelaajan suoritukset ottelun aikana (esim. "Kumpi pelaajista X tai Y tekee enemmän maaleja"), edellyttävät, että kaikki luetellut henkilöt pelaavat ottelun alusta alkaen, jotta vedot ovat voimassa.

8) Yksittäisten pelaajien suorituksiin viittaavat tarjoukset (esim. "Pelaajan X tekemien maalien kokonaismäärä maailmancupin aikana") tai kahden yksittäisen pelaajan suoritukset tietyllä ajanjaksolla/turnauksessa/kaudella (esim. "Kumpi pelaajista X vai Y tekee enemmän maaleja liigassa"), edellyttävät, että kaikkien lueteltujen pelaajien on oltava aktiivisia osallistujia vähintään yhdessä tarjoukseen sovellettavassa ottelussa vedon hyväksymisen jälkeen, jotta vedot ovat voimassa.

9) Kaikki vedot, jotka viittaavat turnauksen kokonaismääriin (kuten maaleihin, kulmapotkuihin, kortteihin, rangaistuspotkuihin jne.), ratkaistaan järjestävän tahon virallisten tilastojen perusteella. Ellei toisin mainita, tällaisten vetojen kumulatiiviset määrät sisältävät mahdolliset pidennykset (esim. lisäaika), mutta eivät rangaistuspotkukilpailuja.

10) Ellei erikseen mainita, kaikki vedot, jotka viittaavat tietyn joukkueen voittamien palkintojen lukumäärään/valikoimaan samalla kaudella, perustuvat tietyn joukkueen suoritukseen seuraavissa kilpailuissa: kansallinen liiga, FA Cup ja Liigacup tai niitä selvästi vastaava kilpailu sekä Mestarien liiga, Eurooppa-liiga ja Copa Libertadores. Muita palkintoja (esim. kansallinen ja Euroopan Super Cup, Club World Cup, Euroopan Konferenssiliiga) ei lasketa.

11) "Kotimainen tupla" tarkoittaa joukkueen voittoa kotimaisessa liigassa ja FA Cupissa tai sitä vastaavassa kilpailussa.

12) Ratkaisutarkoituksissa tuomarin näyttämien korttien määrä lasketaan seuraavasti:

    - Keltainen kortti = 1
    - Punainen kortti = 2
    - Yksi keltainen ja yksi punainen = 3
    - Kaksi keltaista ja yksi punainen = 3

    Yhden pelaajan suurin mahdollinen korttimäärä on 3. Ainoastaan kortit, jotka on näytetty pelaajille, jotka ovat tällä hetkellä pelikelpoisia osan C, kappaleen 13.5 mukaisesti, otetaan huomioon.

13) Vedot, jotka koskevat sitä, pystyykö tietty pelaaja tekemään maaleja tietyiltä kentän alueilta (esim. ”rangaistusaition” ulkopuolelta), päätetään sen mukaan, missä pallo oli, kun pelaaja kosketti sitä, riippumatta sitä seuraavista pallon liikkeistä ja lentoradasta alkuperäisen osuman jälkeen. Selkeyden vuoksi on ymmärrettävä, että "rangaistusalueen" rajaavia viivoja on pidettävä erottamattomana osana kyseistä kenttäaluetta. Kuitenkin, jos palloa isketään sen ollessa ilmassa tai koskiessa edes osittain näitä linjoja, kosketusta ei lueta aition ulkopuoliseksi.

14) Vedot, jotka koskevat sitä, pystyykö tietty pelaaja (tietyt pelaajat) tai joukkue osumaan maalin ylärimaan, maalin tolppaan tai muuhun maalialueen tiettyyn kohtaan (eli ”maalin puurunkoon”): tuloksiin ei lasketa maaliin johtaneita osumia. Lisäksi laukauksia, jotka osuvat

maalipuuhun vain puolustavan pelaajan selkeän torjunnan seurauksena, ei pidetä onnistuneina. Vedot koskevat vain laukauksia, jotka suuntautuvat kyseisen pelaajan (pelaajien) joukkueen vastustajan puolustamaan maaliin. Jos pelaajan potku kohdistuu oman joukkueen puolustaman maalin tolppaan, tätä ei katsota kyseisen suorituksen saavuttamiseksi.

15) Tietyissä tapahtumissa Unibet saattaa päättää tarjota vedonlyöntiin suppeamman osanottajavalikoiman (esim. "Mikä tahansa luettelematon joukkueen X pelaaja") tai yksittäisen osanottajan koko joukkueen edustajana (esim. "Mikä tahansa joukkueen X pelaaja"). Kummassakin tapauksessa kaikkia pelaajaluetteloon merkitsemättömiä joukkueen jäseniä on pidettävä aloittajina (ja heidät on laskettava sellaisina), mukaan lukien vaihtopelaajat, riippumatta siitä, osallistuvatko he otteluun vai eivät.

16) Vedot, jotka on asetettu koskemaan vaihtopelaajia mitätöidään, jos pelaaja on mainittu 11 pelaajan aloituskokoonpanossa tai ei osallistu peliin ollenkaan.

17) Tarjouksissa, kuten "Seuraava pelaajatapahtuma (maalintekijä, maalisyöttö, kortti, jne.)" ja ”Ottelun paras pelaaja”, vedot mitätöidään, jos valittu pelaaja ei osallistu otteluun lainkaan tai jos hänellä ei ole ollut mahdollisuutta saavuttaa tällaista suoritusta määritellyn ajanjakson aikana.

18) Tietyn maalin ”Pelaaja saa maalisyötön” tai "Seuraava maalisyöttö" -vedot mitätöidään, jos hallintoelin julistaa, että kyseistä maalia ei ole avustettu, että kyseinen maali on oma maali ja/tai että ottelussa ei ole tehty enempää maaleja määritellyn ajanjakson aikana.

19) Vedot, joiden kohteena ovat rangaistuspotkut ja/tai niiden tulos, ratkaistaan pelikentän tapahtumien ja niiden tuloksen perusteella kyseistä pelitilannetta koskevien sääntöjen mukaisesti ja rangaistuspotkukilpailujen tapauksissa pysyvät voimassa riippumatta kattojärjestön määräämästä rangaistuspotkukisan muodosta. Vedot pysyvät voimassa, jos rangaistus määrätään toistettavaksi ja vetojen tulos määräytyy uudelleenmäärätyn rangaistuksen tuloksen perusteella.

    Yleisenä periaatteena vedot ratkaistaan siten, että ellei rangaistuspotku johda maalintekoon (jolloin vedot ratkaistaan sen mukaisesti), henkilö/kohde/sijainti (jos sovellettavissa), johon pallo koskee ensimmäisenä potkun jälkeen, tulkitaan vedon voittotulokseksi, huolimatta mahdollisista muista henkilöistä/kohteista, joihin pallo osuu mahdollisen tätä seuraavan liikeradan aikana. Seuraavat esimerkit ovat yleisiä ohjeita koskien vetojen ratkaisuja:

    "Maali" on voittava tulos seuraavissa rangaistustilanteissa, joissa pallo menee maaliin:

- Mikä tahansa rangaistuspotku, joka päättyy maaliksi ilman että pallon liikerataa poikkeutetaan;
- Maalivahti koskee rangaistuspotkuun mutta pallo menee maaliin;
- Rangaistuspotku koskettaa maalin puurunkoa ennen maaliin menoaan.

    "Torjunta" on voittava tulos seuraavissa rangaistustilanteissa, joissa pallo ei mene maaliin:

- Maalivahti ohjaa rangaistuspotkun maalikehikon ulkopuolelle;
- Maalivahti ohjaa rangaistuspotkun tolppaan/ylärimaan.

    "Maalin puurunko" on voittava tulos seuraavissa rangaistustilanteissa, joissa pallo ei mene maaliin:

- Rangaistuspotku osuu maalin puurunkoon ennen kuin maalivahti koskee palloon/torjuu pallon;

- Rangaistuspotku osuu maalin puurunkoon ja pallo ohjautuu maalikehikon ulkopuolelle.

  "Muu ohilaukaus" on voittava tulos, jos rangaistuspotku päättyy maalikehikon ulkopuolelle ilman, että maalivahti koskee palloon tai pallo osuu maalin puurunkoon:

  Jos rangaistuspotkukilpailuissa pallo osuu maalin puurunkoon, kimpoaa maalivahdista ja päätyy maaliin, rangaistuspotkun tulos tulkitaan maaliksi, mutta mikäli sama tilanne tapahtuu missä tahansa ottelun muussa osassa, jolloin kyseessä ei ole rangaistuspotkukilpailu, rangaistuspotkun antajan katsotaan epäonnistuneen maalinteossa, ja voittavana tuloksena on tällöin "osuma maalin puurunkoon"

20) Kaikki VAR (Video Assistant Referee) -videotuomarijärjestelmän tekemät päätökset ja niiden perusteella tehdyt päätökset, jotka ovat ristiriidassa alkuperäisten kenttätuomarien päätösten kanssa (mukaan lukien tuomaroimatta jätetyt tilanteet, kuten se, että pelin sallitaan jatkua ennen videon tarkistamista) ja jotka muuttavat ottelun tilaa vedon asettamishetkellä, johtavat siihen, että kaikki vedot, jotka on asetettu alkuperäisen tapahtuman todellisen tapahtumahetken ja ylituomarin lopullisen päätöksen välisenä ajankohtana, mitätöidään, ellei VAR-videotuomarijärjestelmän käyttö vaikuta tietyn vedon yhteydessä tarjottuihin kertoimiin tai ellei niitä ole jo huomioitu kertoimissa vedon hyväksymishetkellä. Muiden riippumattomien vedonlyöntikohteiden, mukaan lukien niiden, joiden ratkaisu määräytyy pelitapahtumassa alkuperäisen tilanteen ja VAR-järjestelmän käytön välisenä aikana, ratkaisut pysyvät voimassa.

    VAR-videojärjestelmätarkastusten katsotaan tapahtuneen alkuperäisen tapahtuman tapahtumahetkellä, johon VAR-järjestelmää käytetään, vaikka ottelua ei olisi keskeytetty välittömästi. Unibet pidättää oikeuden kohdan <*osa A, kappale 6.2*> mukaisesti perua kaikki aiemmin ratkaistut vedot, joiden kohdalla ratkaisu muuttuu virheelliseksi lopullisen tuomaripäätöksen seurauksena, olettaen, että kyseinen päätös tehdään ja siitä ilmoitetaan ennen ottelun loppumista ja/tai mainittua ajankohtaa.

    Epäselvyyksien välttämiseksi Unibet tulkitsee, että VAR-videotuomarijärjestelmää on käytetty, jos tämä käy ilmi tuomarien eleistä (esimerkiksi käsimerkeistä tai siitä että he keskeyttävät ottelun tarkistaakseen tilanteen itse) ja/tai VAR-järjestelmän käyttö vahvistetaan virallisen organisaation laatimassa otteluraportissa. Tapauksissa, joissa on epäselvää, onko VAR:ia käytetty puuttuvan televisiolähetyksen ja/tai ristiriitaisten raporttien vuoksi, Unibet ratkaisee vedot syötteen toimittajilta ja hyvämaineisilta verkkolähteiltä saatujen tietojen perusteella tasapuolisuuden nimissä.

21) Ratkaisutarkoituksissa vedonlyöntikohteissa, joissa viitataan joukkueeseen, jolle näytetään seuraava kortti (varoitus) ja/tai "Kortteja yhteensä", pidetään punaista korttia aina kahtena näytettynä korttina, ja ne selvitetään vastaavasti. Seuraavat esimerkit ovat ohjeellisia:

    Ottelussa ensimmäisenä näytettävä kortti on suora punainen kortti. Joukkue, jolle kortti näytetään, ratkaistaan tarjousten voittajaksi: Kortit nro 1 ja nro 2
    Ottelussa ensimmäisenä näytettävä kortti on keltainen kortti, jota seuraa suora punainen kortti samalle pelaajalle ilman toisen keltaisen kortin näyttämistä. Joukkue, jolle kortti näytetään, ratkaistaan tarjousten voittajaksi: Kortit nro 1, nro 2 ja nro 3
    Ottelussa ensimmäisenä näytettävä kortti on keltainen kortti, jota seuraa toinen keltainen kortti ja sen jälkeen punainen kortti samalle pelaajalle. Joukkue, jolle kortti näytetään, ratkaistaan tarjousten voittajaksi: Kortit nro 1, nro 2 ja nro 3.

22) Kohteet, jotka viittaavat tiettyyn pelaajaan, joka saa seuraavan kortin, tulkitaan ja ratkaistaan järjestyksessä, jossa kukin yksittäinen pelaaja saa kortin / tulee lähetetyksi pois kentältä tuomarin käskystä. Tuomarin näyttämän kortin väri ei vaikuta ratkaisuun, ja ratkaisevana kriteerinä on aina järjestys, jossa yksittäisen pelaajan katsotaan saaneen tuomarin rangaistuksen. Ratkaisun kannalta on mahdollista, että yksittäinen pelaaja määritetään kahdesti “Seuraavaksi pelaajaksi, joka saa kortin” tai että kortit jaetaan pelin eri katkojen aikana. Jos vähintään kaksi pelaajaa saa kortin saman pelikatkon aikana, tämän kohteen vedot mitätöidään.

23) Kaikissa viittauksissa "vapaapotkuihin" sekä yksittäisinä tuloksina että tapahtumina, huomioidaan myös paitsioiden ja muiden rikkeiden yhteydessä annetut vapaapotkut, lukuun ottamatta rikkeitä, joista on tuomittu rangaistus.

14. Golf

1) Kaikkien vetojen katsotaan olevan voimassa, kunhan turnaus tai tietty kierros, johon veto viittaa, pelataan samalla kaudella ja kolmen kuukauden kuluessa viimeisimmästä aikataulun mukaisesta ajankohdasta (paikallisen kenttäajan mukaan) järjestäjätahon päätöksen mukaisesti, viivästymisistä riippumatta, ellei toisin ole sovittu.

2) Kaikkien turnaussuoritukseen viittaavien vetojen, mukaan lukien muun muassa voittaja, sijoitus, Each-Way, voittaja pois lukien X, ryhmävedonlyönti, paras kansallisuus, yksilöllinen loppusijoitus jne., katsotaan olevan voimassa, kunhan soveltuvat pelaajat ovat pelanneet minimimäärän reikiä vedonlyöntikohteen mukaisesti ja järjestävän tahon sääntöjen mukaan (esimerkiksi DP World Tourin tapahtumien yhteydessä 36 reikää ja PGA Tourin tapahtumien yhteydessä 54 reikää) ja virallinen toimielin on julistanut virallisen tuloksen. Jos turnauksen muoto muutetaan niin, että siinä on vähemmän kierroksia/reikiä kuin alkuun suunniteltu, kaikki hyväksytyt vedot sellaisiin tarjouksiin viimeisen lyönnin jälkeen viimeisessä suoritetussa kierroksessa julistetaan mitätöidyksi.

3) Jo ratkaistut vetotarjoukset ovat voimassa, vaikka 36 reikää ei pelattaisi ja/tai organisaatio ei ole julkistanut virallista tulosta.

4) Kaikki virallisesti hyväksytyistä pudotuspeleistä saadut tulokset otetaan huomioon vain turnaustarjousten ratkaisussa. Ellei toisin mainita, tarjouksissa, jotka koskevat tietyn kierroksen tai reiän suoritusta, ei oteta huomioon pudotuspeleistä saatavia tuloksia.
.
5) Vedot pelaajista, jotka aloittavat turnauksen mutta keskeyttävät vapaaehtoisesti tai diskataan, häviävät, ellei tarjouksen tulosta, johon veto viittaa, ole jo päätetty.

6) Kaikki asetetut vedot osallistujista, jotka eivät kilpaile ollenkaan, palautetaan.

7) Kun kyseessä ovat suorat vedot, joissa on rajoitettu valikoima osallistujia, kuten paras kansallisuus, ryhmävedonlyönti, Sixshooters jne., jos kaikki tarjouksessa luetellut pelaajat jäävät "cutin ulkopuolelle", voittajaksi katsotaan pelaaja, jolla on paras sijoitus "cutin" tekohetkellä. ”Dead Heat” -sääntöjä sovelletaan <*osan B, kappaleen 5.14*> mukaisesti, lukuun ottamatta tapauksia, joissa pudotuspelissä on tarvittaessa ratkaistu parempi sijoitus.

8) Kaikki "Head to Head" -vetotarjoukset edellyttävät kaikkien osallistujien aloittavan tapahtuman/kierroksen, johon veto liittyy.

9) "Head to Head" -vedoissa, joissa on vain kaksi pelaajaa, panokset palautetaan, jos molemmat osallistujat jakavat saman loppusijoituksen, eikä tasapelimahdollisuutta ole tarjottu. "Head to Head"-vedoissa, joissa on kolme pelaajaa, jos kaksi tai useampi osallistuja jakaa saman loppusijoituksen, panokset jaetaan <*osan B, kappaleen 5.14*> mukaisesti.

10) "Head to Head" -vetotarjousten ratkaisut, joihin liittyy kahden tai useamman pelaajan suoritus (esim. Paras loppusijoitus turnauksessa), perustuvat parhaaseen loppusijoitukseen/alhaisimpaan lyöntipelitulokseen (soveltuvin osin), joka on saavutettu vedon viittaamassa tietyssä tapahtumassa/kierroksella.

11) Kaikki viittaukset jatkokierrokselle pääsemisestä ("pääsee/ei pääse jatkoon") edellyttävät järjestäjien virallisen päätöksen karsinnan tuloksista, jotta vedot ovat voimassa. Jos turnauksessa karsitaan pelaajia useammassa kuin yhdessä vaiheessa, ratkaisu perustuu siihen, pääseekö pelaaja jatkokierrokselle ensimmäisen karsinnan jälkeen.

12) Pelaajan diskaus/keskeytys ennen "cutia" eli karsintaa, johtaa siihen, että pelaajan ei katsota päässeen jatkokierrokselle. Karsinnan jälkeisellä diskauksella/keskeytyksellä ei ole merkitystä jatkokierrokselle pääsyyn liittyvien tarjousten alkuperäisen ratkaisun suhteen.

13) Parhaaseen loppusijoitukseen perustuvissa "Head to Head" -vedoissa, jos yksi pelaaja ei pääse jatkokierrokselle, toinen pelaaja ratkaistaan voittajaksi. Jos kumpikaan osallistuja ei pääse jatkokierrokselle, se pelaaja voittaa, jolla on alhaisin lyöntipelitulos karsinnoissa. Jos kumpikaan pelaaja ei pääse jatkokierrokselle ja lyöntipelitulokset ovat samat, veto on mitätön. Jatkokierrokselle pääsyn jälkeen diskatun pelaajan katsotaan voittaneen pelaajan, joka karsiutui ennen jatkokierrosta.

14) Kaikki viittaukset "major-turnauksiin" perustuvat kyseisen kauden turnauksiin, joihin PGA soveltaa kyseistä määritelmää, riippumatta tapahtumapaikasta, päivämäärästä tai muista muutoksista.

15) Jos peli keskeytetään kierroksen alkamisen jälkeen ja hallintoelin päättää peruuttaa kaikki kyseiseen kierrokseen liittyvät toimet ja aloittaa kierroksen alusta tai peruuttaa kierroksen kokonaan, kaikki kyseisen kierroksen alkamisen jälkeen asetetut vedot "turnauksen suora voittaja", "johdossa kierroksen X jälkeen" ja "pääsee/ei pääse jatkoon" -vedonlyöntikohteissa mitätöidään.

16) Vedot, jotka koskevat tietyn osallistujan sijoittumista ennalta määritellylle sijalle (esimerkki: "Top 5/10/20/40") turnauksen, turnausten valinnan tai jonkin tietyn luokituksen aikana, ratkaistaan soveltaen ”Dead Heat” -sääntöjä <*osan B, kappaleen 5.14*> mukaisesti, jos osallistuja on tasapisteissä kyseisellä sijalla.

17) Tarjoukset, jotka liittyvät siihen, että osallistuja on tietyllä sijalla tulostaulukossa tiettynä ajankohtana (esim. "Johdossa kierroksen X lopussa"), ratkaistaan sen mukaan, mikä on tulos määritellyn kierroksen/aikajakson lopussa. ”Dead Heat” -sääntöjä sovelletaan <*osan B, kappaleen 5.14*> mukaisesti kaikkiin tasapelisijoituksiin.

18) Turnauksissa, joissa käytetään ”muutettua Stablefordin pisteytystä”, vedot ratkaistaan saavutettujen pisteiden perusteella, ei käytettyjen lyöntien. Lueteltujen pelaajien on pelattava vähintään yksi reikä, jotta vedot pysyvät voimassa, muutoin vedot mitätöidään.

19) "Action-vedonlyöntitarjousten" ja vastaavien, mukaan lukien mm. "väylät / viheriöt / bunkkerit / vesiesteet" -tarjoukset, ratkaistaan sen tarkan paikan perusteella, johon pallon katsotaan pysähtyneen. Vedonlyönti ratkaistaan kyseisen kiertueen/tapahtuman virallisen verkkosivuston mukaan, ja jos tällaista ratkaisua koskevia tietoja ei ole julkaistu, lopputuloksen määrittämiseen käytetään TV-kuvia. Seuraava kuvaus ja selvityssäännöt koskevat action-vedonlyöntitarjouksia:

- Väylä säännönmukaisesti - Veto tarkoittaa, että pelaajan tiiaus Par 4 tai Par 5 -reiällä katsotaan tulleen leikatulle nurmialueelle, joka tunnetaan nimellä "väylä";
- Viheriö säännönmukaisesti - Veto tarkoittaa sitä, että pelaajan lähestymislyönnin katsotaan tulleen leikatulle nurmialueelle, jota kutsutaan "viheriöksi", säännönmukaisessa lyöntimäärässä, joka on ymmärrettävä seuraavasti:

  Säännönmukainen lyöntien määrä Par 3 -reikiä varten: 1 lyönti

  Säännönmukainen lyöntien määrä Par 4 -reikiä varten: 2 lyöntiä

  Säännönmukainen lyöntien määrä Par 5 -reikiä varten: 3 lyöntiä

- Estealue reiällä - Veto tarkoittaa, että pelaajan lyönnin katsotaan pysähtyneen estealueen sisäpuolelle tai sen punaisen rajalinjan sisäpuolelle ja siten esteen sisälle.

- Bunkkeri reiällä - Veto tarkoittaa, että pelaajan lyönnin katsotaan pysähtyneen bunkkeriin. Jos pelaaja joutuu seisomaan bunkkerin sisällä pelatakseen lyönnin, joka on bunkkerin ulkopuolella, lyönnin EI katsota pysähtyneen bunkkeriin.
- Lähinnä lippua säännönmukaisesti - Veto viittaa pelaajaan, joka osuu lähimmäksi lippua säännönmukaisella lyönnillään. Pallon täytyy pysähtyä viheriölle, jotta se lasketaan. Jos molemmat pelaajat lyövät viheriön ohi, vedot mitätöidään.

  Säännönmukainen lyöntien määrä Par 3 -reikiä varten: 1 lyönti

  Säännönmukainen lyöntien määrä Par 4 -reikiä varten: 2 lyöntiä

  Säännönmukainen lyöntien määrä Par 5 -reikiä varten: 3 lyöntiä

20) ”Dead Heat” -sääntöjä sovelletaan <*osan B, kappaleen 5.14*> mukaisesti "Voittaja pois lukien X / nimetty pelaaja tai pelaajia" -tarjouksiin, jos kaksi tai useampi osallistuja jakaa kyseiset paikat. Vedot mitätöidään, jos nimetty pelaaja ei osallistu otteluun.

21) "Voittomarginaali"-vedoissa on pelattava vähintään 36 reikää turnauksessa, jotta vedot ovat voimassa.

22) "Straight Forecast" -tarjouksissa valittujen osallistujien on oltava turnauksen lopussa 1. ja 2. sijalla siinä järjestyksessä, jossa heidät on listattu. Tasapelitapauksissa sovelletaan ”Dead

Heat” -sääntöjä <*osan B, kappaleen 5.14*> mukaisesti. Kummankin mainitun pelaajan on tiiattava vielä kerran vedon hyväksynnän jälkeen, jotta vedot ovat voimassa.

23) "Voittotulos"-vedot edellyttävät, että kaikki turnauksen reiät on pelattu loppuun. Vähennys reikien määrässä johtaa vedon mitätöimiseen.

24) "Hole in One -turnauksen aikana" -vetoa varten on pelattava vähintään 36 reikää turnauksen aikana, jotta vedot pysyvät voimassa, ellei lopputulos ole jo ratkennut, jolloin se ratkaistaan vastaavasti. Kun kyseessä on "Hole in One kierroksella X", kaikkien pelaajien on pelattava koko kierros loppuun, jotta vedot pysyvät voimassa, paitsi jos tulos on jo ratkennut, ja tällöin se ratkaistaan vastaavasti.

25) Vedot, jotka viittaavat siihen, että tietty pelaaja on "Wire to Wire -voittaja", edellyttävät, että kyseinen pelaaja johtaa pistetaulukkoa (mukaan lukien mahdolliset tasapelit) jokaisen turnauksen kierroksen lopussa. Vähennys reikien/kierrosten määrässä johtaa vedon mitätöimiseen.

26) "Voittaja lyö birdien/parin/bogin 72. reiällä" viittaa turnauksen lopullisen voittajan suoritukseen 18. reiällä 4. kierroksella. Vähennys reikien/kierrosten määrässä johtaa vedon mitätöimiseen. Tilanteissa, joissa 4. kierroksella pelataan "Shotgun Start" -lähdöllä, vedot mitätöidään.

27) "Voittaja pelaa viimeisen kierroksen ryhmityksessä" tarkoittaa sitä, tuleeko lopullinen turnausvoittaja 2-pallo- vai 3-palloparista, jonka on määrä aloittaa viimeisenä virallisen organisaation antamien lähtöaikojen mukaisesti.

28) Kausivedot; Pelaaja voittaa määrätyn kiertueaikataulun määrätyn kalenterivuoden aikana.
    - Pelaajan on pelattava vähintään 10 kilpailua kyseisen turnauksen sisällä, jotta vedot ovat voimassa, muuten ne mitätöidään.
    - Vain yksilökilpailut lasketaan, joukkuekilpailuja ei lasketa.

    Sijoittuminen 5, 10, 20 parhaan joukkoon yksittäisissä tai KAIKISSA major-turnauksissa määrätyn kalenterivuoden aikana. Tasasijoituksiin sovelletaan ”Dead Heat” -sääntöjä <*osan B, kappaleen 5.14*> mukaisesti.

15. Käsipallo

1) Tarjoukset, joissa viitataan yksittäisten pelaajien suorituksiin yksittäisessä ottelussa (esim. Pelaaja X:n kokonaispisteet) tai joissa vastakkain asetetaan kahden yksittäisen pelaajan suoritukset ottelun aikana (esim. "Kumpi pelaajista X tai Y saa enemmän pisteitä"), edellyttävät, että kaikki luetellut henkilöt osallistuvat aktiivisesti kyseiseen otteluun, jotta vedot ovat voimassa.

2) Kaikki vedot, jotka viittaavat turnauksen kokonaismääriin, ratkaistaan järjestävän tahon virallisten tilastojen perusteella. Ellei toisin mainita, tällaisten vetojen kumulatiiviset määrät sisältävät mahdolliset pidennykset (esim. lisäaika), mutta eivät rangaistusheittokilpailuja.

3) Tulosten määrittäminen tietyn ottelun pelaajakohtaisissa vedoissa perustuu toisen puoliajan lopussa olevaan tulokseen, jos muuta ei päätetä.

4) Yksittäisten pelaajien suorituksiin viittaavat tarjoukset (esim. "Pelaajan X tekemien maalien kokonaismäärä MM-kisojen aikana") tai kahden yksittäisen pelaajan vastakkaiset suoritukset tietyllä ajanjaksolla/turnauksessa/kaudella (esim. "Kumpi pelaajista X vai Y tekee enemmän maaleja runkosarjan aikana"), edellyttävät, että kaikkien lueteltujen pelaajien on oltava aktiivisia osallistujia vähintään yhdessä tarjoukseen sovellettavassa ottelussa vedon hyväksymisen jälkeen, jotta vedot ovat voimassa.

16. Ravit

1) Napsauta tästä nähdäksesi täydelliset vedonlyöntisäännöt.

17. Jääkiekko

1) Joukkue-/ottelukohteet, jotka eivät viittaa tiettyyn ajanjaksoon (esim. "1. erä", "varsinainen peliaika", jne.), sisältävät myös mahdollisen jatkoajan ja rangaistuslaukauskilpailun lopputulokset, jotka ratkaisevat lopputuloksen. Joukkueille, jotka voittavat jatkoajalla tai rangaistuslaukauskilpailun aikana, lasketaan vain yksi maali, riippumatta siitä, montako maalia on tehty jatkoajan aikana.

2) Tarjoukset, jotka koskevat yksittäisten pelaajien suorituksia yksittäisessä ottelussa (esim. "Pelaaja X:n yhteensä tekemät maalit") tai toisiinsa liittyviä suorituksia kahdelta pelaajalta ottelun aikana (esim. "Kumpi pelaajista X tai Y tekee enemmän maaleja") edellyttävät, että kaikki luetellut henkilöt ovat aktiivisia osanottajia (eli pelaavat jäällä; mikäli asiaankuuluva taho ei mainitse tätä, ratkaisemme vedon sen mukaan, onko pelaaja ketjussa) kyseisessä ottelussa, jotta veto on voimassa. Samantyyppiset vedot, jotka on asetettu sen jälkeen, kun kyseinen ottelu on alkanut, mitätöidään, jos lueteltua pelaajaa tai pelaajia ei jostain syystä oteta mukaan kokoonpanoon vedon hyväksymisen jälkeen.

3) Pelaaja- ja joukkuekohteet (esimerkiksi maalit, maalisyötöt, pisteet, rangaistusminuutit, laukaukset kohti maalia) ratkaistaan järjestävän tahon virallisten tilastojen mukaan. Ellei muuta ole mainittu, tällaisten vetojen ratkaisuihin sisältyvät mahdolliset pidennykset (kuten jatkoaika) mutta ei rangaistuslaukauskisoja.

4) Ensimmäinen/viimeinen maalintekijä – Vedonlyönnillä tarkoitetaan, että tietty pelaaja on mainitun maalin tekijä sovellettavan aikarajan sisällä tai että hän on joukkueensa ensimmäinen maalintekijä (esim. ”Ensimmäinen maalintekijä - joukkue X)”. Vedot mitätöidään niiden pelaajien osalta, jotka eivät osallistu otteluun tai jotka muuten tulevat pelikentälle sen jälkeen, kun vedossa mainittu maali on tehty. Jos maalia (tai muita maaleja, soveltuvin osin) ei tehdä ja jos jäljellä olevat vedonlyöntitarjouksen ehdot täyttyvät, kaikki vedot katsotaan menetetyiksi, ellei tarjouksessa ole mainittu soveltuvaa vaihtoehtoa.

5) Kaikki NHL- ja NCAA-ottelutarjoukset huomioidaan voimassa olevina vain, jos on vähemmän kuin viisi minuuttia peliä jäljellä kolmannessa erässä. Poikkeuksena ovat tapaukset, joiden lopputulos on päätetty ennen luopumista ja joita ei voida muuttaa tulevista tapahtumista huolimatta, ja jotka ratkaistaan päätetyn lopputuloksen mukaisesti.

6) Ellei tarjousominaisuuksissa nimenomaisesti mainita tai anneta ymmärtää, kausivedonlyöntien ratkaiseminen perustuu kilpailun virallisen verkkosivuston (soveltuvin osin) mukaisiin luokituksiin, määritelmiin ja tasapelisääntöihin.

7) Kausivedot, riippumatta siitä, sisältävätkö ne pudotuspelien aikana tai muutoin saatuja tuloksia, sekä tiettyihin joukkueisiin tai pelaajien suorituksiin viittaavat tarjoukset pysyvät voimassa riippumatta mahdollisista pelaajakaupoista, joukkueen siirroista tai nimenmuutoksista missä tahansa kauden vaiheessa.

8) Yksittäisten pelaajien suorituksiin viittaavat tarjoukset (esim. "pelaaja X:n tekemien maalien kokonaismäärä pudotuspeleissä") tai kahden yksittäisen pelaajan suoritukset tietyllä jaksolla/turnauksessa/kaudella (esim. "kumpi pelaajista X vai Y tekee enemmän pisteitä runkosarjan aikana") edellyttävät, että kaikkien lueteltujen pelaajien on oltava aktiivisia osallistujia vähintään yhdessä tarjoukseen sovellettavassa ottelussa vedon hyväksymisen jälkeen, jotta vedot ovat voimassa. Jos tietoja tietyn pelaajan jäällä oloajasta ei ole saatavilla, pelaajan katsotaan olleen aktiivinen ottelussa, jos pelaaja on mukana ottelun virallisessa pelaajaluettelossa/raportissa.

9) Pelaajapropsit ja muut tilastoihin perustuvat tarjoukset ratkaistaan virallisten otteluraporttien mukaan, jotka hallintoelin julkaisee pelin jälkeen.

18. Moottoriurheilu

1) Tämä osio koskee kaikkia moottoriurheiluun liittyviä lajeja, kuten: Formula 1, A1 GP, CART, IndyCar, NASCAR, ratakilpailut, vakioautot, DTM, kestävyysajot, ralli, rallicross, moottoripyöräily, Superbike.

2) NASCARia lukuun ottamatta, vedot ratkaistaan live-ajanoton ja sijoitusten julkistamisen perusteella, kuten televisiossa näytetään palkintojenjaon aikana, tai session/kilpailun/tapahtuman lopussa (soveltuvin osin). Jos vedon ratkaisuun tarvittavaa tietoa ei ole saatavilla/ei näytetä ja/tai se on puutteellinen, ensimmäinen virallinen tieto virallisella verkkosivustolla katsotaan sitovaksi myöhemmistä nousuista, pudotuksista, valituksista ja/tai rangaistuksista huolimatta, jotka on annettu sen session/kilpailun päättymisen jälkeen, johon veto viittaa. NASCARiin kohdistuvassa vedonlyönnissä kaikki kohteet ratkaistaan NASCARin ensimmäisenä julkaisemien epävirallisten tietojen perusteella. Mahdolliset myöhemmät rangaistukset, hylkäykset tai valitukset kilpailun jälkeisen virallisen jälkitarkastuksen jälkeen eivät vaikuta ratkaisuun.

3) Tapahtumat, joiden kestoa lyhennetään sään tai muun tilanteen vuoksi, mutta jotka järjestävä taho katsoo olevan virallisia, ratkaistaan vastaavasti huolimatta mahdollisista muutoksista, joita mainitut järjestäjät saattavat tehdä kilpailun keskeneräisyyden vuoksi.

4) Jos tapahtuma/kilpailu/sessio/kierros/erä aloitetaan alusta, vedot pysyvät voimassa ja ratkaistaan uudelleen aloittamisen jälkeen saatujen tulosten perusteella, paitsi niiden kohdalla, joiden lopputulos on jo päätetty.

5) Ratkaisemista varten vedot selvitetään vedonlyöntitarjouksessa määritettyyn sessioon liittyvien tapahtumien mukaan, mukaan lukien, mutta ei rajoittuen, ”vapaat harjoitukset”, ”aika-ajot”, ”Sprint Shootout”, ‘sprintti’ ja ”kilpailu”.

6) Vedon ratkaisun kannalta, kilpailijan, joka on osallistunut virallisesti hyväksyttyihin harjoituksiin tai karsintasessioon, katsotaan osallistuneen tapahtumaan riippumatta siitä, osallistuuko hän myöhemmin itse kilpailuun.

7) "Head to Head" -vedoissa kaikkien lueteltujen osallistujien on osallistuttava vedon viittaamaan sessioon, jotta veto on voimassa, riippumatta siitä, saako kilpailija virallisen ajan. Poikkeuksena ovat ”Head to Head” -vedot, jotka on lyöty vapaisiin harjoituksiin, joissa kumpikaan luetelluista osallistujista ei kirjaa virallista kierrosaikaa, jolloin kyseiset vedot mitätöidään.

8) Kaikki "kilpailun päättymiseen" liittyvien tarjousten ratkaisut perustuvat hallinnoivan elimen julkistamiin virallisiin säännöksiin.

9) "Head to Head" -veto, jossa kumpikaan kilpailija ei suorita kilpailua loppuun, ratkaistaan ajettujen kierrosten lukumäärän perusteella. Jos osallistujat eivät suorita kilpailua loppuun ja heillä on sama kierrosmäärä, veto mitätöidään, paitsi rallissa, jossa vähintään yhden kilpailijan on suoritettava tapahtuma loppuun, muuten vedot mitätöidään.

10) Hallinnoivan elimen antamat aikarangaistukset karsintasessioiden aikana lasketaan mukaan. Muita pudotuksia/nousuja lähtöruudukossa ei huomioida.

11) Jos mainittu kuljettaja merkitään DNS:ksi (ei startannut) istunnon virallisissa julkaistuissa ranking-listoissa, kyseistä kuljettajaa koskevat vedot mitätöidään.

12) Kausikohteiden ratkaisussa huomioidaan sijoitus, joka julkaistaan heti kauden viimeisen kilpailun jälkeen, mukaan lukien kaikki järjestävän tahon tekemät päätökset kauden aikana edellyttäen, että mainittu päätös annetaan ennen kauden viimeistä kilpailua. Kaikkia päätöksiä (myös valituksiin liittyviä), jotka tehdään viimeisen määrätyn kilpailun jälkeen, pidetään merkityksettöminä.

13) Kaikki joukkuesuorituksiin liittyvät vedot pysyvät voimassa mahdollisista kilpailijamuutoksista huolimatta.

14) Kaikki NASCAR- ja IndyCar-vedot ovat voimassa aikataulu-/paikka-/ratamuutoksista huolimatta, kunhan kilpailu/tapahtuma pidetään samana vuonna/kaudella, viivästymisistä, kalenterijärjestyksistä jne. riippumatta, paitsi niiden vetojen kohdalla, jotka lyötiin kaksi viikkoa aiemmin maanantain klo 00.00 jälkeen, jolle kilpailu/tapahtuma suunniteltiin. Nämä vedot palautetaan, jos kilpailua/tapahtumaa/sessiota, johon veto viittaa, ei pidetä seitsemän päivän kuluessa vedonlyönnin hetkellä ilmoitetusta aikataulun mukaisesta päivämäärästä.

15) Vedot, jotka viittaavat tietyn joukkueen suoritukseen kilpailun aikana, edellyttävät alun perin nimetyn ajoneuvomäärän kustakin joukkueesta aloittavan kilpailun, jotta vedot pysyvät voimassa, muuten ne mitätöidään (esim. Formula 1:ssä kahden auton pitää aloittaa kilpailu jokaisesta joukkueesta).

16) "Turva-auton" osallistumista koskevien vetojen selvittämisessä ei oteta huomioon tapauksia, joissa varsinainen kilpailu alkaa turva-auton takaa.

17) Ensimmäisenä keskeyttänyttä kuljettajaa/autoa koskevien tarjousten ratkaiseminen perustuu todelliseen kierrokseen, jonka aikana kuljettajan katsotaan keskeyttäneen kilpailun. Näin ollen, jos kaksi tai useampi ajaja vetäytyy samalla kierroksella, sovelletaan <*osan B, kappaleen 5.14*> sääntöä.

18) Vedot, jotka koskevat sitä, kuka on ensimmäinen/seuraava kisan aikana kisasta jättäytyvä kuljettaja, kattavat vain kisan virallisen aloituksen jälkeen toteutuneet tapahtumat. Ennen GP:n alkamista tapahtuneita kisasta vetäytymisiä / pois jättäytymisiä (mukaan lukien lämmittelykierros) ei huomioida vetoja ratkaistaessa.

19) NASCARin aika-ajojen voittaja ratkaistaan pelkästään aika-ajojen perusteella. Mahdolliset myöhemmät rangaistukset (esim. autot taaksepäin) tai vaihtoehtoiset menetelmät lähtöjärjestyksen määrittämiseksi eivät koske näitä kohteita. Jos sessio peruutetaan sään tai muun syyn vuoksi, kaikki vedot mitätöidään. Kuljettajan katsotaan osallistuneen aika-ajoihin, jos ennen aika-ajoja määrätään rangaistus, joka estää todellisen osallistumisen sessioon.

19. Verkkopallo

1) Ellei toisin mainita, kaikki vedot ratkaistaan niin kutsutun jatkoajan jälkeisen tuloksen perusteella.

2) "Marginaalivedot" ja "puoliaika/kokoaika"-tarjoukset ratkaistaan tuloksen perusteella 80 minuutin peliajan päättyessä.

3) Ottelun on oltava pelattu loppuun, jotta vedot pysyvät voimassa, lukuun ottamatta tarjouksia, joiden lopputulos on päätetty ennen pelin keskeyttämistä eikä sitä voida enää muuttaa tulevista tapahtumista huolimatta.

4) Tarjoukset, joissa viitataan yksittäisten pelaajien suorituksiin yksittäisessä ottelussa (esim. "Pelaaja X:n tekemät pisteet yhteensä") tai joissa vastakkain ovat kahden yksittäisen pelaajan suoritukset ottelun aikana (esim. "Kumpi pelaajista X tai Y tekee enemmän pisteitä"), edellyttävät, että kaikki luetellut yksilöt osallistuvat vielä vähintään yhteen peliin ottelussa vedon hyväksymisen jälkeen, jotta vedot ovat voimassa.

5) Tarjoukset, joissa viitataan yksittäisten pelaajien suoritukseen tietyn ajanjakson aikana (esim. "Pelaajan X:n yhteensä tekemät pisteet MM-kisojen aikana") tai joissa vastakkain ovat kahden yksittäisen pelaajan suoritukset kauden aikana (esim. "Kumpi pelaajista X vai Y tekee enemmän pisteitä runkosarjan aikana"), edellyttävät, että kaikki luetellut henkilöt ovat aktiivisia osallistujia vähintään yhdessä kilpailussa vedon hyväksymisen jälkeen, jotta vedot pysyvät voimassa.

20. Pesäpallo

1) Kaikki pesäpallovedot ratkaistaan kahden jakson jälkeisten tulosten perusteella. Ellei toisin ilmoiteta, jatkoajoilla saatuja juoksuja (esim. supervuoroparissa) ei oteta huomioon.

21. Rugby League

1) Ellei toisin mainita, kaikki Rugby League -vedot ratkaistaan niin kutsutun jatkoajan jälkeisen tuloksen tai ns. Golden Point -säännön perusteella tilanteen mukaan.

2) "Marginaalivedot" ja "puoliaika/kokoaika"-tarjoukset ratkaistaan tuloksen perusteella 80 minuutin peliajan päättyessä.

3) Tiettyjä kilpailuja/tapahtumia varten saatetaan tarjota kohteita, jotka koskevat tiettyä jaksoa/ottelua, joka saattaa päättyä tasapeliin, joko normaalin 80 minuutin peliajan tai jopa sen jälkeisen jatkoajan päätyttyä. Tällöin vedot ratkaistaan soveltaen ”Dead Heat” -sääntöjä <*osan B, kappaleen 5.14*> mukaisesti.

4) Tryn tekijät (ensimmäinen / viimeinen / milloin tahansa / joukkue) – Kaikki vedot sisältävät mahdollisen jatkoajan. Pelaajiin, jotka eivät pelaa ottelussa kentällä, asetetut panokset palautetaan.

5) Ellei toisin mainita, tarjoukset, joissa viitataan yksittäisten pelaajien suorituksiin yksittäisessä ottelussa (esim. "pelaaja X:n tekemien tryiden kokonaismäärä") tai joissa vastakkain ovat kahden yksittäisen pelaajan suoritukset ottelun aikana (esim. "kumpi pelaajista X vai Y tekee enemmän tryitä"), edellyttävät, että kaikki luetellut henkilöt pelaavat kyseisen ottelun alusta alkaen, jotta vedot ovat voimassa. Lisäksi, koskien ainoastaan NRL-otteluihin asetettuja pelaajan virstanpylväsvetoja (esim. "pelaaja tekee vähintään X trytä/pistettä"), panokset palautetaan, jos pelaaja on mainittu lopullisessa 13 pelaajan aloituskokoonpanossa, muttei ole pelissä yli 30 minuuttia virallista peliaikaa. Jos kyseisten tarjousten lopputulos on jo päätetty, tarjoukset ratkaistaan sen mukaisesti.

6) Tarjoukset, joissa viitataan yksittäisten pelaajien suoritukseen tietyn ajanjakson aikana (esim. "pelaajan X:n yhteensä tekemät tryt MM-kisojen aikana") tai joissa vastakkain ovat kahden yksittäisen pelaajan suoritukset kauden aikana (esim. "kumpi pelaajista X vai Y tekee enemmän tryitä runkosarjan aikana"), edellyttävät, että kaikki luetellut henkilöt ovat aktiivisia osallistujia vähintään yhdessä kilpailussa vedon hyväksymisen jälkeen, jotta vedot pysyvät voimassa. Sellaiset vedot mitätöidään, jotka on lyöty sellaisten uutisten jälkeen, jotka voivat mahdollisesti vähentää kenen tahansa mainitun pelaajan ottelumäärää kilpailussa (esim. loukkaantumis-/siirto-/vaihtouutiset); ja jotka siten muuttavat kertoimia edes teoreettisesti jonkin tietyn lopputuloksen hyväksi ilman, että kyseisiä kertoimia on muokattu vastaamaan vedon nykytilaa. Samankaltaisten vetojen ratkaisu perustuu mahdollisen lisäajan jälkeiseen tulokseen, ellei toisin mainita.

7) Kaikki vedot ovat voimassa tapahtumapaikan vaihtumisesta riippumatta.

22. Rugby Union

1) Ellei toisin määritellä, kaikki otteluun, joukkueen suoritukseen tms. viittaavat vedot ratkaistaan 2. puoliajan (80 minuutin pelaamisen) jälkeisen tuloksen perusteella.

2) Tiettyjä kilpailuja/tapahtumia varten saatetaan tarjota kohteita, jotka koskevat tiettyä jaksoa/ottelua, joka saattaa päättyä tasapeliin, joko normaalin 80 minuutin peliajan tai jopa sen jälkeisen jatkoajan päätyttyä. Tällöin vedot ratkaistaan soveltaen ”Dead Heat” -sääntöjä <*osan B, kappaleen 5.14*> mukaisesti.

3) Tryn tekijät (ensimmäinen / viimeinen / milloin tahansa / joukkue) – Kaikki vedot sisältävät mahdollisen jatkoajan. Aloittavia 15 pelaajia koskevat vedot ovat voimassa riippumatta siitä, osallistuuko pelaaja otteluun. Aloittavien 15 joukkoon kuulumattomia mainittuja pelaajia koskevien vetojen panokset palautetaan. Panoksia ei palauteta, vaikka ottelussa ei tehtäisi yhtään trytä. Rangaistus-tryitä ei lasketa. ”1. Tryn tekijä” -vedonlyöntikohteissa, jos ensimmäisenä tehdään rangaistus-try, ratkaistaan voittajaksi seuraava ei-rangaistus-try. ”Viimeisen tryn tekijä” –kohteissa, jos viimeinen try on rangaistus-try, ratkaistaan voittajaksi viimeinen ei-rangaistus-try.

4) Jollei muuta mainita, tarjoukset, joissa viitataan yksittäisten pelaajien suorituksiin yksittäisessä ottelussa (esim. "pelaaja X:n tekemien tryiden kokonaismäärä") tai joissa vastakkain ovat kahden yksittäisen pelaajan suoritukset ottelun aikana (esim. "kumpi pelaajista X vai Y tekee enemmän tryitä"), edellyttävät, että kaikki luetellut henkilöt pelaavat kyseisen ottelun alusta alkaen, jotta vedot ovat voimassa.

5) Tarjoukset, joissa viitataan yksittäisten pelaajien suoritukseen tietyn ajanjakson aikana (esim. "pelaajan X:n yhteensä tekemät tryt MM-kisojen aikana") tai joissa vastakkain ovat kahden yksittäisen pelaajan suoritukset kauden aikana (esim. "kumpi pelaajista X vai Y tekee enemmän tryitä runkosarjan aikana"), edellyttävät, että kaikki luetellut henkilöt ovat aktiivisia osallistujia vähintään yhdessä kilpailussa vedon hyväksymisen jälkeen, jotta vedot pysyvät voimassa. Samankaltaisten vetojen ratkaisu perustuu mahdollisen lisäajan jälkeiseen tulokseen, ellei toisin mainita.

6) Kaikki vedot ovat voimassa tapahtumapaikan vaihtumisesta riippumatta.

23. Lacrosse eli haavipallo

1) Kahden pisteen maali lasketaan kahdeksi maaliksi.

2) "Maalit yhteensä" tarkoittaa pelin lopputuloksen summaa.

3) Pelaajasivuvetoihin liittyen. "pelaajan tekemät maalit yhteensä" = pisteet - maalisyötöt.

4) Ei hyvityksiä kertoimista voitolle.

5) Pelien on jatkuttava täydet 60 minuuttia, jotta vedot ovat voimassa.

6) Jatkoaika otetaan huomioon vetojen ratkaisussa, jos tasapelille ei ole tarjottu kertoimia.

24. Speedway

1) Kaikki tarjoukset ratkaistaan hallinnoivan tahon julkistaman virallisen tuloksen perusteella viimeisen aikataulun mukaisen erän jälkeen. Myöhempiä nousuja, pudotuksia, valituksia ja/tai rangaistuksia, jotka annettiin vetoon viittaavan tapahtuman päättymisen jälkeen, ei huomioida.

2) Kahden joukkueen/kilpailijan väliset "otteluvedot" ratkaistaan virallisen tuloksen perusteella, ajettujen erien määrästä riippumatta.

3) "Yli/alle"-tarjoukset keskeytetyistä otteluista/tapahtumista, joiden tulos on ratkennut jo ennen keskeytystä ja/tai jos kilpailun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta mainittujen tarjousten kohdalla, ratkaistaan ennen keskeytystä saaduista tuloksista. Tällaisten ratkaisujen laskemisessa tapausten vähimmäismäärää, jota olisi tarvittu tarjouksen luonnolliseen päättämiseen, lisätään tarpeen mukaan riippuen ottelun ennalta sovittujen erien määrästä. Jos tämä laskelma tuottaa tuloksen, jossa mikään muutos ei muuttaisi tarjouksen tulosta, päätetään se siksi. Enemmän esimerkkejä on <*osassa C, kappaleessa 27.3*>.

4) "Tasoitus"-tarjouksissa kaikki aikataulun mukaiset erät pitää ajaa, jotta vedot ovat voimassa, paitsi niissä tapahtumissa, joiden tulos on päätetty jo ennen keskeytystä ja/tai jos kilpailun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta mainittujen tarjousten kohdalla, ja jotka ratkaistaan vastaavasti. Enemmän esimerkkejä on <*osassa C, kappaleessa 27.3*>.

5) Kaikki "Head to Head"- ja "yli/alle" -vedot, joihin liittyy yhden tai useamman kilpailijan suoritus tapahtumassa/erässä, ovat voimassa edellyttäen, että kaikki luetellut kilpailijat osallistuvat ainakin yhteen erään.

6) Tiettyyn erään viittaavat vedot edellyttävät, että kyseinen erä suoritetaan loppuun ja että kaikki luetellut osallistujat osallistuvat kyseiseen erään, jotta vedot ovat voimassa.

25. Surffaus eli lainelautailu

1) Kaikki vedot pysyvät voimassa riippumatta mahdollisesta lykkäyksestä, tapahtumapaikan muutoksesta tms. olettaen, että tapahtuma järjestetään hallintoelimen julistaman virallisen odotusajan puitteissa.

2) Yhtä tai useampaa surffaajaa koskevat kahdenväliset vedot käsitetään voimassaoleviksi, mikäli kaikki luetellut surffaajat aloittavat mainitun karsintaerän/tapahtuman.

3) Tietyille kilpailuille/tapahtumille saatetaan tarjota vetoja, jotka koskevat suoritusta tapahtumassa, jossa kaksi tai useampi mainituista lautailijoista karsiutuu samassa vaiheessa. Tällaisessa tapauksessa vedot ratkaistaan soveltaen ”Dead Heat” -sääntöjä <*osan B, kappaleen 5.14*> mukaisesti. Mikäli kyseinen erikoisveto on saatavilla, se mainitaan vetotarjouksen yhteydessä.

26. Uinti

1) Ellei toisin mainita, kaikki uintiin liittyvät vedot ratkaistaan viimeisen vaiheen jälkeisen tuloksen perusteella. Jos kumpikaan luetelluista osallistujista ei osallistu viimeiseen vaiheeseen, kaikki vedot mitätöidään, ellei järjestävä taho noudata tiettyjä tasapelin ratkaisumenetelmiä, jolloin tällaiset vedot pysyvät voimassa.

2) Kaikki vetotarjoukset ratkaistaan ensimmäisen virallisen tuloksen perusteella. Unibet ottaa kuitenkin huomioon 24 tunnin kuluessa tapahtuman järjestämisestä julkaistut virallisten tulosten muutokset ja ratkaisee/oikaisee tarjoukset vastaavasti. Jotta tällainen tapahtuma otetaan huomioon, protestin täytyy johtua tapauksista, jotka tapahtuivat tapahtuman aikana,

kuten ratarikko tai vaihtorikko viestikilpailussa jne. Doping-tapauksia ei oteta huomioon. Edellä mainitun 24 tunnin lopulla saatavilla olevaa tulosta pidetään sitovana riippumatta muista protesteista, muutoksista viralliseen tulokseen jne.

3) Jos kaksi tai useampi osallistuja osallistuu eri alku-/välieriin kilpailun aikana, kaikki Head-to-Head -tarjoukset heidän välillään mitätöidään, ellei kilpailussa ole myöhempää vaihetta, johon ainakin yksi kilpailija selviytyy.

4) Kilpailijan, joka diskataan aloituksessa tehdyn virheen vuoksi (varaslähtö), katsotaan osallistuneen tapahtumaan.

27. Tennis ja muut mailapelit (sulkapallo, jai alai, squash, padel, pickleball ja pöytätennis)

1) Kaikki vedot pysyvät voimassa, kunhan ottelu/tarjous pelataan turnauksen puitteissa riippumatta mahdollisista muutoksista (ennen ottelua tai sen aikana) olosuhteisiin (sisä-/ulkotila) ja/tai alustatyyppeihin, ellei toisin ole sovittu.

2) "Ottelua" koskevat vedonlyöntitarjoukset perustuvat turnauksen yleiseen kulkuun tai turnauksen voittoon, riippuen siitä mihin vaiheeseen kilpailua ottelu viittaa. Seuraavalle kierrokselle etenevää tai turnauksen voittanutta pelaaja/joukkuetta pidetään vedon voittajana vetäytymisistä, diskauksista jne. riippumatta. Jotta nämä vedot ovat voimassa, vähintään yksi erä on pelattava loppuun.

3) "Yhteensä" ja "tasoitus" -tarjoukset keskeytetyistä otteluista/tapahtumista, joiden tulos on ratkennut jo ennen keskeytymistä, ja/tai jos kilpailun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta mainittujen tarjousten kohdalla, ratkaistaan keskeytymiseen asti saaduista tuloksista. Tällaisten ratkaisujen laskemisessa tapausten vähimmäismäärää, jos ottelut olisi käyty ilman keskeytymistä, lisätään tarpeen mukaan riippuen ottelun ennalta sovittujen erien määrästä. Jos tämä laskelma tuottaa tuloksen, jossa mikään muutos ei muuttaisi tarjouksen tulosta, päätetään se siksi. Asiaa voidaan tarkastella seuraavien esimerkkien kautta:
   - Esimerkki 1 - Yli/alle: Vetäytyminen tapahtuu ottelussa, jossa on ennalta sovittu pelattavaksi kolme erää, lukemissa 7-6, 4-4. Tarjoukset: "Pelien kokonaismäärä erässä 2 - 9,5" (tai tuota määrää alhaisemmat rajat) ja "Pelien kokonaismäärä ottelussa - 22,5" (tai tuota määrää alhaisemmat rajat) ratkaistaan niin, että "yli"-vedot voittavat ja "alle"-vedot häviävät. Korkeammista rajoista lyödyt vedot mitätöidään.
   - Esimerkki 2 - Tasoitusveto/handicap: Vetäytyminen tapahtuu 3. erän alussa ottelussa, jossa on ennalta sovittu pelattavaksi viisi erää, lukemissa 1-1. Vedot +2,5 eristä voittavat ja vedot -2,5 eristä häviävät. Tarjoukset tuota määrää alhaisemmista rajoista mitätöidään.
   - Esimerkki 3 - "Paras viidestä" erästä -ottelu päättyy pelaajan A vetäytymiseen tuloksella 6-2, 3-6, 1-4: Jos pelaaja A olisi voittanut kaikki jäljellä olevat pelit (jos ottelu olisi jatkunut ilman vetäytymistä), tulos olisi ollut 6-2, 3-6, 6-4, 6-0, jolloin marginaali olisi ollut 9 peliä. Tämä ei kuitenkaan ole suurin mahdollinen marginaali, sillä ottelu olisi voinut päättyä myös 6-2, 3-6, 6-7, 6-0, 6-0, 6-0, jolloin marginaali olisi ollut 12 peliä. Näin ollen kaikki vedot -12,5:stä tai suuremmasta ovat hävittyjä ja kaikki vedot -11,5:stä tai pienemmästä ovat mitätöityjä.

4) Kaikki "tulosveto"- (eli erä- ja pelivedonlyönti), "parillinen/pariton"- ja muut tarjoukset, jotka viittaavat ottelun tietyn ajanjakson voittajaan (esim. "kumpi pelaaja voittaa ensimmäisen erän?" ja "erä 2 - peli 6: voittaja") edellyttävät, että ottelun asiaankuuluva osa pelataan.

5) Kaikki sen tyyppiset tarjoukset, joita ei luetella yllä, vaativat vähintään yhden erän loppuun viemistä, jotta vedot ovat voimassa, lukuun ottamatta niitä tarjouksia, joiden tulokset on jo päätetty ennen keskeytystä, tai niitä ei mikään pelitapahtuma voisi enää muuttaa.

6) Nelinpelissä kaikki vedot mitätöidään, jos joku ennalta ilmoitetuista pelaajista vaihtuu.

7) Kaikki viittaukset "Grand Slam -turnauksiin" perustuvat tietyn kauden turnauksiin, jotka ITF kyseisiksi turnauksiksi määrittää, paikan, päivämäärän tai muista muutoksista riippumatta.

8) Davis Cupin lopputurnauksen, Billie Jean King Cupin lopputurnauksen ja ATP Cupin Round Robin -vaiheiden nelinpeliotteluiden vedot pysyvät aina voimassa, vaikka tasapelin tulos olisi 2-0. Kaikissa muissa Davis Cupin, ATP Cupin ja Billie Jean King Cupin otteluissa nelinpeliottelut mitätöidään, jos ottelu on jo ratkaistu.

9) "Pro-erissä" saadut tulokset ovat voimassa vain seuraavissa tarjouksissa: ”Ottelu”, ”erän tasoitus”, ”eräveto” ja ”eriä yhteensä”. Kaikki muun tyyppiset tarjoukset mitätöidään, paitsi ne, joiden lopputulos on jo ratkaistu. Jos ottelu pelataan eri pelimuodossa tai erien lukumäärällä kuin mitä oletettiin kohdetta julkaistaessa, Unibet mitätöi sovellettavat X, Y, Z -kohteet, ellei tarvittavaa määrää tapahtumia ole jo saavutettu pelimuodon tai erien lukumäärän muutoksesta riippumatta.

10) Yleisenä sääntönä ”tie-break” katsotaan aina yhdeksi peliksi riippumatta voittoon tarvittavasta pistemäärästä tai ”tie-breakin” muodosta. Seuraavat tie-break-tilanteet ratkaistaan näin:

    - "Ottelu-tie-break": Pelataan normaalisti ratkaisevan erän sijaan, kun molemmat osallistujat ovat voittaneet saman määrän eriä. Tätä pidetään ratkaisutarkoituksessa kokonaisena eränä ja pelinä ja lasketaan sen mukaisesti. Tätä ei kuitenkaan lasketa tie-breakiksi liittyvien tarjousten ratkaisussa;
    - "Tie-break 6-6 erässä, ensimmäinen 7 pisteeseen": Tarjousten ratkaisemiseksi tätä käsitellään yhtenä pelinä ja lasketaan sen mukaisesti, sekä tie-breakina siihen liittyvien tarjousten ratkaisemiseksi.
    - "Tie-break 6-6 erässä, ensimmäinen 10 pisteeseen": Tarjousten ratkaisemiseksi tätä käsitellään yhtenä pelinä ja lasketaan sen mukaisesti, sekä tie-breakina siihen liittyvien tarjousten ratkaisemiseksi.
    - "Tie-break 12-12 erässä, ensimmäinen 7 pisteeseen": Tarjousten ratkaisemiseksi tätä käsitellään yhtenä pelinä ja lasketaan sen mukaisesti, sekä tie-breakina siihen liittyvien tarjousten ratkaisemiseksi.
    - "Tie-break 3-3 sarjassa, ensimmäinen 7 pisteeseen” (eli Fast4-formaatti): Tarjousten ratkaisemiseksi tätä käsitellään yhtenä pelinä ja lasketaan sen mukaisesti, sekä tie-breakina siihen liittyvien tarjousten ratkaisemiseksi.
    - "Tie-break-kympit": Ottelu koostuu ainoastaan tie-breakista, jossa voittava pelaaja on ensimmäinen, joka saavuttaa 10 pistettä ja johtaa kahdella pisteellä. Tätä käsitellään sekä tie-breakina että kokonaisena otteluna liittyvien tarjousten ratkaisemiseksi.

    Jos johonkin otteluun sisältyy tie-break-muoto, jota ei ole lueteltu edellä, ratkaistaan tarjoukset ITF:n määritelmien mukaisesti, tai poissaolotilanteessa, edellä lueteltuja esimerkkejä periaatteessa lähimpänä olevien määritelmien mukaisesti.

11) Turnauksen voittajaa koskevat voitto/sija- ja Each-Way-vedot, jotka on asetettu sen jälkeen, kun hallintoelin on julkaissut pääarvonnan ensimmäisen kerran, ja ennen kilpailun alkamisajankohtaa, palautetaan, jos lueteltu osallistuja ei enää osallistu turnaukseen. Poikkeuksena ovat osallistujat, jotka ovat vielä mukana karsintavaiheissa, sillä heitä pidetään aktiivisina osallistujina.

12) Veikkaukset kauteen liittyvistä suorituksista (esim. "voitettujen Grand Slam-otteluiden lukumäärä" tai "sijoittuu 20 parhaan joukkoon kyllä/ei" mitätöidään, jos pelaaja ei pelaa vähintään viisi ranking-pisteitä kerryttävää tapahtumaa kauden aikana.

28. Lentopallo

1) Niin kutsutun "kultaisen erän" aikana saatuja pisteitä ei lasketa mukaan kyseisen ottelun ratkaisussa, poikkeuksena ne vedot, jotka koskevat turnauksen kestoa ja turnauksen kokonaispisteitä.

2) Tarjoukset, joissa viitataan yksittäisten pelaajien suorituksiin yksittäisessä ottelussa (esim. "Pelaaja X:n kokonaispisteet") tai joissa vastakkain asetetaan kahden yksittäisen pelaajan suoritukset ottelun aikana (esim. "Kumpi pelaajista X tai Y saa enemmän pisteitä"), edellyttävät, että kaikki luetellut henkilöt osallistuvat aktiivisesti kyseiseen otteluun, jotta vedot ovat voimassa.

3) "Yli/alle" ja "tasoitus" -tarjoukset keskeytetyistä otteluista/tapahtumista, joiden tulos on ratkennut jo ennen keskeytystä, ja/tai jos kilpailun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta mainittujen tarjousten kohdalla, ratkaistaan keskeytykseen asti saaduista tuloksista. Tällaisten ratkaisujen laskemisessa tapausten vähimmäismäärää, jota olisi tarvittu tarjouksen luonnolliseen päättämiseen, lisätään tarpeen mukaan riippuen ottelun ennalta sovittujen erien määrästä. Jos tämä laskelma johtaa tilanteeseen, jossa mahdolliset muutokset eivät voi vaikuttaa tarjouksen lopputulokseen, asia ratkaistaan sellaisenaan. Enemmän esimerkkejä on <osiossa C, kappaleessa 27.3>.

4) Kaikki "tulosveto", "parillinen/pariton"-tarjoukset, ja tarjoukset, jotka viittaavat ottelun tietyn ajanjakson voittajaan (esim. "Kumpi joukkue voittaa 1. erän?" ja "erä 2 - kilpailu 15 pisteeseen"), edellyttävät, että ottelun kyseinen osa on pelattu loppuun.

5) Kaikki sen tyyppiset tarjoukset, joita ei luetella yllä, vaativat vähintään yhden erän loppuun viemistä, jotta vedot ovat voimassa, lukuun ottamatta niitä tarjouksia, joiden tulokset on jo päätetty ennen keskeytystä, tai niitä ei mikään pelitapahtuma voisi enää muuttaa.

6) Yksittäisten pelaajien suorituksiin viittaavat tarjoukset (esim. "Pelaaja X:n tekemien pisteiden kokonaismäärä MM-kilpailuissa") tai kahden yksittäisen pelaajan suoritukset tietyllä jaksolla/turnauksessa/kaudella (esim. "Kumpi pelaajista X vai Y tekee enemmän pisteitä runkosarjan aikana") edellyttävät, että kaikkien lueteltujen pelaajien on oltava aktiivisia osallistujia vähintään yhdessä tarjoukseen sovellettavassa ottelussa vedon hyväksymisen jälkeen, jotta vedot ovat voimassa.

29. Talviurheilu

1) Tämä osio koskee seuraavia lajeja: alppihiihto, ampumahiihto, rattikelkkailu, maastohiihto, freestyle, yhdistetty, kaukalopikaluistelu, skeleton eli mahakelkkailu, mäkihyppy, lumilautailu ja pikaluistelu.

2) Kilpailutuloksien katsotaan olevan voimassa, jos urheilulajin kattojärjestö on julistanut kilpailun päteväksi asianmukaisessa luokassa. Tämä pätee, jos tapahtumaa lyhennetään, jos esimerkiksi kahden kierroksen/hypyn sijaan on vain yksi, tai tapahtumapaikkaa siirretään.

3) Jos tapahtuma keskeytetään / jää kesken, kaikki tarjoukset, joiden tulos on päätetty jo ennen keskeytystä, ja jos kilpailun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta, ovat voimassa ja ratkaistaan vastaavasti.

4) Kaikki tarjoukset mitätöidään, jos tapahtuman alkuperäinen/mainittu formaatti muutetaan täysin, kuten mäen koko mäkihypyssä, tyyli maastohiihdossa jne.

5) Tiettyihin talviurheilutapahtumiin liittyvät tarjoukset (lukuun ottamatta esimerkiksi vedonlyöntiä yleisluokituksista, olympialaisista, maailman- ja mantereenosakilpailuista) tarjotaan olettaen nimenomaisesti, että kyseinen tapahtuma on seuraava tapahtuma, joka järjestetään kyseisessä urheilulajissa. Jos kyseinen tapahtuma siirretään jostain syystä ja täsmälleen samanlainen tapahtuma järjestetään samassa paikassa enintään 72 tunnin kuluessa, vedot pidetään voimassa kyseisen lajin seuraavaan suunniteltuun tapahtumaan. Jos kaksi saman lajin kilpailua on suunniteltu pidettäväksi perjantaina ja lauantaina, ja perjantain kilpailu siirretään lauantaille tai sunnuntaille, perjantain vedot ratkaistaan seuraavan ajoitetun tapahtuman mukaisesti, tässä tapauksessa lauantain mukaisesti. Tapauksissa, joissa on vain yksi suunniteltu tapahtuma kyseisestä tapahtumasta, ja tapahtuma-aikaa siirretään vähemmän kuin 72 tuntia, vedot pysyvät voimassa, ja ne ratkaistaan sen mukaisesti. Jos samanlaista tapahtumaa ei järjestetä 72 tunnin jakson jälkeen alkuperäisestä ajankohdasta laskettuna, vedot mitätöidään.

6) Kahden tai kolmen osallistujan välisessä "Head to Head" -kilpailussa vähintään yhden luetelluista osallistujista on suoritettava viimeinen juoksu/vaihe/hyppy, johon veto viittaa, jotta veto voidaan katsoa päteväksi. Tämä ei koske murtomaahiihdon sprinttiä, jossa on osallistujia karsivia osakilpailuja, eikä mäkihyppyä. Tällaisissa tapauksissa ratkaisu perustuu viralliseen luokitteluun riippumatta siitä, suorittaako joku luettelossa olevista osallistujista viimeisen juoksun/vaiheen/hypyn.

7) Kaikki vetotarjoukset ratkaistaan ensimmäisen virallisen tuloksen perusteella. Unibet ottaa kuitenkin huomioon 24 tunnin kuluessa tapahtuman järjestämisestä julkaistut virallisten tulosten muutokset ja ratkaisee/oikaisee tarjoukset vastaavasti. Jotta tällainen tapahtuma otetaan huomioon, protestin täytyy johtua tapauksista, jotka tapahtuivat tapahtuman aikana, kuten rajarikko, työnnöt tai virheellinen luovutus viestikilpailussa jne. Doping-tapauksia ei oteta huomioon. Edellä mainitun 24 tunnin lopulla saatavilla olevaa tulosta pidetään sitovana riippumatta muista protesteista, muutoksista viralliseen tulokseen, jne.

30. Muut (muut kuin urheiluvedot / erikoisvedot / politiikka)

1) Tässä osiossa mainitut ehdot viittaavat kaikkiin sellaisiin tarjouksiin, joita ei voisi kohtuudella luokitella eri urheilukategorioihin (esim. tv-ohjelmat, politiikka, palkinnot, kauneuskilpailut, viihde ja vastaavat). Soveltuvin osin, ja ellei tässä osiossa tai tarjouksessa toisin mainita, näiden tarjousten ratkaisut perustuvat Unibet -sääntöihin <*osan B, kappaleen 5*> mukaisesti.

2) Jollei alla tai vetotarjouksen yhteydessä toisin mainita, kaikki tämän osion alaiset vedot ovat voimassa, kunnes tulos on virallisesti julkistettu, riippumatta mahdollisista viivästyksistä julkistamisessa, ylimääräisistä äänestyskierroksista jne., joita vaaditaan tuloksen ratkaisemiseksi.

3) Kaikki avoimet tarjoukset liittyen osallistujiin, jotka ovat vetäytyneet / on häädetty tv-ohjelmista (joko vapaaehtoisesti tai järjestäjän päätöksen vuoksi), häviävät. Jos sama osallistuja osallistuu uudelleen samaan kilpailuun myöhemmin, häntä pidetään uutena kilpailijana, jolloin edelliset vedot ratkaistaan hävinneiksi.

4) Kilpailijan poistamiseen viittaavat vedot ovat voimassa vain seuraavassa aikataulun mukaisessa ohjelmassa. Kaikki muutokset häätömenetelmiin, ohjelman aikana karsiutuneiden osallistujien määrään ja/tai kokoonpanoon tai muihin tekijöihin, joita ei voitu kohtuudella odottaa, johtavat "seuraavaan häätöön" tai "seuraavaan putoamiseen" viittaavien vetojen mitätöimiseen.

5) Jos ohjelma lopetetaan ennen kuin virallista voittajaa on julkistettu, vedot ratkaistaan tasapelinä (eli ”Dead Heat”, <*osan B, kappaleen 5.14*> mukaisesti) niiden kilpailijoiden välillä, jotka eivät ole karsiutuneet. Voittaja-/sijavedot niistä kilpailijoista, jotka ovat jo karsiutuneet, häviävät.

6)
   a) Politiikkaan liittyvien kohteiden ratkaisu perustuu tulokseen, jonka kyseisen hallintoalueen vaalit järjestävä julkinen viranomainen on vahvistanut julkaisemalla tuloksen virallisella verkkosivustollaan / sosiaalisessa mediassa.

   b) Unibet pidättää itsellään oikeuden käyttää tunnustettujen kansallisten lähetystoiminnan harjoittajien yhteisymmärryksessä keräämiä tietoja kohteiden ratkaisemiseksi ennen kuin <*osassa C, kappaleessa 30.6(a)*> kuvattu virallinen tulos julistetaan ja vahvistetaan. Kaikki vastapuolen julkiset myönnytykset katsotaan myös perusteeksi ratkaisun tekemiselle. <*Osa A, kappale 6.2*>.

   c) Mahdollisia viralliseen tulokseen kohdistuvia protesteja, kiistoja, käsittelyn alla olevia tuloksia ja/tai jälkikäteen tehtäviä muutoksia ei huomioida virallisen tuloksen julkistamisen/vahvistamisen jälkeen.

   d) ”Voittaa suoraan” tai ”Sijoitus”-vetoja ei palauteta ehdokkaasta, joka ei osallistu, vetäytyy ja/tai jota ei ole mistä tahansa syystä merkitty minkään vaalin äänestyslippuun.

31. Vapaaottelu

1) Kaikki tarjoukset ratkaistaan asiaankuuluvan järjestävän tahon virallisen tuloksen perusteella kehäkuuluttajan julistuksen mukaisesti ottelun lopussa. Viralliseen tulokseen ei oteta

huomioon mitään muutoksia sen jälkeen, kun se on ensimmäisen kerran julkistettu, lukuun ottamatta niitä, joita virallinen organisaatio tekee korjatakseen kehäkuuluttajan tekemät selvät inhimilliset virheet.

2) Ellei selkeästi mainita, että ottelut ovat vahvistamattomia, vedot ovat voimassa vain siinä tapauksessa, että ottelu järjestetään sille ilmoitettuna ajankohtana riippumatta siitä, muuttuuko ottelupaikka. Vedot mitätöidään, jos järjestävä elin ilmoittaa virallisesti ottelupäivän lykkäämisestä, siirrosta toiseen korttiin tai ottelijoiden vaihtumisesta, vaikka kyseinen ottelu järjestettäisiinkin alkuperäisen ilmoituksen mukaisesti.

3) Lukuun ottamatta <osan C, kappaletta 31.4>, otsikkoehtojen lisääminen tai poistaminen (esim. alun perin ei-titteliotteluksi ilmoitettu ottelu muutetaan titteliotteluksi) tai painoluokkien muuttaminen sekä se, että jompikumpi tai kumpikin ottelijoista ei saavuta ennalta sovittua painoa, ei johda tarjousten mitätöimiseen, jos ottelu järjestetään sillä kortilla, jolle se oli ilmoitettu.

4) Jos jostain syystä ottelun erämäärää muutetaan vetohyväksynnän ja todellisen ottelun välillä, ne tarjoukset, jotka liittyvät suoraan eriin, kuten "erävedonlyönti", "voittava eräryhmä", ”vaihtoehtoinen voittava eräryhmä” ja "yli/ali"-tarjoukset, "voittotapa" ja ”loppuun asti”, julistetaan mitättömiksi.

5) Vedon ratkaisun kannalta, jos ottelu keskeytetään mistä tahansa syystä erien välillä (esim. keskeytys ennen erän alkua, diskvalifiointi, ei vastaa kelloon) ottelu katsotaan päättyneeksi edellisen kierroksen lopussa.

6) Tarjoukset otteluista, jotka on julistettu ”No Contestiksi”, mitätöidään, lukuun ottamatta tarjouksia, joiden lopputulos on päätetty ennen päätöstä, eikä sitä ole mahdollista muuttaa, tai tapauksia, joissa lopputulosta on tarjottu vedonlyöntitarkoituksessa.

7) Seuraavia kuvauksia on pidettävä eri tilanteisiin sovellettavina tuloksina:

- “Lopetus”: Voitto KO:lla (tyrmäys), TKO:lla (tekninen tyrmäys), DQ:lla (diskvalifiointi), luovutus, "pyyhkeen heitto" jommankumman ottelijan kulmasta, mikä tahansa tuomarin keskeytys, joka julistaa jommankumman ottelijan ottelun ainoaksi voittajaksi;
- “Pistevoittajapäätös”: Voitto, joka perustuu tuomarien pistekortteihin;
- “Yksimielinen päätös”: Päätös, jossa kaikki tuomarit julistavat saman ottelijan voittajaksi;
- “Enemmistöpäätös”: Päätös, jossa tuomareiden enemmistö julistaa saman ottelijan voittajaksi, kun taas tuomareiden vähemmistö julistaa ottelun tasapeliksi;
- “Hajaäänipäätös”: Päätös, jossa tuomareiden enemmistö julistaa tietyn ottelijan voittajaksi, kun taas tuomareiden vähemmistö julistaa toisen ottelijan voittajaksi;
- “Enemmistötasapeli”: Päätös, jossa tuomareiden enemmistö julistaa ottelun tasapeliksi, kun taas tuomareiden vähemmistö julistaa tietyn ottelijan voittajaksi;
- "Hajaäänitasapeli": Päätös, jossa jokainen tuomarien pistekorteista julistaa ottelulle erilaisen päätöksen, eikä mikään lopputulos voita toista;
- ”Vain lopetus”: Ei tulosta (mitätön), jos lopetusta ei ole;
- ”Vain päätös”: Ei tulosta (mitätön), jos päätöstä ei ole;
- ”Vain luovutus”: Ei tulosta (mitätön), jos luovutusta ei ole;
- ”Vain KO/TKO/DQ”: Ei tulosta (mitätön), jos KO/TKO/DQ-lopetusta ei ole;
- ”Vain 1. erä”: Ei tulosta (mitätön), jos lopetusta 1. erässä ei ole.

8) Ottelun katsotaan menneen "loppuun asti" vain, jos piste-/tuomaripäätös annetaan sen jälkeen, kun kaikki suunnitellut erät on käyty loppuun. Jos jostain syystä pistepäätös annetaan ennen kuin täysi määrä ennalta sovittuja eriä on oteltu (tekninen tuomaripäätös), tarjoukset kuten "vaihtoehtoinen eräveto", "vaihtoehtoinen eräryhmät" ja "yli/alle" mitätöidään, paitsi jos lopputulos on jo selvillä. Vedon ratkaisun kannalta, vedonlyönnissä eristä tai eräryhmistä tarkoitetaan, että ottelija voittaa tyrmäyksellä (KO), teknisellä tyrmäyksellä (TKO) tai hylkäyksellä kyseisen erän tai eräryhmän aikana. Teknisen tuomaripäätöksen tapauksessa ennen kuin sovittu määrä eriä on oteltu loppuun, kaikki kyseiset tarjoukset ratkaistaan "voitetuiksi tuomaripäätöksellä".

9) Tarjouksissa, joissa tasapeli on mahdollinen eikä kertoimia ole tarjottu tällaiselle lopputulokselle, vedot mitätöidään, jos virallinen tulos julistetaan sellaiseksi. Ratkaisua varten ottelut, joiden lopputulos julistetaan joko "enemmistön tasapeliksi" tai "jaetuksi tasapeliksi", katsotaan tasapeliksi, ja tarjoukset ratkaistaan sen mukaisesti.

10) Kierroksen/ottelun kestoon viittaavat vedot edustavat kierroksen/ottelun aikana kulunutta todellista aikaa (soveltavin osin), riippuen kierroksen/ottelun ennalta sovitusta kestosta. Esimerkiksi veto "yli 4,5 erää yhteensä" ratkaistaan "yli", kun kaksi minuuttia ja 30 sekuntia on kulunut viidennestä erästä.

11) Ratkaisu tilastoperusteisiin tarjouksiin, kuten ”ottelijalla on eniten alasvientejä” tai ”ottelijalla on eniten merkityksellisiä iskuja” ratkaistaan perustuen tuloksiin, jotka järjestävä taho tai sen tunnettu virallinen kumppani sellaisiin tilastoihin on julkaissut. Ratkaisu perustuu määritelmään, jonka mukaan virallinen hallintoelin antaa kyseiset tilastot. Tapauksissa, joissa molempien ottelijoiden ilmoitetaan saavuttaneen saman tuloksen, mutta kyseinen tulos ei ole ollut käytettävissä mahdollisena tuloksena vedonlyöntiä varten, vedot mitätöidään.

12) Kohteet, joissa vertaillaan tai lasketaan saman kortin eri otteluita, kuten "Kortin KO:t/TKO:t yhteensä" tai "Tuomaripäätöksellä päättyvät ottelut kortilla", ilmoittavat kortilla vaadittavien otteluiden lukumäärän tai mainitsevat nimenomaan sen kortin osan, johon veto liittyy. Vedot pysyvät voimassa, jos jokin ottelu peruuntuu, mutta kortin otteluiden määrä tai sen tietty osa pysyy samana (esim. uudelleenvaraus, korvaava ottelija tai alikortin/ennakko-otteluiden siirtäminen pääkortille). Jos jostain syystä lueteltua määrää otteluita ei järjestetä kortin aikana tai sen tietyn osan aikana, johon veto viittaa, vedot mitätöidään.

32. Snooker

1) Kaikki vedot ovat voimassa niin kauan kuin ottelu/tarjous pelataan turnauksen puitteissa riippumatta aikataulun muutoksista jne.

2) "Ottelua" koskevat vedonlyöntitarjoukset perustuvat turnauksen yleiseen kulkuun tai turnauksen voittoon, riippuen siitä mihin vaiheeseen kilpailua ottelu viittaa. Pelaajaa, joka jatkaa seuraavalle kierrokselle, tai voittaa turnauksen, pidetään voittajana riippumatta ottelun kestosta, vetäytymisistä, diskauksista, jne. Nämä vedot edellyttävät ainakin yhden kokonaan pelatun erän ollakseen voimassa.

3) ”Yli/alle”"-tarjoukset keskeneräisissä otteluissa/tapahtumissa, joiden lopputulos on jo päätetty ennen keskeytystä ja/tai joiden pelaamisen jatkaminen ei mitenkään voisi johtaa tarjouksista poikkeavaan lopputulokseen, ratkaistaan sen tuloksen perusteella, joka on saavutettu ennen keskeytyksen tapahtumista. Näiden ratkaisujen laskemiseksi lisätään tarvittaessa se vähimmäismäärä tapahtumia, joka olisi tarvittu tarjouksen saattamiseksi luonnolliseen päätökseen, riippuen siitä, kuinka monta erää ottelussa on suunniteltu pelattavaksi. Jos tämä laskelma tuottaa tuloksen, jossa mikään muutos ei muuttaisi tarjouksen tulosta, päätetään se siksi. Enemmän esimerkkejä on <*osiossa C, kappaleessa 27.3*>.

4) "Tasoitus"-tarjoukset edellyttävät, että kaikki suunnitellut erät on pelattu loppuun, jotta vedot pysyvät voimassa, paitsi niissä tapahtumissa, joiden lopputulos on jo päätetty ennen keskeytystä ja/tai joissa pelin jatkaminen ei mitenkään voisi johtaa erilaiseen lopputulokseen kuin edellä mainituissa tarjouksissa, jotka ratkaistaan vastaavasti. Enemmän esimerkkejä on <*osiossa C, kappaleessa 27.3*>.

5) Kaikki ”tulosveto, ”parillinen/pariton” ja tietyn ottelun osan voittajaa (esim. "pelaaja, joka voittaa ensimmäisen erän", tai "pelaaja, joka voittaa ensin X määrän eriä") koskevat tarjoukset edellyttävät asiaankuuluvan ottelun osan suorittamista loppuun.

6) Kaiken tyyppiset edellä mainitsemattomat tarjoukset edellyttävät, että vähintään yksi erä on pelattu loppuun, jotta panokset pysyvät voimassa, lukuun ottamatta tarjouksia, joiden lopputulos on jo päätetty ennen pelin keskeytymistä ja joiden jatkaminen ei mitenkään voisi johtaa erilaiseen lopputulokseen.

7) Erän välittömässä uudelleenaloituksessa ("re-rack") kaikki vedot siinä erässä pysyvät voimassa. Ennen uudelleenaloitusta tapahtumaan ehtineet tapahtumat ratkaistaan, pois lukien ”Yhteispisteet – erä” ja ”Kumpikin pelaaja tekee 20+ pistettä – erä” –vetotarjoukset, missä tapauksessa vain uudelleenaloituksen jälkeen tehdyt pisteet lasketaan vetojen ratkaisuissa.

8) Tarjoukset, joissa yhdistetään useita tietyn pelaajan/joukkueen tapahtumia ottelussa/tapahtumassa, edellyttävät, että kaikki vedonlyöntitarjoukseen liittyvät osiot on täytettävä täysin ja kiistatta. Jos yksi tai useampi tarjouksen osa päättyy tasapeliin, vedot ratkaistaan HÄVINNEINÄ.

9) Kaikki tarjoukset, joissa viitataan "{x}+ lyöntisarjaan" ratkaistaan "kyllä" vähintään {x}:n lyöntisarjoissa. Esimerkiksi "100+ lyöntisarja erässä 1" ratkaistaan "kyllä", jos erässä 1 lyödään tasan 100 pistettä.

33. Darts

1) Kaikki vedot ovat voimassa niin kauan kuin ottelu/tarjous pelataan turnauksen puitteissa riippumatta aikataulun muutoksista jne.

2) "Ottelua" koskevat vedonlyöntitarjoukset perustuvat turnauksen yleiseen kulkuun tai turnauksen voittoon, riippuen siitä mihin vaiheeseen kilpailua ottelu viittaa. Seuraavalle kierrokselle etenevä tai turnauksen voittanut pelaaja katsotaan vedon voittajaksi riippumatta ottelun kestosta, peruutuksista, hylkäyksistä jne. edellyttäen, että ottelu todella alkaa.

3) "Yli/alle"-tarjoukset keskeytetyistä otteluista/tapahtumista, joiden tulos on ratkennut jo ennen keskeytystä ja/tai jos kilpailun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta mainittujen tarjousten kohdalla, ratkaistaan ennen keskeytystä saaduista tuloksista. Näiden ratkaisujen laskemiseksi lisätään tarvittaessa se vähimmäismäärä tapahtumia, joka olisi tarvittu tarjouksen saattamiseksi luonnolliseen päätökseen, riippuen siitä, kuinka monta erää ottelussa on suunniteltu pelattavaksi. Jos tämä laskelma tuottaa tuloksen, jossa mikään muutos ei muuttaisi tarjouksen tulosta, päätetään se siksi. Enemmän esimerkkejä on <*osiossa C, kappaleessa 27.3*>.

4) ”Tasoitusveto”-tarjoukset vaativat kaikkien suunniteltujen erien päättymistä, jotta vedot ovat voimassa, paitsi niiden tapahtumien, joiden tulokset ovat jo tiedossa ennen keskeytystä ja/tai mikään jatkossa seuraava peli ei pystyisi niitä enää muuttamaan. Enemmän esimerkkejä on <*osiossa C, kappaleessa 27.3*>.

5) Kaikki ”tulosveto, ”parillinen/pariton” ja tietyn ottelun osan voittajaa (esim. "pelaaja, joka voittaa ensimmäisen erän", tai "pelaaja, joka voittaa ensin X erää") koskevat tarjoukset edellyttävät asiaankuuluvan ottelun osan suorittamista loppuun.

6) Kaikki sen tyyppiset tarjoukset, joita ei luetella yllä, vaativat vähintään yhden erän loppuun viemistä, jotta vedot ovat voimassa, lukuun ottamatta niitä tarjouksia, joiden tulokset on jo päätetty ennen keskeytystä, tai niitä ei mikään pelitapahtuma voisi enää muuttaa.

7) Tarjoukset, jotka sisältävät tietyn pelaajan/joukkueen eri suoritusten yhdistelmiä yhdessä ottelussa/tapahtumassa, edellyttävät, että kaikkien vetotarjoukseen liittyvien osioiden on oltava kokonaisuudessaan ja kiistattomasti suoritettuja. Jos yksikin tarjouksen osa päättyy tasapeliin, vetojen tuloksena on HÄVITTY.

8) Kaikki tarjoukset, joissa viitataan "{x}+ katkaisu" ratkaistaan "kyllä" vähintään {x}:n katkaisuissa. Esimerkiksi "100+ katkaisu – erä 1" ratkaistaan "kyllä", jos erässä 1 heitetään tasan 100 pisteen katkaisu.

34. Urheilulajikohtaiset rajoitukset

1) Kuten kohdassa <Osio A, kappale 4,1> mainitaan, Unibet pidättää oikeuden rajoittaa nettovoittoa (voitto panoksen vähentämisen jälkeen) minkä tahansa yhden tilinomistajan tai yhteistyötä tekevän asiakasryhmän tekemän vedon tai vetoyhdistelmän kohdalla.

2) Ellei muuta nimenomaisesti sovita, alla olevien rajojen ylittäviä voittoja ei huomioida.

3) Voitot vaihtelevat urheilulajin, kilpailutyypin ja vetotarjouksen tyypin mukaan. Jos veto sisältää yhdistelmän eri urheilulajeista/kategorioista/otteluista ja/tai tarjoustyypeistä, voitto jaetaan yhdistelmän alimman tason mukaisesti alla kuvatulla tavalla.

1. Jalkapallo:

a. €250,000 rajaa sovelletaan kaikkiin kilpailuun/otteluun liittyviin tarjouksiin, jotka kuuluvat johonkin seuraavista kategorioista:
(i) Kansainväliset miesten turnaukset, kuten olympialaiset, maailmanmestaruus- tai mantereenmestaruuskilpailut, joita hallinnoi FIFA tai UEFA, karsintavaiheet mukaan lukien;
(ii) Kansainväliset miesten seuraturnaukset, joita hallinnoi FIFA tai UEFA, karsintavaiheet mukaan lukien;
(iii) Kaikki kansalliset miesten kärkitason liigat seuraavissa maissa: Tanska, Englanti, Ranska, Saksa, Italia, Alankomaat, Norja, Skotlanti, Ruotsi ja Espanja;
(iv) Kaikki miesten tärkeimmät kansalliset cupit seuraavissa maissa: Tanska, Englanti, Ranska, Saksa, Italia, Alankomaat, Norja, Skotlanti, Ruotsi ja Espanja.

€100,000 raja koskee kaikkia kilpailu-/ottelukohtaisia tarjouksia, jotka kuuluvat seuraaviin kategorioihin:
(v) Kaikki muut kansainväliset turnaukset;
(vi) Kaikki muut kansainväliset seuraturnaukset;
(vii) Korkeimman tason kansalliset liigat kaikissa muissa maissa;
(viii) Tärkeimmät kansalliset cupit kaikissa muissa maissa;
(ix) Kaikki 2. tason miesten kansalliset liigat seuraavissa maissa: Tanska, Englanti, Ranska, Saksa, Italia, Alankomaat, Norja, Skotlanti, Ruotsi ja Espanja;
(x) Kaikki FIFA:n sääntelemät kansainväliset ystävyysottelut.
€50,000 raja koskee kaikkia muita jalkapallon kilpailu-/ottelukohtaisia tarjouksia, lukuun ottamatta rantajalkapalloa ja futsalia.
b. PR- ja uutuusvetoina pidetään kaikkia vetoja, jotka liittyvät pelaajiin (mukaan lukien keltaiset/punaiset kortit), siirtoihin, managereihin, rangaistustoimenpiteisiin, kulmapotkuihin, laukauksiin maalia kohti ja muihin tarjouksiin, jotka eivät ole ratkaisevia päätettäessä kilpailun/ottelun lopputulosta, ja niihin pätevät samat rajoitukset.

2. Koripallo

a. €100,000 raja koskee kaikkia kilpailu-/ottelukohtaisia tarjouksia, jotka kuuluvat johonkin seuraavista kategorioista:
(i) Kansainväliset turnaukset, Euro-liiga ja NBA.
b. €50,000 raja koskee kaikkia muita koripallon kilpailuihin/otteluihin liittyviä tarjouksia.
c. PR- ja uutuusvetoina pidetään kaikkia vetoja, jotka liittyvät pelaajiin, siirtoihin, managereihin,

kurinpitotoimiin ja muihin tarjouksiin, jotka eivät ole ratkaisevia päätettäessä ottelun/liigan/turnauksen lopputulosta, ja niihin pätevät samat rajoitukset.

3. Jääkiekko

a. €100,000 raja koskee kaikkia kilpailu-/ottelukohtaisia tarjouksia, jotka kuuluvat johonkin seuraavista kategorioista:

(i) Kansainväliset miesten turnaukset ja NHL.

(ii) Kaikki korkeimman tason miesten kansalliset liigat seuraavissa maissa: Suomi ja Ruotsi.

b. €50,000 raja koskee kaikkia muita jääkiekon kilpailuihin/otteluihin liittyviä tarjouksia.

c. PR- ja uutuusvetoina pidetään kaikkia vetoja, jotka liittyvät pelaajiin, siirtoihin, managereihin, kurinpitotoimiin ja muihin tarjouksiin, jotka eivät ole ratkaisevia päätettäessä ottelun/liigan/turnauksen lopputulosta, ja niihin pätevät samat rajoitukset.

4. Käsipallo

a. €100,000 raja koskee kaikkia otteluihin liittyviä tarjouksia, jotka kuuluvat johonkin seuraavista kategorioista:

(i) Kansainväliset miesten turnaukset, kuten olympialaiset, maailmanmestaruus- tai mantereenmestaruuskilpailut, jotia IHF hallinnoi

b. €50,000 raja koskee kaikkia muita käsipallon kilpailuihin/otteluihin liittyviä tarjouksia.

c. PR- ja uutuusvetoina pidetään kaikkia vetoja, jotka liittyvät pelaajiin, siirtoihin, managereihin, kurinpitotoimiin ja muihin tarjouksiin, jotka eivät ole ratkaisevia päätettäessä ottelun/liigan/turnauksen lopputulosta, ja niihin pätevät samat rajoitukset.

5. Lentopallo

a. €100,000 raja koskee kaikkia otteluihin liittyviä tarjouksia, jotka kuuluvat johonkin seuraavista kategorioista:

(i) Kansainväliset miesten turnaukset, kuten olympialaiset, maailmanmestaruus- tai mantereenmestaruuskilpailut, joita FIVB hallinnoi.

b. €25,000 raja koskee kaikkia muita lentopallon kilpailuihin/otteluihin liittyviä tarjouksia.

c. PR- ja uutuusvetoina pidetään kaikkia vetoja, jotka liittyvät pelaajiin, siirtoihin, managereihin, kurinpitotoimiin ja muihin tarjouksiin, jotka eivät ole ratkaisevia päätettäessä ottelun/liigan/turnauksen lopputulosta, ja niihin pätevät samat rajoitukset.

6. Tennis

a. €150,000 raja koskee kaikkia otteluihin liittyviä tarjouksia, jotka kuuluvat johonkin seuraavista kategorioista:

(i) Grand Slam -turnaukset 3. kierrokselta eteenpäin.

b. €75,000 raja koskee kaikkia kilpailuihin/otteluihin liittyviä tarjouksia, jotka kuuluvat johonkin seuraavista kategorioista:

(ii) ATP- ja WTA-turnaukset neljännesvälieristä eteenpäin.

c. €40,000 raja koskee kaikkia muita kilpailuihin/otteluihin liittyviä tarjouksia.

7. Amerikkalainen jalkapallo ja baseball

a. €100,000 raja koskee kaikkia otteluihin liittyviä tarjouksia, jotka kuuluvat johonkin seuraavista kategorioista:

(i) NFL ja MLB.

b. €25,000 raja koskee kaikkia muita amerikkalaisen jalkapallon tai baseballin kilpailuihin/otteluihin liittyviä tarjouksia.

c. PR- ja uutuusvetoina pidetään kaikkia vetoja, jotka liittyvät pelaajiin, siirtoihin, managereihin, kurinpitotoimiin ja muihin tarjouksiin, jotka eivät ole ratkaisevia päätettäessä ottelun/liigan/turnauksen lopputulosta, ja niihin pätevät samat rajoitukset.

8. Australialainen jalkapallo

a. €100,000 raja koskee kaikkia otteluihin liittyviä tarjouksia, jotka kuuluvat johonkin seuraavista kategorioista:

(i) AFL.

b. €25,000 raja koskee kaikkia muita australialaisen jalkapallon kilpailuihin/otteluihin liittyviä tarjouksia.

c. PR- ja uutuusvetoina pidetään kaikkia vetoja, jotka liittyvät pelaajiin, siirtoihin, managereihin, kurinpitotoimiin ja muihin tarjouksiin, jotka eivät ole ratkaisevia päätettäessä ottelun/liigan/turnauksen lopputulosta, ja niihin pätevät samat rajoitukset.

9. Kriketti

a. €100,000 raja koskee kaikkia otteluihin liittyviä tarjouksia, jotka kuuluvat johonkin seuraavista kategorioista:

(i) Kansainväliset ottelut ja kotimaan kärkiliigat.

b. €50,000 raja koskee kaikkia muita kriketin kilpailuihin/otteluihin liittyviä tarjouksia.

c. PR- ja uutuusvetoina pidetään kaikkia vetoja, jotka liittyvät pelaajiin, siirtoihin, managereihin, kurinpitotoimiin ja muihin tarjouksiin, jotka eivät ole ratkaisevia päätettäessä ottelun/liigan/turnauksen lopputulosta, ja niihin pätevät samat rajoitukset.

10. Darts

a. €100,000 raja koskee kaikkia otteluihin liittyviä tarjouksia, jotka kuuluvat johonkin seuraavista kategorioista:

(i) Kaikki Isossa-Britanniassa televisioidut tapahtumat.

b. €50,000 raja koskee kaikkia muita darts-kilpailuihin/-otteluihin liittyviä tarjouksia.

c. PR- ja uutuusvetoina pidetään kaikkia vetoja, jotka liittyvät pelaajiin, siirtoihin, managereihin, kurinpitotoimiin ja muihin tarjouksiin, jotka eivät ole ratkaisevia päätettäessä ottelun/liigan/turnauksen lopputulosta, ja niihin pätevät samat rajoitukset.

11. Golf

a. €100,000 raja koskee kaikkia otteluihin liittyviä tarjouksia, jotka kuuluvat johonkin seuraavista kategorioista:

(i) Majors, WGC, PGA, Euroopan ja LPGA Tour -tapahtumat; Ryder ja Solheim Cup.

b. €25,000 raja koskee kaikkia muita golfin kilpailuihin/otteluihin liittyviä tarjouksia.

c. PR- ja uutuusvetoina pidetään kaikkia vetoja, jotka liittyvät pelaajiin, siirtoihin, managereihin, kurinpitotoimiin ja muihin tarjouksiin, jotka eivät ole ratkaisevia päätettäessä ottelun/liigan/turnauksen lopputulosta, ja niihin pätevät samat rajoitukset.

12. Rugby League

a. €100,000 raja koskee kaikkia kilpailuun/otteluun liittyviä tarjouksia, jotka kuuluvat johonkin seuraavista kategorioista:

(i) Kansainväliset RLIF:n hallinnoimat miesten ottelut, Ison-Britannian kotimaan kärkiliigat ja NRL.

b. €50,000 raja koskee kaikkia muita Rugby Leaguen kilpailuihin/otteluihin liittyviä tarjouksia.

c. PR- ja uutuusvetoina pidetään kaikkia vetoja, jotka liittyvät pelaajiin, siirtoihin, managereihin, kurinpitotoimiin ja muihin tarjouksiin, jotka eivät ole ratkaisevia päätettäessä ottelun/liigan/turnauksen lopputulosta, ja niihin pätevät samat rajoitukset.

13. Rugby Union

a. €100,000 raja koskee kaikkia kilpailuun/otteluun liittyviä tarjouksia, jotka kuuluvat johonkin seuraavista kategorioista:

(i) Kansainväliset ottelut, kotimaan kärkiliigat Australiassa, Uudessa-Seelannissa ja IsossaBritanniassa, joita IRB hallinnoi.

b. €50,000 raja koskee kaikkia muita Rugby Unionin kilpailuihin/otteluihin liittyviä tarjouksia.

c. PR- ja uutuusvetoina pidetään kaikkia vetoja, jotka liittyvät pelaajiin, siirtoihin, managereihin, kurinpitotoimiin ja muihin tarjouksiin, jotka eivät ole ratkaisevia päätettäessä ottelun/liigan/turnauksen lopputulosta, ja niihin pätevät samat rajoitukset.

14. Snooker

a. €100,000 raja koskee kaikkia otteluihin liittyviä tarjouksia, jotka kuuluvat johonkin seuraavista kategorioista:

(i) Kaikki Isossa-Britanniassa televisioidut tapahtumat.

b. €50,000 raja koskee kaikkia muita snookerin kilpailuihin/otteluihin liittyviä tarjouksia.

c. PR- ja uutuusvetoina pidetään kaikkia vetoja, jotka liittyvät pelaajiin, siirtoihin, managereihin, kurinpitotoimiin ja muihin tarjouksiin, jotka eivät ole ratkaisevia päätettäessä ottelun/liigan/turnauksen lopputulosta, ja niihin pätevät samat rajoitukset.

15. Moottoriurheilu

a. €50,000 raja koskee kaikkia otteluihin liittyviä tarjouksia, jotka kuuluvat johonkin seuraavista kategorioista:

(i) Formula 1, MotoGP, Moto 2 ja Moto 3.

b. €25,000 raja koskee kaikkia muita moottoriurheilun kilpailuihin/otteluihin liittyviä tarjouksia.

c. PR- ja uutuusvetoina pidetään kaikkia vetoja, jotka liittyvät pelaajiin, siirtoihin, managereihin, kurinpitotoimiin ja muihin tarjouksiin, jotka eivät ole ratkaisevia päätettäessä ottelun/liigan/turnauksen lopputulosta, ja niihin pätevät samat rajoitukset.

16. Muut urheilulajit

a. €40,000 raja koskee kaikkia seuraavien urheilulajien kilpailuihin tai otteluihin liittyviä tarjouksia: Yleisurheilu, jääpallo, eSports, nyrkkeily, pyöräily, ravit ja talviurheilu.

b. €25,000 raja koskee kaikkien muiden urheilulajien kilpailuihin/otteluihin liittyviä tarjouksia.

c. PR- ja uutuusvetoina pidetään kaikkia vetoja, jotka liittyvät pelaajiin, siirtoihin, managereihin,

kurinpitotoimiin ja muihin tarjouksiin, jotka eivät ole ratkaisevia päätettäessä ottelun/liigan/turnauksen lopputulosta, ja niihin pätevät samat rajoitukset.

17. Ei urheiluun liittyvä, pokeri, PR- ja uutuusvedot

a. €10,000 raja koskee kaikkia tähän kategoriaan liittyviä tarjouksia. Niihin sisältyvät myös urheiluun liittyvät tarjoukset kuten pelaajavaihdot, seuraava manageri jne.

D. Laukka- Ja Vinttikoirakilpailut

- Napsauta tästä nähdäksesi täydelliset vedonlyöntisäännöt.

E. e-Urheilu

SISÄLLYSLUETTELO

Osa 1 - Sopimusehdot

a. Johdanto	b. Yleiset tuloksen ratkaisusäännöt

Osa 2 Lajityyppi- ja pelikohtaiset säännöt

a. FPS	b. MOBA
c. Tappelupelit	d. Battle Royale
e. RTS	f. Korttipelit
g. E-jalkapallo & Rocket League	h. E-koripallo

A. Johdanto

1. Unibet varaa oikeuden sisällyttää e-urheiluun ja käsitellä e-urheiluna yllä olevassa lausekkeessa mainitsemattomiin peleihin tai lajityyppeihin liittyviä tapahtumatarjouksia, jotka kohtuudella sopivat esitettyyn kuvaukseen. Samaan pelisarjaan kuuluvien pelien/lajin aiempia tai tulevia versioita käsitellään kyseiseen peliin/lajiin liittyvien, näissä käyttöehdoissa esitettyjen sääntöjen

mukaisesti, huolimatta erilaisesta numeroinnista ja/tai nimikkeestä. Jos peli, pelityyppi, tapahtuma ja/tai siihen liittyvä tarjous ei ole erikseen lueteltu näissä säännöissä ja ehdoissa, sellaisten tarjousten ratkaisut perustuvat käyttöehdoissa luotuihin yleisiin periaatteisiin.

2. Asettaessaan vedon Unibet -palvelussa tilinomistaja hyväksyy lukeneensa ja ymmärtäneensä tässä luvussa esitetyt käyttöehdot ja noudattavansa niitä sekä Unibet -verkkosivuston käyttöä koskevat muut käyttöehdot.

3. Ellei erityisesti toisin ole mainittu tässä luvussa, Unibet -palvelun yleiset käyttöehdot ovat voimassa. Epäselvyyksien kohdalla etusija otetaan huomioon seuraavassa järjestyksessä:

    i. Tarjouksen ja/tai kampanjan yhteydessä julkaistut säännöt ja ehdot;

    ii. e-urheilun pelikohtaiset säännöt (soveltuvin osin);

    iii. e-urheilun lajikohtaiset säännöt;

    iv. e-urheilun yleiset tulosten ratkaisusäännöt;

    v. Unibet -palvelun yleiset käyttöehdot.

4. Jos nämä säännöt eivät johda ratkaisuun, Unibet pidättää oikeuden oman harkintansa mukaan ratkaista tarjouksia tapauskohtaisesti ja oikeudenmukaisesti yleisesti hyväksyttyjen vedonlyönnin normien, tapojen ja määritelmien mukaisesti.

B. Yleiset tulosten ratkaisusäännöt

1. Tuloksia ratkaistessaan Unibet tekee parhaansa hankkiakseen itselleen ensikäden tiedot (tapahtuman aikana tai heti tapahtuman päättymisen jälkeen) järjestävältä taholta pelin suorasta lähetyksestä ja relevanteista mahdollisesti näytetyistä laskureista, pelin ohjelmointirajapinnasta ja viralliselta verkkosivustolta. Jos nämä tiedot ovat ristiriitaisia, riitautettuja ja/tai jätetty huomiotta ensi käden katselussa sekä virallisissa lähteissä, ja/tai yllä olevien lähteiden kautta saaduissa tiedoissa on ilmeinen virhe, vetotarjouksen ratkaisu tehdään muiden julkisten lähteiden perusteella.
2. Vetojen ratkaisut eivät sisällä muutoksia, jotka ovat peräisin ja/tai johtuvat, mutta eivät rajoitu: diskauksista, rangaistuksista, protesteista, käsittelyssä olevista tuloksista ja/tai peräkkäisistä virallisen tuloksen muutoksista tapahtuman päättymisen jälkeen ja kun tulos on julkistettu, vaikka vain alustavakin. Kun kyseessä ovat vedot, jotka liittyvät useamman kuin yhden kierroksen/vaiheen käsittäviin kilpailuihin (esim. turnausvedot), otetaan huomioon vain muutokset, jotka vaikuttavat vedonlyöntiin, jonka ratkaisua ei ole vielä päätetty. Seuraava esimerkki annetaan yleisenä ohjeena siitä, miten tällaisia vetoja käsiteltäisiin vastaavissa tilanteissa: Veto turnauksen semifinaaliin pääsevästä joukkueesta katsotaan saavutetuksi, kun järjestävä taho katsoo sen tapahtuneeksi, vaikka sama joukkue diskataan turnauksesta myöhemmässä vaiheessa mistä tahansa syystä.

3. Vaikka kaikki järjestelmälliset varotoimenpiteet on toteutettu, jotta tapahtuma olisi mahdollisimman uskollinen järjestävän liiton suunnitelmalle, viittauksia osallistujien järjestykseen, tapahtumapaikkoihin jne. on pidettävä ainoastaan ohjeellisina. Koti-/vierasosallistujien samoin kuin aiemmin ilmoitettujen tapahtumapaikkojen vaihtamista ei pidetä pätevänä perusteena asetettujen vetojen peruuttamiselle.

4. Ennen tapahtumaa/ottelua tai sen aikana Unibet saattaa päättää näyttää nykyiset ja menneet pisteet, laskurit ja muut tarjoukseen liittyvät tilastotiedot. On huomattava, että Unibet antaa nämä tiedot ainoastaan tiedoksi, eikä ota minkäänlaista vastuuta näiden tietojen paikkansapitävyydestä. Kaikkia tässä yhteydessä esitettyjä tietoja on pidettävä epävirallisina, eikä mahdollisia epätarkkuuksia pidetä pätevänä perusteena asetettujen vetojen peruuttamiselle.

5. Jos osallistujan/tapahtuman/pelin nimessä on kirjoitusvirhe ja/tai sitä on muutettu, vedot pysyvät voimassa, edellyttäen, että on kohtuullisen selvää ja voidaan varmistaa luotettavista lähteistä, että asetetun vedon kohde on sama kuin tarkoitettu osallistuja/tapahtuma/peli.

6. Verkkosivustolla ilmoitettua aikarajaa (päättymisaika) on pidettävä ainoastaan ohjeellisena. Unibet pidättää oikeuden keskeyttää vedonlyöntitoiminnan osittain tai kokonaan, milloin tahansa tarpeelliseksi katsomallaan tavalla.

7. Unibet pidättää oikeuden mitätöidä vedot oman harkintansa mukaan, jos jokin seuraavista tilanteista ilmenee:

   i. Unibet ei saa vastaanotetuksi tietoja/videokuvaa miltään lähteeltään/toimittajaltaan, johtaen siihen, että Unibet esittää kertoimia, jotka eivät edusta vedon nykyistä tilaa;

   ii. on kohtuullisen ilmiselvää, että vedot on asetettu tileiltä, joilla on pääsy tietoihin/videokuvaan, joka ei ole sillä hetkellä saatavilla Unibet -palvelulle;

   iii. vetoja on lyöty sen jälkeen, kun joku osallistuja on saanut tarpeeksi etua muuttaakseen minkä tahansa tarjouksen kertoimia, edes teoreettisesti, ilman että kyseisiä kertoimia on mukautettu vastaamaan vedon nykytilannetta.

8. Jos ottelu alkaa eri aikaan kuin verkkosivulla on ilmoitettu, sitä ei pidetä pätevänä perusteena vedon peruuttamiselle edellyttäen, että täsmälleen sama ottelu on molempien joukkueiden seuraava ottelu samassa turnauksessa, ja että se on voimassa kierroksella/vaiheessa, jolle se alun perin oli tarkoitettu.

9. Jollei erikseen mainita, jos järjestävä liitto sisällyttää lisäkierroksia/jatkoaikoja, karsintaottelun/-otteluita tai ottelusarjoja jonkin luokituksen ja/tai ottelun lopputuloksen määrittämiseksi, Unibet ottaa huomioon lisätyistä otteluista/kierroksista/jatkoajoista saadut tulokset ja lopputulemat kyseiseen otteluun/luokitukseen liittyvien vedonlyöntien selvittämiseksi.

10. Kaikki vedonlyöntitarjoukset, jotka liittyvät otteluihin tai niiden osiin, joita ei järjestetä lainkaan tai joiden tulos on saatu luovutusvoitolla, mitätöidään. Ratkaisua varten ottelussa (tai sen osassa) tapahtuvan toiminnan katsotaan tapahtuneen joko silloin, kun pelikello on käynnistynyt, tai silloin, kun osallistuja suorittaa otteluun (tai sen osaan) liittyvän pelin sisäisen toiminnon, kumpi tahansa tapahtuukin ensin.

11. Otteluihin ja/tai niiden osiin liittyvät tarjoukset, jotka keskeytetään mistä tahansa syystä, eikä virallinen organisaatio ole ilmoittanut tulosta 12 tunnin kuluessa ottelun todellisesta alkamisesta, palautetaan panokset niiden vedonlyöntitarjousten osalta, joiden tulosta ei ole vielä määritetty. Kaikki vedonlyöntitarjoukset, jotka on päätetty ennen keskeyttämistä ja joita ei voida muuttaa tulevista tapahtumista riippumatta, ratkaistaan päätetyn tuloksen mukaisesti.

12. Kaikkien ottelukertoimien, sarjatulosten ja "Joukkue, joka pääsee jatkoon" -tarjousten osalta ensimmäinen virallinen päätös tarjouksen lopputuloksesta, jonka johtava liitto tekee 12 tunnin kuluessa ottelun päättymisestä/hylkäämisestä, on ratkaiseva tekijä vedonlyöntien selvittämisessä, mukaan lukien, muun muassa kaikki päätökset, jotka koskevat hylkäyksiä, peruuttamisia, myönnytyksiä jne., ja jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksessa. Jos tarjous päättyy tasapeliin ja kyseinen tulos ei ole ollut mahdollinen tulos vedonlyöntiä varten, panokset palautetaan.

13. Jos päätetään, että keskeytettyä ottelua (tai sen osaa) jatketaan 12 tunnin kuluessa alkuperäisestä alkamisajankohdasta, kaikki alkuperäiseen otteluun asetetut vedot pysyvät voimassa ja ne maksetaan jatketun ottelun tulosten perusteella.

14. Jos päätetään, että keskeytetty ottelu (tai sen osa) aloitetaan alusta 12 tunnin kuluessa alkuperäisestä alkamisajankohdasta, kaikki alkuperäiseen otteluun asetetut vedot, joita ei ole voitu ratkaista ennen keskeyttämistä pelatun ottelun tulosten perusteella, mitätöidään.

15. Ellei pelikohtaisissa säännöissä tai vedonlyöntitarjouksen yhteydessä toisin mainita, turnauksiin/kilpailuihin kuuluvat tapahtumat, joita ei järjestetä, joita lykätään ja/tai jotka siirretään yli 12 tuntia kauemmaksi ajankohdaksi tai päivämääräksi hallintoelimen antamasta viimeisestä aikataulun mukaisesta ajankohdasta aikatauluristiriitojen, teknisten ongelmien tai muiden vastaavien tilanteiden vuoksi, julistetaan mitättömiksi seuraavin poikkeuksin, joissa vedot pysyvät voimassa:

a. Tapahtumat, joiden alkamisaikoja kilpailun hallintoelin ei ole vielä virallisesti vahvistanut vedonlyöntihetkellä;

b. Tapahtumat, joita siirretään aikatauluristiriitojen vuoksi, mutta jotka on suunniteltu pelattavaksi samana pelipäivänä/peliviikolla/kierroksella (soveltuvin osin), eikä siirto muuta minkään tarjouksen osanottajan virallisten otteluiden järjestystä;

c. Tapahtumat, joiden alkamisaikoja on aikaistettu, mutta jotka on suunniteltu pelattavaksi samana pelipäivänä/peliviikolla/kierroksella (soveltuvin osin), ja muutos ei muuta minkään tarjouksen osanottajan virallisten otteluiden järjestystä, sanotun

kuitenkaan rajoittamatta <*osan A kappaleessa 5.4*> määriteltyjen aikaisempien pelien ja vastaavien tapahtumien soveltamista.

16. Jos jompikumpi osallistuja on mukana saman turnauksen ottelussa eri vastustajan kanssa keskeytyksen ja alkuperäisen ottelun jatkamisen välisenä aikana, kaikki alkuperäisen ottelun ratkaisemattomat vedot mitätöidään riippumatta ottelun jatkamisen tuloksena saaduista tuloksista.

17. Tarjoukset, jotka viittaavat turnaustuloksiin ja/tai otteluihin/tapahtumiin, jotka on suunniteltu kahden tai useamman päivän ajaksi, pysyvät voimassa edellyttäen, että kyseinen tapahtuma katsotaan päättyneeksi ja että virallinen organisaatio ilmoittaa virallisen tuloksen ilmoitetun vuoden kuluessa, riippumatta minkä tahansa luetellun ja/tai aiemmin ilmoitetun osallistujan nykyisestä/tulevasta osallistumisesta (tai osallistumattomuudesta), ellei toisin mainita.

18. Tapauksissa, joissa otteluita ei ole saatu päätökseen ennen niiden luonnollista päättymistä ja joissa tulos annetaan liiton päätöksellä viimeistään 36 tunnin kuluttua tapahtuman varsinaisesta alkamisesta ilman, että peliä on jatkettu keskeyttämisen jälkeen, Unibet käyttää annettua päätöstä virallisena tuloksena tarjouksissa, jotka sisältävät yksityiskohtaisia tietoja ottelun lopputuloksesta ja/tai turnauksen etenemisestä (esim. ottelukertoimet ja seuraavalle kierrokselle pääsyn todennäköisyydet), edellyttäen, että annettu päätös ei muuta edellä mainittujen vedonlyöntitarjousten lopputulosta keskeyttämisajankohtana. Siinä tapauksessa panokset palautetaan. (Esim. Joukkue A johtaa kaksi karttaa nollaa vastaan "paras viidestä kartasta" -ottelussa ja joukkue B luovuttaa: Liitto julistaa joukkueen A ottelun voittajaksi ja näin ollen panos on voimassa. Jos sama "paras viidestä kartasta" -ottelu keskeytetään tilanteessa 1-1 ja liitto julistaa kumman tahansa joukkueen voittajaksi, veto mitätöidään). Kaikki muut tarjoukset mitätöidään lukuun ottamatta niitä, joiden tulos on päätetty ennen keskeyttämistä ja joita ei voida muuttaa tulevista tapahtumista huolimatta, ja jotka ratkaistaan päätetyn tuloksen mukaisesti.

19. Vetotarjousten laskureihin perustuva ratkaisu (esim. tapot yhteensä) ja muut tiettyyn terminologiaan liittyvät tarjoukset päätetään sen määritelmän mukaan, jota virallinen hallintoelin käyttää tilastojen julkistamisessa. Unibet ei hyväksy valituksia, jotka perustuvat tällaisten ehtojen henkilökohtaiseen tulkintaan, ellei niiden tueksi ole esitetty ristiriidattomia todisteita.

20. "Suora voitto-" tai "sijoitus"-vetoja asettaessa panokset palautetaan osallistujista/lopputulemista, jotka eivät osallistu tai vetäytyvät tapahtumasta ennen koko tapahtuman alkua (mukaan lukien karsintakilpailut), ellei toisin mainita.

21. Tarjoukset, joissa viitataan yksittäisen osallistujan suoritukseen tietyssä tapahtumassa/ajankohdassa (esim. "Joukkue X:n eteneminen turnauksessa"), edellyttävät, että mainittu osallistuja osallistuu aktiivisesti vähintään kerran kyseisen tapahtuman/ajankohdan myöhempään vaiheeseen sen jälkeen, kun veto on asetettu ja/tai hyväksytty.

22. Vetoja ei palauteta, vaikka ottelun/tapahtuman voittaja olisi osallistuja/tulos, jota ei ole mainittu vedonlyöntikohteena. Kaikkien vetotarjousten kohdalla tilinomistaja voi kysyä mainitsemattoman osallistujan/tuloksen kerrointa. Unibet pidättää oikeuden oman harkintansa mukaan kieltäytyä tällaisista pyynnöistä.

23. Tarjoukset, joissa asetetaan vastakkain kahden tai useamman osallistujan suoritukset tietyn ajanjakson/kilpailun aikana, ratkaistaan ainoastaan lueteltujen osallistujien tulosten perusteella, ja kaikki muut samaan kilpailuun/tapahtumaan osallistuneet jätetään huomiotta.

24. Jos osallistuja diskataan/evätään/kielletään osallistumasta tapahtuman/kilpailun myöhempään osaan/vaiheeseen mistä syystä tahansa tai vapaaehtoisesta vetäytymisestä johtuen, diskauksen katsotaan tapahtuneen virallisen ilmoituksen ajankohtana. Aiempiin tuloksiin ei tehdä muutoksia, riippumatta kyseisistä toimista johtuvista muutoksista.

25. Jos "suora voitto-" tai "sijoitus"-vedonlyönnissä kahden tai useamman osallistujan katsotaan saavuttaneen saman tuloksen, eikä järjestävä yhdistys tee eroa niiden luokittelussa, sovelletaan Unibet -urheiluvedonlyönnin yleisissä ehdoissa <*osassa B, kappaleessa 5.14*> määriteltyjä ”Dead Heat” -sääntöjä.

26. Unibet palauttaa panokset tarjouksista, joissa verrataan kahden osallistujan saavutuksia/suorituksia määritetyn aikajakson puitteissa (esim. turnauksen paras sijoitus, ottelun voittaja, kartan X voittaja), jos jokin seuraavista olosuhteista on voimassa:

i. Kertoimia ei ole tarjottu tasapelitulokselle, eikä järjestävä taho käytä tasapelin ratkaisutoimenpiteitä, jatkoaikaa tai lisäkierroksia ottelun/tarjouksen ratkaisemiseksi tai luokittele osallistujia, jotka saivat saman tuloksen;

ii. Kukaan luetelluista osallistujista ei ole mukana asiaan liittyvän tapahtuman tai sen osan seuraavassa vaiheessa vedon asettamisen ja/tai sen hyväksymisen jälkeen;

iii. Kukaan luetelluista osallistujista ei ole mukana sovelletussa luokituksessa;

iv. Kenenkään luetelluista osallistujista ei katsota täyttäneen vedon vaatimuksia vedon asettamisen ja/tai sen hyväksymisen jälkeen, eikä sellaiselle tulokselle ole tarjottu kertoimia.

27. Kolmen osallistujan saavutuksia/suorituksia vertailevia tarjouksia käsitellään yllä olevan lausekkeen mukaisesti sillä poikkeuksella, että jos kahdella tai useammalla osallistujalla on sama loppusijoitus, sovelletaan Unibet -urheiluvedonlyönnin yleisissä ehdoissa <*osassa B, kappaleessa 5.14*> määriteltyä ”Dead Heat” -sääntöä.

28. "Suora voitto-" ja "sijoitus"-vedonlyöntisääntöjä sovelletaan tarjouksiin, joissa verrataan neljän tai useamman osallistujan saavutuksia/suorituksia, lukuun ottamatta tarjouksia, jotka on nimenomaisesti lueteltu "ryhmävedonlyönniksi". Näissä tapauksissa panokset palautetaan, jos vähintään yksi luetelluista osallistujista ei ole enää aktiivisesti mukana mistä tahansa syystä vedon asettamisen ja/tai sen hyväksymisen jälkeen.

29. Ellei tarjouksen lopputuloksesta ole jo päätetty ennen kuin muutoksesta ilmoitetaan, vedot, jotka viittaavat kilpailuun tiettyyn tapahtumaan/tietyn tapahtuman kokonaiskertymiin (esim. "Ensimmäinen osallistuja, joka voittaa X kierrosta", "Pelatut kartat yli/alle") tai osallistujien välisiin marginaaleihin/eroihin toteutuneesta tapahtumasta (esim. "Karttatasoitus", "Kartan tarkka pistemäärä ottelussa") mitätöidään, jos ottelumuotoa muutetaan kokonaan tavalla, joka muuttaisi tällaisten tapahtumien laskuria ja niiden kertoimia, mukaan lukien muun muassa tapaukset, joissa aikataulun mukaisten karttojen määrää muutetaan aiemmin ilmoitetusta parittomasta määrästä (esim. "Paras yhdestä/kolmesta/viidestä") parilliseen määrään karttoja (esim. "Paras kahdesta/neljästä/kuudesta") ja päinvastoin. Vedot ovat voimassa ja ne ratkaistaan niiden tarjousten mukaisesti, joissa ilmoitetut muutokset eivät ole oleellisia (esim. ottelukertoimet pysyvät voimassa, jos suunniteltujen karttojen lukumäärä muuttuu aiemmin ilmoitetusta kolmesta kartasta viiteen karttaan), tai tarjouksen tulos on jo selvillä ennen muutoksen ilmoittamista. Seuraava esimerkki annetaan yleisenä ohjeena siitä, miten tällaisia vetoja käsiteltäisiin vastaavissa tilanteissa: "Voittaa ensimmäisen kartan" -veto pysyy voimassa, jos ottelu on muutettu kolmesta kartasta viiteen karttaan, mutta "Yli/alle-veto kokonaiskartoista ottelussa" ratkaistaisiin mitätöidyksi samanlaisessa tilanteessa.

30. Jos Unibet virheellisesti tarjoaa kertoimia ja linjoja, jotka perustuvat eri määrään karttoja/pelejä/kierroksia kuin ko. tapahtumien oikeassa aikataulussa, vedot, jotka viittaavat kilpailuun tiettyyn tapahtumaan/tietyn tapahtuman kokonaiskertymiin (esim. "Ensimmäinen osallistuja, joka voittaa X kierrosta", "Pelatut kartat yli/alle") tai osallistujien välisiin marginaaleihin/eroihin toteutuneesta tapahtumasta (esim. "Karttatasoitus", "Kartan tarkka pistemäärä ottelussa") mitätöidään, jos ottelumuotoa muutetaan kokonaan tavalla, joka muuttaisi tällaisten tapahtumien laskuria ja niiden kertoimia, mukaan lukien muun muassa tapaukset, joissa aikataulun mukaisten karttojen määrää muutetaan aiemmin ilmoitetusta parittomasta määrästä (esim. "Paras yhdestä/kolmesta/viidestä") parilliseen määrään karttoja (esim. "Paras kahdesta/neljästä/kuudesta") ja päinvastoin. Vedot ovat voimassa ja ne ratkaistaan niiden tarjousten mukaisesti, joissa ilmoitetut muutokset eivät ole oleellisia (esim. ottelukertoimet pysyvät voimassa, jos suunniteltujen karttojen lukumäärä muuttuu aiemmin ilmoitetusta kolmesta kartasta viiteen karttaan), tai tarjouksen tulos on jo selvillä ennen muutoksen ilmoittamista. Seuraava esimerkki annetaan yleisenä ohjeena siitä, miten tällaisia vetoja käsiteltäisiin vastaavissa tilanteissa: "Voittaa ensimmäisen kartan" -veto pysyy voimassa, jos ottelu on muutettu kolmesta kartasta viiteen karttaan, mutta "yli/alle-veto kokonaiskartoista ottelussa" ratkaistaisiin mitätöidyksi samanlaisessa tilanteessa.

31. Tiettyjen tapahtumien aikana Unibet voi päättää oman harkintansa mukaan tarjota vedonlyöntitarkoituksiin pienemmän valikoiman osallistujia, joihin voi sisältyä vedonlyöntivaihtoehtoja, kuten "kuka tahansa muu", "kaikki muut pelaajat" tai vastaavia. Tämä vaihtoehto sisältää kaikki luettelemattomat osallistujat lukuun ottamatta niitä, joiden on erikseen mainittu olevan käytettävissä. Unibet pidättää itsellään oikeuden luetella/täsmentää myöhemmin lisää osallistujia. Jos nämä myöhemmin lisätyt osallistujat ovat voittavia, heidät katsotaan luettelemattomiksi siihen asti, että heidät on tosiasiallisesti lisätty luetteloon, ja tulos ratkaistaan tämän mukaisesti.

32. Tarjouksien, jotka liittyvät osallistujan suoritukseen tietyssä tapahtumassa/ajanjaksossa (esim. "Joukkue X vs. muut" tai "Voittaja ilman joukkuetta X") katsotaan mitätöidyiksi, jos luetellut osallistujat eivät osallistu aktiivisesti vähintään kerran

seuraavassa vaiheessa sovellettavaa tapahtumaa/aikajaksoa vedon asettamisen ja/tai hyväksymisen jälkeen.

33. Jos ottelu aloitetaan eri pelaajamäärällä kuin mitä tapahtuman säännöt edellyttävät (esim. jos jompikumpi joukkue aloittaa ottelun vain neljällä pelaajalla suunnitellun viiden pelaajan sijasta), kaikki vedot mitätöidään. Jos jompikumpi joukkue menettää hetkellisesti ja/tai pysyvästi ottelussa minkä tahansa määrän pelaajia pelin alettua tapahtuman sääntöjen mukaisella pelaajamäärällä, vedot pysyvät voimassa.

34. Ottelu-/tapahtumavedot, joissa osallistujat käyttävät eri/väärää kutsumanimeä tai smurffitiliä, pysyvät voimassa, edellyttäen, ettei tule kohtuullisen ilmeiseksi, että ko. kutsumanimeä käyttävä osallistuja ei ole aiottu henkilö. Näissä tapauksissa vedot mitätöidään.

35. Joukkuevetojen katsotaan olevan voimassa riippumatta siitä, keitä henkilöitä kyseinen joukkue käyttää osallistujina. Jos järjestävä taho katsoo joukkueelle luvalliseksi pelata varaosallistujalla tai vaihtopelaajalla, kaikki vedot ovat voimassa, edellyttäen, että virallinen tulos julkaistaan.

36. Kaikkia karsintoja ennen pääturnausta pidetään (soveltuvin osin) kilpailun käypänä osana. Täten kaikki osallistujat, jotka karsiutuvat karsintavaiheessa, häviävät kaikille, jotka ovat esivalittuja tai selviytyvät jatkoon karsinnoista.

37. Jos vedoissa viitataan ajanjaksoihin, ne tulisi tulkita seuraavalla tavalla: "ensimmäisen 30 minuutin aikana" sisältää kaikki tapahtumat 0 tuntiin 29 minuuttiin ja 59 sekuntiin saakka; "10-20 minuutin sisällä" sisältää kaikki tapahtumat 10 minuutin ja 0 sekunnin sekä 19 minuutin ja 59 sekunnin välisenä aikana.

38. Kaikki ajan kulumiseen viittaavat vedot edustavat todellista kartassa/kierroksessa/tapahtumassa kulunutta aikaa, soveltuvin osin. Esimerkiksi veto "yli 30,5 minuuttia kartassa" ratkaistaan "yli", kun 30 ja puoli minuuttia on kulunut kyseisessä kartassa.

39. Kaikki viittaukset "voittajien" ja/tai "ylempään lohkoon" säilyvät voimassa riippumatta siitä, annetaanko jollekin osallistujalle karttoja ja/tai jotain muita etuja tapahtuman säännöissä.

40. Tapahtuman rakenteen kautta myönnetyt edut otetaan huomioon ratkaisussa, ellei toisin mainita. Kaikki viittaukset karttojen, pelien jne. tiettyihin indekseihin, sellaisina kuin ne on esitetty paikan päällä, on kuitenkin aina katsottava merkityksellisiksi sen ottelun vaiheen kannalta, jota todellisuudessa pelataan. Esimerkki: paras kolmesta kartasta -ottelussa, jossa joukkue A aloittaa yhden kartan etulyöntiasemassa, kaikki karttaan 1 liittyvät tarjoukset viittaavat itse asiassa tuloksiin, jotka syntyvät ottelun toisesta kartasta, eli ensimmäisestä todellisuudessa pelattavasta kartasta.

2. Pelityyppi- ja pelikohtaiset säännöt

A. FPS

Seuraavat säännöt koskevat kaikkia pelejä, jotka luokitellaan FPS-pelityypin (First Person Shooter, 1. persoonan ammuntapeli) peleiksi. Näihin kuuluvat muiden muassa Call of Duty, Counterstrike, Overwatch, Quake, Valorant ja Rainbow Six. Jos jollekin pelille, jonka katsotaan yleisesti kuuluvan samaan pelityyppiin, on erikseen lueteltu erityissäännöt, ne täydentävät ja syrjäyttävät (tarvittaessa) pelityyppikohtaiset säännöt. Unibet pidättää itsellään oikeuden soveltaa tämän pelityypin selvityssääntöjä kaikkiin edellä mainitsemattomiin peleihin, jotka on yleisesti tunnustettu sellaisiksi.

1. Jos ottelun lopputuloksen (tai minkä tahansa sen osan) ratkaisemiseksi tarvitaan lisäaikaa/lisäkarttoja/lisäkierroksia, ja ellei tarjouksessa toisin mainita, lisäpelin perusteella saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisua varten.

   Tätä ei kuitenkaan sovelleta "oikea pistemäärä" -tarjouksiin.

2. "Ottelukertoimien", "sarjan lopputuloksen", "karttojen kokonaismäärän" ja "karttatasoitusten" osalta ensimmäisen suunnitellun kartan pelaamisen on alettava, jotta vedot ovat voimassa.

   Poikkeuksena ovat kartat, jotka on myönnetty tapahtuman sääntöjen mukaisesti osallistujille, jotka ovat peräisin niin sanotusta "voittajien" ja/tai "ylemmästä" lohkosta.

   Näissä tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisuissa.

3. "Karttojen kokonaismäärän", "karttatasoituksen", "oikean pistemäärän", "keston", "kartta X:n", "ensimmäisen X:n/ensimmäisenä X:ään", "ässän", "tappojen/tappoputken" ja "pelaajan tappojen" osalta kaikki kartan/aikataulutettujen karttojen osat on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa. Jos tapahtuma keskeytetään ennen sen luonnollista päättymistä, "kokonaiskarttojen" ja "ottelutasoitusten" yli/alle-vedot ratkaistaan normaalisti, jos vedonlyöntitarjoukset täyttävä tulos on saavutettu, muussa tapauksessa ne mitätöidään.

4. "Oikea pistemäärä" -tarjousten osalta kaikkien suunniteltujen karttojen on oltava suoritettuja, jotta vedot pysyvät voimassa.

5. Kestoaikaan viittaavien tarjousten ratkaisu sisältää myös sen ajan, joka tarvitaan tarjoukseen liittyvän ottelun (tai sen osan) lisäajan/lisäkarttojen loppuun suorittamiseen.

   Kaikki kartat, jotka on myönnetty tapahtuman sääntöjen mukaisesti osallistujille, jotka ovat peräisin "voittajien" ja/tai "ylemmästä" lohkosta, katsotaan "0" (nolla) minuutiksi ratkaisutarkoituksessa.

6. "Kartan X" osalta mainittu kartta on suoritettava loppuun, jotta vedot voidaan hyväksyä.

7. "Ensimmäinen X / Ensimmäinen, joka X" -vedonlyönnissä vedonlyöntitarjous viittaa siihen, kumman osallistujista katsotaan ensimmäisenä suorittaneen/saavuttaneen mainitun määrän ennalta määritellystä tapahtumasta. Ellei tasatulosta (eli ei kumpikaan joukkue) ole tarjottu, jos kumpikaan osallistujista ei saavuta mainittua määrää, panokset palautetaan.

8. "Ässän" kohdalla vedonlyöntitarjous viittaa siihen, onko yksittäisen osallistujan kirjattu tappaneen yksin koko vastustajajoukkueen millä tahansa kierroksella ottelussa tai sen osassa, kuten tarjouksessa on määritelty.

9. "Pelaajatappojen" osalta laskureihin (esim. "tappoja yhteensä") liittyvien vedonlyöntitarjousten ja muiden tiettyyn terminologiaan liittyvien tarjousten osalta päätetään sen määritelmän mukaan, jolla virallinen hallintoelin antaa kyseiset tilastot. Unibet ei ratkaise valituksia, jotka perustuvat tällaisten ehtojen henkilökohtaiseen tulkintaan, ellei niiden tueksi ole esitetty ristiriidattomia todisteita.

Counterstrike/Valorant

10. Counterstriken "kierrostasoitus-" ja "kierroksia yhteensä" vedonlyönnissä kaikki suunnitellut kierrokset on pelattava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, mukaan lukien mahdolliset jatkoajasta johtuvat lisäkierrokset, jos ottelu vaatii niiden pelaamista.

    Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä (riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta lopullisesta päätöksestä), vedot mitätöidään, paitsi jos yli/alle -raja tai kierrostasoitusrivi, jolle veto on asetettu, on jo ohitettu ottelun hylkäysajankohtana.

    Siinä tapauksessa vedot ratkaistaan niiden tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.

11. Counterstriken kokonaiskierrosten osalta kaikki kartat, jotka on myönnetty tapahtuman sääntöjen mukaisesti osallistujille, jotka ovat peräisin "voittajien" lohkosta, katsotaan "0" (nollaksi) kierrokseksi ratkaisutarkoituksessa.

12. Counterstriken "kierros X" -tarjousten osalta mainittu kierros on pelattava loppuun, jotta vedot ovat voimassa.

13. Counterstriken ”Tappoja” –tarjousten ratkaisu sisältää kaikki tapot, jotka tapahtuvat sen jälkeen, kun pommi on räjähtänyt tai se on purettu kierrosten välillä.

B. MOBA

Seuraavia sääntöjä sovelletaan kaikkiin peleihin, jotka luokitellaan MOBA-peleiksi (Multiplayer Online Battle Arena, eli areenapelit). Näihin kuuluvat muiden muassa DOTA 2, King of Glory, League of Legends, Wild Rift, Mobile Legends, Smite ja Vainglory. Jos jollekin pelille, jonka katsotaan yleisesti kuuluvan samaan pelityyppiin, on erikseen lueteltu erityissäännöt, ne täydentävät ja syrjäyttävät (tarvittaessa) pelityyppikohtaiset säännöt. Unibet pidättää itsellään oikeuden soveltaa tämän pelityypin ratkaisusääntöjä kaikkiin edellä mainitsemattomiin peleihin, jotka on yleisesti tunnustettu sellaisiksi.

1. "Ottelukertoimien", "sarjan lopputuloksen", "karttojen kokonaismäärän" ja "karttatasoitusten" osalta ensimmäisen suunnitellun kartan pelaamisen on alettava, jotta vedot ovat voimassa.

   Poikkeuksena ovat kartat, jotka on myönnetty tapahtuman sääntöjen mukaisesti osallistujille, jotka ovat peräisin "voittajien" ja/tai "ylemmästä" lohkosta.

   Näissä tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisuissa.

2. "Karttojen kokonaismäärä", "karttatasoitus", "oikea pistemäärä", ja "kartta X" -tarjousten osalta kaikki kartan / aikataulutettujen karttojen osat on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa. Jos tapahtuma keskeytetään ennen sen luonnollista päättymistä, "kokonaiskarttojen" ja "ottelutasoitusten" yli/alle-vedot ratkaistaan normaalisti, jos vedonlyöntitarjoukset täyttävä tulos on saavutettu, muussa tapauksessa ne mitätöidään.

3. "Kesto", "ensimmäinen X / ensimmäinen, joka X" ja "tappoja/tappoputki" -tarjousten osalta kaikkien ottelun osien, joihin tarjous viittaa, on oltava pelattu loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos lopputulos on jo päätetty ennen pelin keskeytymistä ja jos pelin jatkaminen ei mitenkään voisi johtaa toisenlaiseen lopputulokseen.

   Kaikki kartat, jotka on myönnetty tapahtuman sääntöjen mukaisesti osallistujille, jotka ovat peräisin "voittajien" lohkosta, katsotaan "0" (nolla) minuutiksi kestoon viittaavien tarjousten ratkaisutarkoituksessa.

4. "Ensimmäinen X/ensimmäinen, joka X" -vedonlyönnissä vedonlyöntitarjous viittaa siihen, kumman osallistujista katsotaan ensimmäisenä suorittaneen/saavuttaneen mainitun määrän ennalta määritellystä tapahtumasta.

   Ellei tasatulosta (eli ei kumpikaan joukkue) ole tarjottu, jos kumpikaan osallistujista ei saavuta mainittua määrää, panokset palautetaan.

5. Kaikissa "tappoihin" ja/tai "tappoputkeen" liittyvissä vedoissa otetaan soveltuvin osin huomioon vain vastapuolen osallistujien tekemät tapot.

   Tappoja, jotka on aiheutettu millään muulla kuin vastapuolen hallitsemalla esineellä, ei lasketa mukaan vetoja ratkaistaessa.

6. Pelitapahtumat, esineet ja NPC:t – Ratkaisutarkoituksissa, seuraaviin esineisiin, pelitapahtumiin ja NPC:ihin liittyvät vedot edellyttävät kaikkien tarjouksen viittaamien ottelun

osien olevan suoritettu loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta.

- Tavoitteet
- Maksimitason saavuttaminen

Kaikki tavoitteisiin liittyvät vedot viittaavat vain karttakohtaisiin tavoitteisiin. Varsinaista kartan voittamista ei pidetä tavoitteena vetojen ratkaisutarkoituksessa.

Ellei tasatulosta (eli ei kumpikaan joukkue) ole tarjottu, jos kumpikaan osallistujista ei saavuta mainittua määrää, panokset palautetaan.

Unibet pidättää itsellään oikeuden sisällyttää edellä mainittujen lisäksi myös muita kuin edellä lueteltuja tapahtumia, esineitä ja NPC:itä, jos ne sopivat kohtuullisesti samoihin kategorioihin.

DOTA 2 ja League of Legends (LoL)

7. "Rampage/Ultra-Kill", "ässä", "avustukset" ja "rakennukset" -tarjousten osalta kaikkien ottelun osien, joihin tarjous viittaa, on oltava pelattu loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos lopputulos on jo päätetty ennen pelin keskeytymistä ja jos pelin jatkaminen ei mitenkään voisi johtaa toisenlaiseen lopputulokseen.

8. Kaikkien "Rampage/Ultra-Kill" -tarjouksiin liittyvien tapahtumien katsotaan tapahtuneen vain, jos niistä ilmoitetaan ottelussa (tai sen osassa, johon veto viittaa) ruudulla näkyvällä bannerilla.

9. League of Legendsin "ässä"-tarjoukset viittaavat siihen, onko yksittäisen osallistujan ansioksi luettu vastustajan joukkueen viimeisen elossa olevan championin tappaminen.

10. "Karttoja yhteensä" -tarjousten osalta kaikki kartat, jotka on myönnetty tapahtuman sääntöjen mukaisesti osallistujille, jotka ovat peräisin "voittajien" lohkosta, katsotaan "0" (nolla) avustukseksi vetoja ratkaistaessa.

11. DOTA 2:n "rakennukset"-tarjousten osalta seuraavat luokitellaan "rakennuksiksi" pelissä: Parakit, pyhätöt ja tornit. Minkä tahansa yllämainitun rakennuksen tuhoamisen "estäminen" otetaan myös huomioon ratkaisussa.

    League of Legendsin "rakennukset"-tarjousten osalta seuraavat luokitellaan "rakennuksiksi" pelissä: Tornit ja inhibiittorit ja mainittujen rakennusten tuhoaminen katsotaan aina vastustajien aiheuttamaksi.

12. Vetoja ratkaistaessa seuraaviin esineisiin, pelitapahtumiin ja NPC:ihin liittyvät tarjoukset edellyttävät kaikkien tarjouksen viittaamien ottelun osien olevan suoritettu loppuun, jotta vedot

ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta.

DOTA 2:

- *Aegis*
- *Takaisinosto*
- *Kuriiri*
- *Divine Rapier*
- *Mega-creeps*
- *Maksimitason saavuttaminen*
- *Roshanit*
- *Tornit*
- *Parakit*

League of Legends:

- *Paronit*
- *Lohikäärmeet*
- *Maksimitason saavuttaminen*
- *Rift Herald*
- *Tykkitornit*
- *Inhibiittorit*

Unibet pidättää itsellään oikeuden sisällyttää edellä mainittujen lisäksi myös muita kuin edellä lueteltuja tapahtumia, esineitä ja NPC:itä, jos ne sopivat kohtuullisesti samoihin kategorioihin.

C. Tappelupelit

Seuraavat säännöt koskevat kaikkia pelejä, jotka luokitellaan tappelu-pelityypin (fighting games) peleiksi. Näihin kuuluvat muiden muassa Dragonball, Street Fighter, Super Smash Bros ja Tekken. Jos jollekin pelille, jonka katsotaan yleisesti kuuluvan samaan pelityyppiin, on erikseen lueteltu erityissäännöt, ne täydentävät ja syrjäyttävät (tarvittaessa) pelityyppikohtaiset säännöt. Unibet pidättää itsellään oikeuden soveltaa tämän pelityypin ratkaisusääntöjä kaikkiin edellä mainitsemattomiin peleihin, jotka on yleisesti tunnustettu sellaisiksi.

1. "Ottelukertoimien", "sarjan lopputuloksen", "pelien kokonaismäärän" ja "pelitasoitusten" osalta ensimmäisen suunnitellun pelin pelaamisen on alettava, jotta vedot ovat voimassa.

   Poikkeuksena ovat pelit, jotka on myönnetty tapahtuman sääntöjen mukaisesti osallistujille, jotka ovat peräisin "voittajien" ja/tai "ylemmästä" lohkosta.

   Näissä tapauksissa kyseiset pelit lasketaan mukaan ratkaisuihin.

2. "Pelien kokonaismäärä", "pelitasoitus", "oikea pistemäärä", ja "peli X/kierros X" -tarjousten osalta kaikki suunniteltujen pelien osat on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa. Jos tapahtuma keskeytetään ennen sen luonnollista päättymistä, "kokonaispelien" ja "pelitasoitusten" yli/alle-vedot ratkaistaan normaalisti, jos vedonlyöntitarjoukset täyttävä tulos on saavutettu, muussa tapauksessa ne mitätöidään.

3. "Kestoon" ja "kokonaiskierroksiin" viittaavissa tarjouksissa kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä eikä ottelun jatkaminen voisi mitenkään muuttaa lopputulosta.

   Minkä tahansa pelin/kierrosten, joka on myönnetty tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin "voittajien" lohkosta, katsotaan olevan 0 (nolla) kierrosta ratkaisutarkoituksissa.

4. "Kierroksia yhteensä" ja "kierrostasoitus" -vetojen osalta kaikki suunnitellut kierrokset on pelattava loppuun, jotta vedot ovat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä (riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta lopullisesta päätöksestä), vedot mitätöidään, paitsi jos yli/alle -raja, jolle veto on asetettu, on jo ohitettu ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan niiden tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.

D. Battle Royale

Seuraavat säännöt koskevat kaikkia pelejä, jotka luokitellaan Battle Royale -peleiksi. Näihin kuuluvat muiden muassa PUBG ja Fortnite. Jos jollekin pelille, jonka katsotaan yleisesti kuuluvan samaan pelityyppiin, on erikseen lueteltu erityissäännöt, ne täydentävät ja syrjäyttävät (tarvittaessa) pelityyppikohtaiset säännöt. Unibet pidättää itsellään oikeuden soveltaa tämän pelityypin ratkaisusääntöjä kaikkiin edellä mainitsemattomiin peleihin, jotka on yleisesti tunnustettu sellaisiksi.

1. "Ottelun voittaja" -vetojen ratkaisutarkoituksissa viimeinen pystyssä oleva pelaaja/duo/joukkue katsotaan ottelun voittajaksi.

   "Sarjan voittaja" -vetojen ratkaisutarkoituksissa sarjaotteluissa eniten pisteitä kerännyt pelaaja/duo/joukkue katsotaan sarjan voittajaksi.

   Ratkaisussa otetaan huomioon myös mahdolliset lisäkartat, 1 vs. 1 -pelit ja/tai muut lisäpelit, jos hallinnoiva organisaatio käyttää tasapelinratkaisumenetelmiä.

Jos ylimääräisten tasapelinratkaisupelien jälkeen päädytään edelleen tasatulokseen, eikä tasapelimahdollisuutta ole tarjottu vedonlyöntiä varten, panokset palautetaan.

2. "Kesto", "tapot/eliminaatiot" ja "ensimmäinen X / ensimmäinen, joka X" -tarjouksissa kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä eikä ottelun jatkaminen voisi mitenkään muuttaa lopputulosta.

   "Ensimmäinen X / ensimmäinen, joka X" -vedonlyönnissä tarjous viittaa siihen, kumman osallistujista katsotaan ensimmäisenä suorittaneen/saavuttaneen mainitun määrän ennalta määritellystä tapahtumasta.

   Ellei tasatulosta (eli ei kumpikaan joukkue) ole tarjottu, jos kumpikaan osallistujista ei saavuta mainittua määrää, panokset palautetaan.

3. Tappojen ja eliminointien osalta vain vastustajan aiheuttamat tai hallitsemat tapot/eliminoinnit lasketaan vetojen ratkaisussa.

   "Punaisella vyöhykkeellä" tapahtuvia tappoja/eliminointeja ei oteta huomioon vetoja ratkaistaessa, mutta ajoneuvojen aiheuttamat tapot lasketaan ajoneuvoa käyttävän osallistujan hyväksi.

E. RTS

Seuraavat säännöt koskevat kaikkia pelejä, jotka luokitellaan RTS (Real Time Strategy, reaaliaikainen strategia) -peleiksi. Näihin kuuluvat muiden muassa Starcraft 2 ja Warcraft. Jos jollekin pelille, jonka katsotaan yleisesti kuuluvan samaan pelityyppiin, on erikseen lueteltu erityissäännöt, ne täydentävät ja syrjäyttävät (tarvittaessa) pelityyppikohtaiset säännöt. Unibet pidättää itsellään oikeuden soveltaa tämän pelityypin ratkaisusääntöjä kaikkiin edellä mainitsemattomiin peleihin, jotka on yleisesti tunnustettu sellaisiksi.

1. "Ottelukertoimien", "sarjan tuloksen", "karttojen kokonaismäärän" ja "karttatasoitusten" osalta ensimmäisen suunnitellun kartan pelaamisen on alettava, jotta vedot ovat voimassa.

   Poikkeuksena ovat kartat, jotka on myönnetty tapahtuman sääntöjen mukaisesti osallistujille, jotka ovat peräisin "voittajien" ja/tai "ylemmästä" lohkosta.

   Näissä tapauksissa kyseiset pelit lasketaan mukaan ratkaisuihin.

2. "Sarjan tuloksella" tarkoitetaan kaikkien peräkkäisten otteluiden/sarjojen yhdistelmää, jotka ovat voimassa samalle kierrokselle/vaiheeseen ja jotka on pelattu samojen osallistujien välillä samassa turnauksessa.

3. Jos kartta pelataan uudelleen pattitilanteesta johtuen, alkuperäisen kartan tulos hylätään ja tulos uudelleen pelatusta kartasta otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.

"Karttojen kokonaismäärän" osalta kartta, joka pelataan uudelleen pattitilanteesta johtuen, lasketaan vain yhdeksi kartaksi.

4. "Kierroksia yhteensä" ja "kierrostasoitus" -vetojen osalta kaikki suunnitellut kierrokset on pelattava loppuun, jotta vedot ovat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä (riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta lopullisesta päätöksestä), vedot mitätöidään, paitsi jos yli/alle -raja, jolle veto on asetettu, on jo ohitettu ottelun hylkäysajankohtana. Siinä tapauksessa vedot ratkaistaan niiden tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.

5. "Oikeaan pistemäärään", "kestoon" ja "kartta X:ään" viittaavissa tarjouksissa kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä eikä ottelun jatkaminen voisi mitenkään muuttaa lopputulosta

   Kaikki kartat, jotka on myönnetty tapahtuman sääntöjen mukaisesti osallistujille, jotka ovat peräisin "voittajien" lohkosta, katsotaan "0" (nolla) minuutiksi "kestoon" viittaavien tarjousten ratkaisutarkoituksessa.

   "Kartan X" osalta mainittu kartta on suoritettava loppuun, jotta vedot voidaan hyväksyä.

6. "Ensimmäinen X / ensimmäinen, joka X" -vedonlyönnissä tarjous viittaa siihen, kumman osallistujista katsotaan ensimmäisenä suorittaneen/saavuttaneen mainitun määrän ennalta määritellystä tapahtumasta.

   Ellei tasatulosta (eli ei kumpikaan joukkue) ole tarjottu, jos kumpikaan osallistujista ei saavuta mainittua määrää, panokset palautetaan.

F. Korttipelit

Seuraavat säännöt koskevat kaikkia pelejä, jotka luokitellaan korttipeleiksi. Näihin kuuluvat muiden muassa Artifact, Hearthstone ja Magic: The Gathering. Jos jollekin pelille, jonka katsotaan yleisesti kuuluvan samaan pelityyppiin, on erikseen lueteltu erityissäännöt, ne täydentävät ja syrjäyttävät (tarvittaessa) pelityyppikohtaiset säännöt. Unibet pidättää itsellään oikeuden soveltaa tämän pelityypin ratkaisusääntöjä kaikkiin edellä mainitsemattomiin peleihin, jotka on yleisesti tunnustettu sellaisiksi.

1. "Ottelukertoimet" ja "pelien tasoitus" -vetoihin liittyen, jos peli pelataan uudelleen pattitilanteesta johtuen, alkuperäisen pelin tulos hylätään ja tulos uudelleen pelatusta pelistä otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.

   "Pelejä yhteensä" -vedoissa pelit, jotka pelataan uudelleen tasapelin takia, lasketaan ainoastaan yhdeksi peliksi.

2. "Pelejä yhteensä" ja "pelien tasoitus" -vedoissa ensimmäisen suunnitellun pelin on alettava, jotta vedot ovat voimassa, poikkeuksena pelit, jotka on myönnetty "voittajien" lohkosta tuleville

osallistujille tapahtuman sääntöjen perusteella. Näissä tapauksissa pelit otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.

Kaikki sovitut pelit on pelattava loppuun asti, jotta vedot ovat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä (riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta lopullisesta päätöksestä), vedot mitätöidään, paitsi jos yli/alle -raja, jolle veto on asetettu, on jo ohitettu ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.

3. "Peli X" -vedoissa mainittu peli on pelattava loppuun asti, jotta vedot ovat voimassa.

G. E-jalkapallo ja Rocket League

E-jalkapallo

1. "Ottelukertoimet", "maaleja yhteensä" ja "pelitasoitus" -vedot ratkaistaan varsinaisen peliajan aikana saavutetuilla tuloksilla.

   Ellei tarjouksessa toisin mainittu, jatkoajalla saatuja tuloksia ei oteta huomioon ratkaisutarkoituksiin.

   Jos peli on tasapeli, eikä tasapelitulokselle ole tarjottu kertoimia, panokset palautetaan.

2. Jos jatkoaikaa pelataan, "joukkue pääsee jatkoon" -tarjouksien ratkaisussa otetaan huomioon lisäpelistä johtuvat tulokset.

3. "Tulosveto"-tarjoukset ratkaistaan perustuen varsinaisen peliajan aikana saatuihin tuloksiin. Ellei tarjouksessa toisin mainittu, jatkoajalla saatuja tuloksia ei oteta huomioon ratkaisutarkoituksiin.

4. "Maaleja yhteensä" -tarjouksissa kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä eikä ottelun jatkaminen voisi mitenkään muuttaa lopputulosta

Rocket League:

1. "Ottelukertoimet", "sarjan tulos", "tasoitus", "tulosveto" ja "maaleja yhteensä" -tarjousten osalta, jos jatkoaikaa tarvitaan määrittämään ottelun (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.

   Jos peli on tasapeli, eikä tasapelitulokselle ole tarjottu kertoimia, panokset palautetaan.

2. "Maaleja yhteensä" ja "tasoitus" -tarjouksissa kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä eikä ottelun jatkaminen voisi mitenkään muuttaa lopputulosta

H. E-koripallo

1. "Ottelukertoimet" ja "joukkue pääsee jatkoon" -tarjousten osalta, jos jatkoaikaa tarvitaan määrittämään tarjouksen tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.

   Jos peli on tasapeli, eikä tasapelitulokselle ole tarjottu kertoimia, panokset palautetaan.

2. "Kokonaispisteitä" koskevissa tarjouksissa tulokset ratkaistaan lueteltujen osallistujien kyseisen ajanjakson aikana saamien kokonaispisteiden perusteella.

   Vetoja ratkaistaessa, ellei toisin määrätä, jatkoajan aikana saadut pisteet otetaan huomioon täyteen peliaikaan liittyvien kohteiden ratkaisussa.

   Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta

3. "Tasoitustarjousten" osalta tulokset ratkaistaan sen tuloksen perusteella, joka on saavutettu sen jälkeen, kun ilmoitettu tasoitus/hajonta on lisätty/vähennetty (soveltuvin osin) siihen otteluun/jaksoon/kokonaispistemäärään, johon veto viittaa.

   Niissä tilanteissa, joissa tulos tasoituksella/hajonnalla oikaisun jälkeen on tarkalleen sama kuin vetorivi, kaikki tämän tarjouksen vedot julistetaan mitätöidyiksi.

   Vetoja ratkaistaessa, ellei toisin määrätä, jatkoajan aikana saadut pisteet otetaan huomioon täyteen peliaikaan liittyvien kohteiden ratkaisussa.

   Kaikki tarjouksen viittaamat ottelun osat on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa.

4. "Osittainen", "intervalli", "ensimmäinen/seuraava, joka X" -tarjousten osalta, vedonlyönnissä tiettyihin aikaväleihin/intervalleihin (esim. "Neljänneksen/puoliajan X tulos", "Ottelun tulos minuutin X ja minuutin Y välillä" tai "Ottelun loppuosa" -kertoimet) huomioidaan vain tulokset ja tapahtumat, jotka ovat kertyneet määritellyn aikarajan/intervallin aikana, tapauksen mukaan. Ratkaisussa ei oteta huomioon muita tilanteita, jotka tapahtuvat tapahtuman/ottelun määritellyn ajanjakson/intervallin ulkopuolella, ellei toisin mainita.

   Vedot tarjouksista, jotka viittaavat tiettyyn tulokseen ottelussa (esim. "Seuraavaksi maalin tekevä joukkue" tai "Kisa X:ään pisteeseen"), viittaavat siihen, että osallistujat tekevät maalin / saavuttavat ensimmäisenä luetellun tavoitteen. Jos tarjouksessa mainitaan ajanjakso (tai muu aikarajoitus), ratkaisussa ei oteta huomioon tapahtuman/ottelun mainittuun ajanjaksoon liittymättömiä tilanteita. Jos kumpikaan osallistujista ei saavuta/saa lueteltua pistemäärää sovitun aikavälin kuluessa (jos sellainen on), kaikki vedot julistetaan mitättömiksi, ellei tasapeliä tai tasapeliä ole tarjottu vedonlyöntiä varten. Kaikkien ottelun osien, joihin tarjous viittaa, on oltava pelattu loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos lopputulos on jo päätetty

ennen pelin keskeytymistä ja jos pelin jatkaminen ei enää mitenkään voisi johtaa erilaiseen lopputulokseen.